

### **Instrucciones de uso - Consolas**

Para probar las consolas del proyecto 2 se debe ingresar con un usuario y contraseña. Estos usuarios están cargados en la galería, por tanto, para hacer las pruebas de la manera adecuada se debe ingresar a cada consola con los siguientes logins (Se debe ingresar en consola lo que se encuentra entre comillas):

#### **Consola comprador**

**Opción 1:** Login: “loginalice”  
Password: “hola123”

**Opción 2:** Login: “loginlucy”  
Password: “lucy456”

**Opción 2:** Login: “loginjohn”  
Password: “john789”

#### **Consola administrador**

**Opción 1:** Login: “loginbob”  
Password: “adios456”

#### **Consola opeador**

**Opción 1:** Login: “loginneo”  
Password: “secreto”

#### **Consola cajero**

**Opción 1:** Login: “logineve”  
Password: “saludos789”

**Consola empleado general** (Esta consola no realiza ninguna función en particular -> Solo las funciones básicas)

**Opción 1:** Login: “loginThomasAnderson”

Password: “enlamatrix”