

Briefing

- **Título:** “A Escolha”
- **Gênero:** Aventura Gráfica
- **Copyright (original/baseado):** Baseado
- **Serialização (single/sequência/extra):** Single
- **Jogadores:** Um jogador
- **Ponto de vista:** Terceira pessoa
- **Imersão:** Não imersivo
- **Linearidade (linear, n-l único, n-l múltiplo):** Não linear múltiplo
- **Plataforma:** PC
- **Classificação:** 14
- **Público-alvo:** Jovens de acima de 14 anos, que gostam de jogos de guerra.
- **P.A.U.:** 2 (Caminhar com os pobres, os descartados do mundo, os vulneráveis em sua dignidade em uma missão de reconciliação e justiça.) 3 (Acompanhar os jovens na criação de um futuro promissor.)
- **Storyline:** NOME está com cerca de 37 anos, serviu ao exército e é reservista, infelizmente seu país está entrando em guerra. Não muito preparado, NOME vai para a guerra na intenção de proteger seu país de invasão, no meio da mata, com algumas práticas do exército e sobrevivência consegue se dar muito bem. No primeiro final, ele sobrevive e a guerra é ganha, já o segundo, não sobrevive e seu país perde a guerra.
- **Verbos:** Atirar (armas, utilitários); andar; pular; agachar; coletar (itens, armas e equipamentos); correr;
- **Diferenciais:** O jogo será sobre um soldado brasileiro que defenderá o seu país que está sendo invadido por soldados americanos,.
O jogador terá a escolha em alguns momentos do jogo, se irá proteger o Brasil ou, se irá virar contra a sua pátria, mas se o jogador fizer a decisão e fracassar, ele voltará ao último ponto de escolha.
- **Distribuição (física, online):** Online
- **Monetização (gratuito, destraváveis, pago):** Destraváveis

Equipe 04

Ana Elisa

Guilherme Carlos

Guilherme Kallas

Ian Marques

Júlia Vicentini

Lucas Couto

