

Contra-ataque



Grupo 04

Turma: 34 DS

Ana Elisa Aparecida de Oliveira - 2

Guilherme Carlos da Silva - 12

Guilherme Kallas Vilas Boas - 15

Ian Romancini Marques - 16

Júlia do Amaral Vicentini - 23

Lucas Couto de Magalhães Cleto - 25

Plataforma: PC

Gênero: aventura Gráfica

Público-alvo: jovens, acima de 14 anos, que gostam de jogos de guerra.

Classificação: 14 anos

Data: 14/05/2022

Sinopse

Em junho de 1980, Óscar Carvalho recebe uma carta em sua casa sendo chamado para o exército para receber treinamentos, pois há uma previsão de guerra, pretendem invadir o Brasil. Em 15 de Agosto, Óscar sai de sua casa imaginando ser a última vez a vê-la naquele estado, havia começado a guerra. O Brasil estava sendo invadido na fronteira com Colômbia e Peru.

Gameplay

O jogador irá controlar os movimentos do protagonista durante sua jornada, correndo pelo cenário, atirando, desviando de bombas e pulando objetos, além de coletar itens para sua própria sobrevivência, visando a batalha final contra o antagonista. Ao todo serão 4 fases.

Fluxo de jogo

- Há recompensa de experiência (XP) ao matar inimigos e ao passar de fase. Pelo mapa ele poderá pegar: coletes, armas, poções de vida e balas.
- Haverá níveis e os pontos de habilidade poderão ser atribuídos em habilidades destraváveis, podendo assim, melhorar o personagem. As armas poderão ser encontradas no chão e no acampamento (e ele cair em um buraco escondido ele achará a melhor arma do jogo).
- Com os pontos de habilidade ele poderá ser mais ágil na guerra, auxiliando na morte dos inimigos e ele terá armas melhores para conseguir dar mais danos nos inimigos. Os objetivos de cada fase serão em cima de onde o personagem está e das escolhas feitas pelo jogador.

Controle



Personagem(ns)

Personagem principal:

Nome: Óscar Carvalho.

Espécie: humano.

Idade: 37 anos.

Sexo: masculino.

Etnia: brasileiro.

Profissão: ex-combatente de Guerra.

Histórico: Óscar viveu sua vida estudando sobrevivência com seu pai e o tem como referência. Em 1972, seu pai foi convocado para uma homenagem do exército, nele um de seus "companheiros" o matou e não descobriram até hoje o motivo disso. Óscar pretende vingar seu pai.

Diferencial: determinação.

Habilidades: manusear diversos tipos de armas, sobrevivência.

É possível customizar o personagem principal.

Conceitos do Gameplay

Serão 4 fases, contendo:

- 1: Treinamento para guerra: personagem treinando em uma base militar.
- 2: Guerra na cidade: personagem indo para a guerra.
- 3: Guerra na floresta: personagem lutando contra os soldados americanos.
- 4: Cenário pós guerra: o Brasil vencendo a guerra ou o personagem sendo morto.

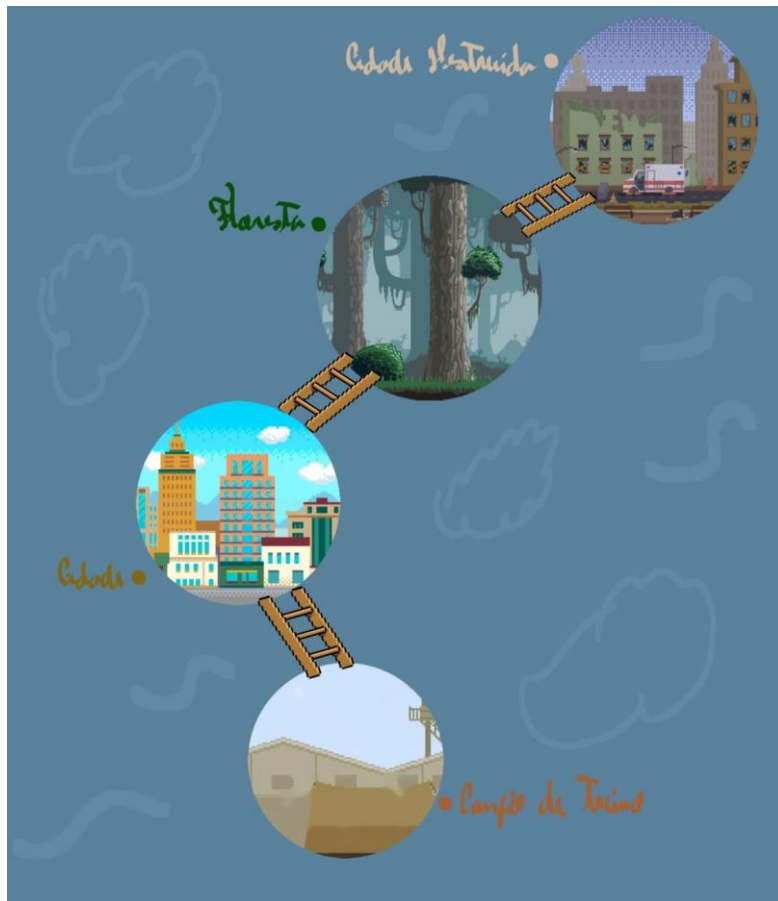
Como vencer: Auxiliando o Brasil e vencendo a guerra.

Como perder: Sendo morto pelo Gael (amigo do pai) ou morrendo pelos inimigos na guerra.

Mundo

O primeiro cenário é o campo de treinamento, local onde o personagem treina. O segundo cenário é a uma cidade com muitas casas e prédios, local pelo qual o personagem passará para ir à guerra. O terceiro cenário é uma floresta densa, assustadora e de difícil acesso, lá o personagem encontrará com os soldados americanos que estão invadindo o país. O último cenário é de uma cidade abandonada e destruída pós-guerra.

As cenas se ligam por meio de um caminhão militar.



Interface

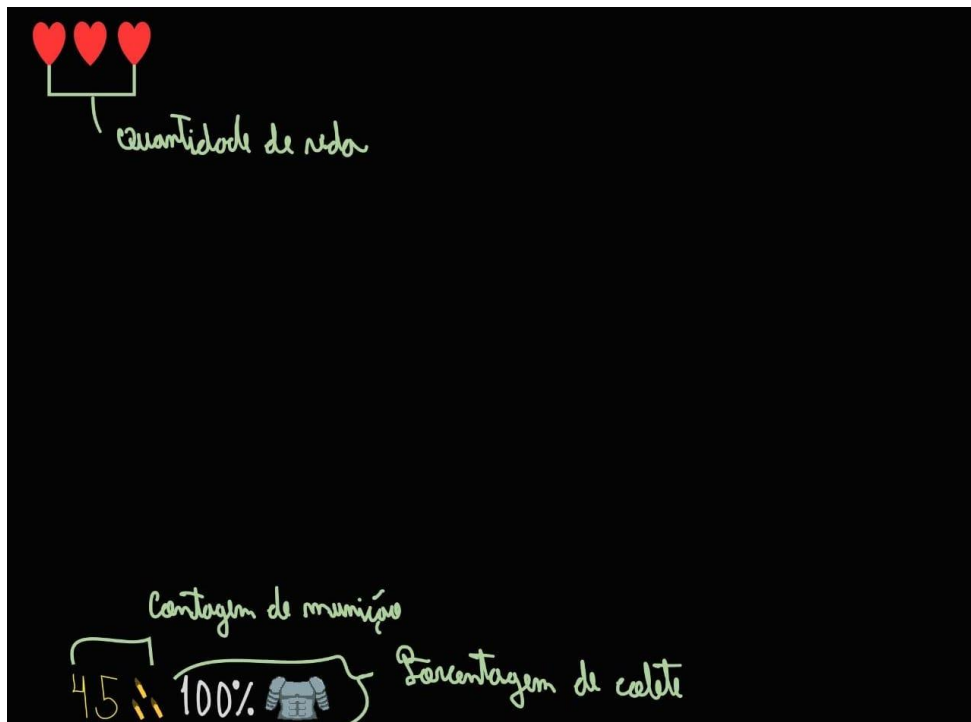
Interface: computador.

Ponto de vista: terceira pessoa.

Tipo de gráfico: 2D.

Métrica: atirar – 4x, pular – 2x, mina – 5x

Clima e tipo de música: música de ação (fase 1), música de suspense (fase 2), música tensa (fase 3), música triste (fase 4).



Requisitos de hardware:

- Windows 7, 8 e 10
- 2Gb de RAM
- 500Mb de armazenamento
- i3 8350k (3,3Ghz)

Mecânica

- Explosivos: ficarão escondidos pelo mapa, explodindo ao passar por cima.
- Equipamentos: haverá armas, balas e coletes pelo mapa.
- Veículos: não são interativos, vão servir apenas para o personagem explorar.

O jogador terá habilidades de aumentar o delay de explosão da bomba (diminuindo o dano), vasculhar mais rápido e perto do final do jogo ele conseguirá ver a diferença das armas.

Power-ups

Tipos: habilidades, armas, coletes e poções de cura.

Benefícios: melhora do personagem deixando-o mais forte, curar as vidas do personagem.

Finalidades: melhorar o personagem para enfrentar os desafios.

Inimigos

Capangas: soldados americanos.

BigBoss

Nome: David Howard.

Espécie: humano.

Idade: 42 anos.

Sexo: masculino.

Etnia: americano.

Profissão: general dos EUA.

Histórico: durante o seu comando como general sempre esteve em busca de poder, ele ordena ao seu exército que ataque outros países, mostrando o poder da tropa americana como sinal de superioridade. Após ganhar diversas batalhas, ele resolve atacar o Brasil, mas ele não esperava que fosse difícil, pois não contava com a grande biodiversidade do país.

Diferencial: forte, parrudo e personalidade forte.

Habilidades: manusear armas.

- **Cenas de corte:** a morte do pai do personagem (lembrança), o personagem recebendo a carta e sendo chamado para o exército. As cenas servem para o jogador saber mais da história do personagem.
- **NPCs:** Nina, amiga de Óscar e aviadora militar, acompanhará o personagem na sua jornada. Militares vão aparecer no treinamento do Óscar, na homenagem onde o pai do personagem morre e durante a guerra.
- **Destraváveis e bônus (fazer o jogador jogar novamente):** os dois finais, o jogador tem a opção de escolher ajudar seu país ou não.
- **Licenças:** não tem (original)
- **Concorrentes:** Battle Pets, Knights of Magic & Steel e Nordic Kingdom.