

Consideraciones Generales:

- Se desarrollará un proyecto dividido en 5 etapas (sprints) para construir en un equipo de 5 integrantes.
- Reuniones diarias del equipo de trabajo para sincronizar de manera ágil el trabajo.
- Utilice el marco de trabajo SCRUM.
- Para la entrega de cada sprint considere un sprint backlog (es la lista de tareas que se deben realizar durante un sprint para lograr el incremento previsto).
- Al comienzo de cada sprint utilice una herramienta grafica (se sugiere Burn down chart) que mida la cantidad y avance de requisitos o actividades pendientes.
- En el proceso de desarrollo del sistema se debe utilizar un repositorio de código Git y subirlo a GitHub

Requerimientos Sprint 2:

- Realizar el diseño (versión 1) de la estructura básica (HTML) que tendrá la aplicación web (producto) a desarrollar.

El diseño estructural de una aplicación web debe contemplar el contenido que se va a presentar, teniendo en cuenta a los usuarios que la visitarán y establece la forma de navegación adoptada. La arquitectura del contenido se centra en la manera en la que los objetos de contenido (o componentes, como páginas web, imagen, tablas, formularios, vídeo, script, entre otros.) se estructuran para la presentación y la navegación.

La estructura de las aplicaciones web define la forma en la que la aplicación queda estructurada para administrar la interacción con el usuario, manejar tareas de procesamiento interno, navegar con eficacia (menús de navegación) y presentar el contenido.

En la mayoría de los casos, el diseño estructural se lleva a cabo en paralelo con el de la apariencia de una página web (hojas de estilo). Así que en esta primera etapa se debe diseñar una estructura básica a la que luego se le aplicara diseño gráfico con hojas de estilo en cascada CSS.

Nota: Para la estructuración tenga en cuenta las etiquetas semánticas.

- **Burndown chart** o algún diagrama de actividades que evidencie la gestión de actividades y tiempo que hicieron para la entrega del sprint 2.
- Actualice el **repositorio** de código GitHub. Y un miembro del equipo debe compartir nuevamente el enlace (en un archivo txt) en el sprint 2 ubicado en la semana 2 en la plataforma virtual.

Evaluación:

- La evaluación del sprint 2 se deberá desarrollar de forma grupal.
- En el VPL **sprint 2** se deberá entregar un archivo de texto con el enlace al repositorio de GitHub (debe ser público).
- Se revisará el cumplimiento de los requerimientos planteados en esta guía.
- Se dará una calificación entre 0.0 y 5.0 según el cumplimiento de cada requerimiento.