



## MY PET CARE

### INCEPTION – PRIMERA ENTREGA



[Project record track](#)

Enllaços als recursos: [Taiga](#)

[Repositori de GitHub](#)

Cognom, Nom	Rol	Contacte (@est.fib.upc.edu)	Drive (@gmail)	Taiga i Github
Campos, Xavier	Developer	xavier.campos.diaz	xavicampos99	xavier-campos
Catalan, Oriol	Developer	oriol.catalan.fernandez	catalan.oriol	oricat8
Clemente, Daniel	Developer	daniel.clemente.marin	daniclemente44	danicm47
Del Rey, Santiago	Developer	santiago.del.rey	santi.delrey	santidrij
Hernando, Enric	Developer	enric.hernando	enrichernandopuerta	enrichp
Pinto, Albert	Master	albert.pinto	apintogil	AlbertPG
Simó, Marc	Developer	marc.simo	sgmarcsg	marcIII
Trius, Álvaro	Developer	alvaro.trius	alvarotrius94	AlvarTB

**Assignatura:** Projecte d'Enginyeria del Software

**Professor:** Silverio Martínez

**Curs:** 2019-2020 QP

**Facultat d'Informàtica de Barcelona**

**Universitat Politècnica de Catalunya**

-

## ÍNDIX DE CONTINGUTS

1. El projecte My Pet Care .....	1
2. Anàlisi de mercat.....	2
2.1. La demanda actual .....	2
2.1.1. Quantitat de mascotes .....	2
2.1.2. L'ús del mòbil entre la població .....	4
2.2. Les necessitats de la població .....	4
2.3. Les novetats de la nostra aplicació .....	6
2.4. Comparativa amb altres aplicacions .....	6
2.5. Formes d'obtenir ingressos .....	7
3. Les funcionalitats del sistema .....	8
3.1. La llista NOT .....	9
3.2. La capsa del producte .....	10
4. Sprint master report.....	11
5. Referències .....	13
Apèndix A. Característiques de les aplicacions.....	14
A.1. BarfApp .....	14
A.2. 11pets .....	15
A.3. Dogo.....	17
A.4. GuDog & Rover .....	19
A.5. PetBacker.....	20

## ÍNDIX DE FIGURES

Figura 1. Tipus de mascotes a Espanya l'any 2018 .....	3
Figura 2. Número de gossos a Espanya entre els anys 2010 i 2018 .....	3
Figura 3. Comparativa entre aplicacions similars .....	7
Figura 4. Llista NOT del nostre sistema .....	9
Figura 5. Part frontal de la capsa del producte.....	10
Figura 6. Part posterior de la capsa del producte.....	10

## 1. El projecte My Pet Care

Des de temps remots, les mascotes han estat presents en les nostres llars. Al principi, sovint les volem per fer-nos companyia o per entretenir-nos amb elles; malgrat tot, a mesura que passem temps amb elles acabem agafant-los confiança i les acabem considerant com un membre de la nostra família. Actualment, hi ha moltes aplicacions que ens permeten controlar la nostra salut i establir una rutina d'exercici físic; per les mascotes, en canvi, no n'hi ha gaires que siguin tant completes com les anteriors. L'objectiu del nostre projecte és, doncs, desenvolupar una aplicació per a dispositius mòbils per a controlar la vida sana de les mascotes, anomenada My Pet Care.

La nostra aplicació permet controlar la salut de les mascotes, com per exemple, controlar les calories que ha consumit, l'evolució del seu pes i la quantitat d'exercici que ha realitzat, entre d'altres. A més, també ofereix la funcionalitat de gestionar l'exercici que les mascotes realitzen i de mantenir un registre de totes les activitats realitzades. Finalment, el sistema incorpora una xarxa social basada en comunitats temàtiques, la qual permet la interacció entre diferents usuaris. Aquesta permet realitzar i respondre preguntes en els fòrums, donar la opinió d'ubicacions on realitzar exercici i, fins i tot, planejar trobades entre usuaris.

## 2. Anàlisi de mercat

Per tal de considerar les possibilitats de negoci que té el nostre sistema hem efectuat un estudi del mercat actual, en el qual hem estudiat les principals demandes dels usuaris i hem realitzat una comparativa d'un conjunt d'aplicacions similars. D'aquesta manera, ens podrem fer una idea de quines són les funcionalitats que els usuaris més desitgen i acabar proporcionant-los una aplicació mòbil a l'altura de les seves expectatives.

### 2.1. La demanda actual

Assumint que al principi aquest serà un producte pensat per ser utilitzat en el territori espanyol, tot i que existeix la possibilitat d'expandir-ho arreu del món, hem recopilat dades referents a la relació entre les mascotes, la població i l'ús del mòbil. Cal destacar que obtenir aquestes dades ha estat complicar ja que, actualment, no existeix cap llei estatal que obligui a registrar animals i, per tant, cada comunitat autònoma ho regula a la seva manera. Per aquest motiu, les següents xifres són aproximacions.

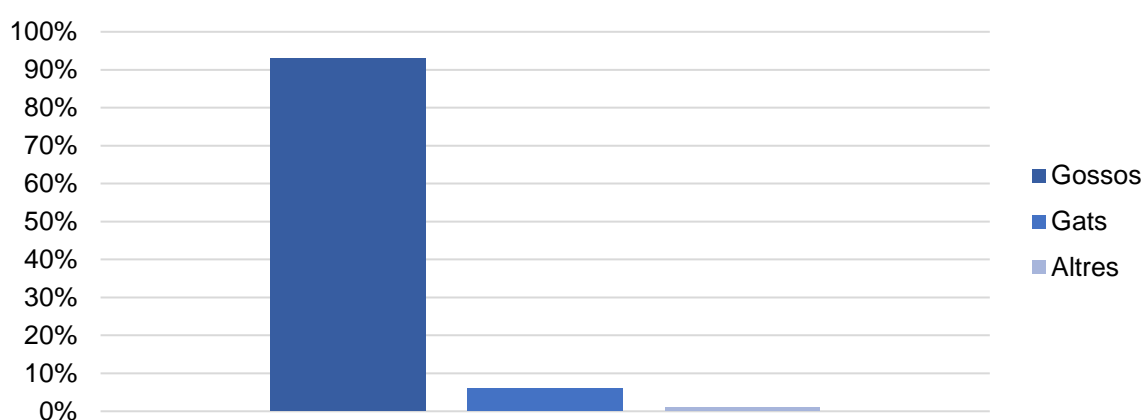
#### 2.1.1. Quantitat de mascotes

Començarem doncs per un estudi de la variació de la quantitat de mascotes que hi ha hagut a Espanya aquests últims anys. En primer lloc, segons un estudi de la Red Española de Identificación de Animales de Compañía (REIAC), al 2018 es van registrar, 13 milions de mascotes, de les quals un 93% eren gossos, un 6% eren gats i la resta eren altres tipus d'animals, tal i com es mostra en la figura 1. [1]

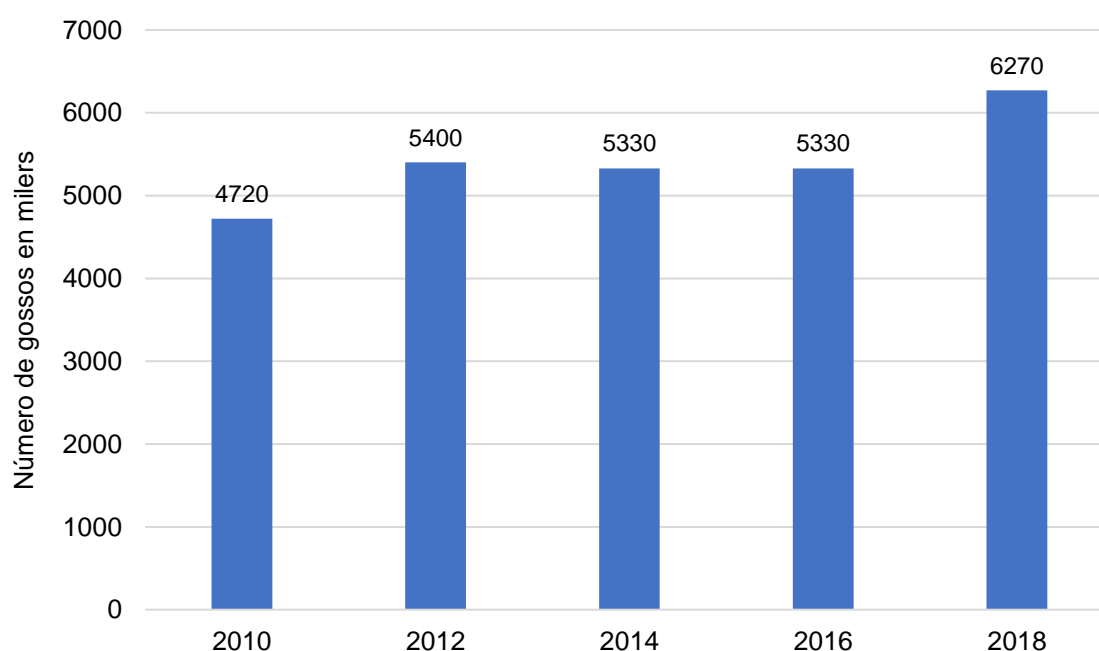
En segon lloc, d'acord amb un estudi realitzat el 2017 a Espanya per part de la Asociación Madrileña de Veterinarios de Animales de Compañía (AMVAC), quatre de cada deu llars espanyoles tenen, com a mínim, una mascota. Aquest estudi admetia que no en contaven aquells animals de companyia que no tenien xip, podent ser moltes més. [2]

Finalment, segons Statista, a Espanya hi va haver un creixement de la població de gossos com a animal de companyia durant la dècada del 2010, passant dels 4,7 milions que hi havia al 2010 als 6,2 milions del 2018. Aquestes dades verifiquen la hipòtesi de què els gossos són els animals de companyia més escollits per excel·lència. En la figura 2 podem veure una gràfica on es mostra aquesta evolució. [3]

Malgrat la variabilitat de les xifres, hem observat que al 2019, la qüestió de les mascotes està en alça i un producte destinat al cuidat d'aquestes té moltes possibilitats de trobar un lloc al mercat.



**Figura 1. Tipus de mascotes a Espanya l'any 2018**



**Figura 2. Número de gossos a Espanya entre els anys 2010 i 2018**

### 2.1.2. L'ús del mòbil entre la població

El mòbil com a plataforma de consulta i de socialització en tot allò relacionat amb les mascotes és un aposta segura degut a la seva comoditat, la seva accessibilitat i la seva disponibilitat.

Segons l'informe "Digital en 2018" publicat per la plataforma Hootsuite al mateix any, s'ha enregistrat que a Espanya, un 96% de la població disposa d'un mòbil, dels quals un 87% són smartphones. El mateix informe afirma que els espanyols passen 5,5 hores diàries online de les quals 100 minuts són destinats a xarxes socials. A més, s'observa un increment en l'ús d'aquest per sobre de l'ordinador tradicional per a activitats com navegar a internet o socialitzar (un increment del 9% sobre l'any passat per part dels mòbils i un decrement del 6% per a ordinadors). [4]

L'informe Mobile España y del Mundo al 2018 afirma que hi ha un 88% espanyols enregistrats com a usuaris únics d'un mòbil. Aquest mateix informe afirma que el 99% del joves fa ús del mòbil per a accedir a la internet i els nascuts entre els anys 80 i 90 hi dediquen fins a 93,5 hores al mes a l'ús de les aplicacions mòbils. Per aquests motius pels quals considerem que llençar aquesta aplicació per a mòbils tindrà moltes possibilitats d'èxit. [5]

## 2.2. Les necessitats de la població

Després d'haver analitzat el feedback d'una mostra de 5 aplicacions diferents, hem arribat a les conclusions següents:

- 1. Els usuaris agraeixen que les aplicacions de salut incloguin la capacitat de fer consultes en referent a la salut de la seva mascota, molt més encara si es rep la resposta en menys de 24 hores.**

Amb la creació d'una xarxa social de mascotes que inclou fòrums per a consultes i xats, els usuaris podran fer totes aquestes consultes. També procurarem que la comunitat sigui activa, per a tal de que puguin ser atesos per especialistes o rebre recomanacions d'altres usuaris (ens assegurarem que l'usuari pugui distingir uns dels altres amb un petit sistema d'identificació).

**2. Els usuaris agraeixen un sistema d'alarmes que els recordi les necessitats de les seves mascotes: medicaments, visites al veterinari...**

La nostra aplicació permetrà introduir recordatoris a un calendari intern i, a més, podrà ser sincronitzat amb el calendari de Google.

**3. La gent vol un disseny que sigui estètic però, a la vegada, accessible.**

Nosaltres procurarem que la nostra aplicació sigui senzilla d'utilitzar, amb un disseny prou agradable però no massa complex.

**4. A vegades, desitgen que les aplicacions permetessin altres tipus de mascotes.**

A la nostra aplicació ens centrarem principalment en els gossos, ja que són una massiva majoria, i els gats. Però tenim pensat mantenir la aplicació amb una sèrie d'actualitzacions que permetin expandir l'aplicació cap a més tipus de mascotes.

**5. Problemes de l'idioma: a vegades els usuaris es queixen de que es troben alguns continguts en anglès barrejats amb continguts en castellà.**

Nosaltres oferirem tres idiomes (Català, castellà i anglès) per a utilitzar la nostra aplicació i ens assegurarem que estigui ben traduïda a cadascuna d'aquestes.

**6. La gent està encantada de poder ensenyar trucs al seu gos.**

Nosaltres permetrem que els usuaris puguin contactar entre ells per a tal de compartir les seves experiències a la hora d'ensinistrar.

### 2.3. Les novetats de la nostra aplicació

La nostra aplicació s'assembla a les altres a que disposa d'un conjunt de funcionalitats per a realitzar un control de la salut dels animals de companyia; malgrat tot, la principal novetat que introdueix és la creació d'una xarxa social basada en comunitats temàtiques. Els usuaris no es limitaran únicament a seguir la salut de les seves mascotes i a escoltar els consells dels especialistes, sinó que a més podran contactar fàcilment entre ells, compartint experiències, trucs, organitzant esdeveniments, compartir recorreguts per passejar i rutines d'exercici, entre altres. Tenint en compte els estudis presentats prèviament, confiem en què la idea d'una xarxa social serà atractiva per als usuaris.

A més, la nostra aplicació també procurarà ser molt exhaustiva en qüestions del cuidat del teu gos ja que el seguiment sanitari inclourà qüestions com la ingesta calòrica del gos, la dieta i la rutina d'exercicis, entre altres. A més volem mantenir l'aplicació actualitzada contínuament per a tal d'adaptar-nos a les necessitats dels nostres usuaris.

### 2.4. Comparativa amb altres aplicacions

Per tal d'estudiar el possible encaix de la nostre aplicació en el mercat, hem realitzat una comparativa, emprant una mostra de cinc aplicacions, basada en la disponibilitat de serveis per als usuaris. En la figura 3 podem observar les aplicacions escollides i els aspectes que hem decidit comparar. Les caselles indicades amb una "X" indiquen que l'aplicació disposa de funcionalitats d'aquell àmbit i si la casella es troba acolorida, aleshores vol dir que s'hi especialitzen. En l'apèndix A es troba una taula amb informació detallada de cadascuna d'aquestes aplicacions.



	BarfApp	11pets	Dogo	GuDog & Rover	PetBacker	My Pet Care
<b>Alimentació</b>	X	X				X
<b>Passeig</b>					X	X
<b>Salut</b>		X		X	X	X
<b>Calendari i alertes</b>		X	X			X
<b>Serveis propers</b>				X	X	X
<b>Entrenament</b>			X			
<b>Varies mascotes</b>	X	X	X	X	X	X
<b>Diferents espècies</b>		X			X	X
<b>Comunitat</b>			X	X	X	X

Figura 3. Comparativa entre aplicacions similars

## 2.5. Formes d'obtenir ingressos

La nostra principal forma d'ingrés serà mitjançant contractes de publicitat amb les botigues d'aplicacions on oferirem la nostra aplicació (per exemple, Google Play). També permetrem donacions que seran destinades al manteniment de l'aplicació. Una altra font d'ingrés són els serveis especialitzats que vulguin aparèixer en l'aplicació, amb els quals s'hauria d'arribar a un acord econòmic.

De cara al futur, volem implementar un sistema de subscripció tipus premium: els usuaris que ho facin tindran el benefici de poder fer ús de l'aplicació sense publicitat. A més, també existeix la possibilitat d'oferir subscripcions a botigues de productes per a mascotes a canvi de recomanar la nostra aplicació i d'una part dels ingressos provinents d'usuaris nostres.

### 3. Les funcionalitats del sistema

Després d'haver analitzat les demandes dels usuaris, estudiarem en detall les funcionalitats que inclourà la nostre aplicació. Aquestes estan pensades per a millorar la salut de les mascotes en diversos aspectes, com per exemple les calories consumides i la rutina d'exercici diari, entre altres. Malgrat tot, el nostre sistema també permet la interacció entre diferents amos a través d'una nova xarxa social específica per les mascotes la qual pot interaccionar amb les altres existents. Aquestes, per tant, les podem agrupar en 9 grups:

- **Gestió de les mascotes:** faciliten la gestió de les dades de les mascotes, així com les imatges que es vulguin emmagatzemar d'elles.
- **Salut de la mascota:** permeten controlar l'evolució durant un període de temps establert l'evolució de diferents aspectes de la salut de les mascotes.
- **Assistència d'exercici:** serveixen per ajudar a l'amo a mantenir en forma les seves mascotes, sempre que sigui possible.
- **Informació sobre establiments especialitzats:** informen a l'amo de quins són els establiments especialitzats més pròxims.
- **Xarxa social en comunitats temàtiques:** permeten la interacció mitjançant fòrums entre els amos de les mascotes i l'organització d'esdeveniments.
- **Interacció amb altres xarxes socials:** faciliten que els amos puguin compartir imatges i esdeveniments amb les principals xarxes socials.
- **Interacció amb un calendari:** permet afegir esdeveniments importants referents amb les mascotes en un calendari i sincronitzar-lo amb el de google.
- **Gestió de medalles i recompenses:** proporciona un seguit de medalles i recompenses per a un conjunt d'assoliments.
- **Botiga de productes especialitzats:** facilita la compra de productes especialitzats per a les mascotes.

### 3.1. La llista NOT

Les funcionalitats del nostre sistema han estat especificades en una llista NOT, en la qual es classifiquen segons si podem assegurar que seran implementades (YES), si no ho seran (NO) o si no està decidit (MAY BE). Al principi la secció de les funcionalitats no implementades està poc plena, ja que es limita a aquelles que o requereixen servei extern per el qual es difícil obtenir un accés o podrien ser perilloses per a la salut de les mascotes. En la figura 4 podem veure la taula que representa aquesta llista.

YES	NO
Informació bàsica de les mascotes Pujar imatges sobre les mascotes Fer fotos de les mascotes Gestionar les mascotes i usuaris Control de les kcal consumides Control del pes Control de l'exercici Control mèdic i d'higiene Fòrums de comunitats temàtiques Interacció amb un calendari Gestió de medalles i recompenses Valoracions sobre parcs	Gestió de pagaments directament Informació de sensors físics Veure dades privades d'altres usuaris Consells sobre medicaments
MAY BE	
Consells sobre la salut Guardar les rutes dels passejos Informació establiments especialitzats Interacció amb xarxes socials Perfils públics i xats privats Sincronització amb calendari de Google Tenda Login amb xarxes socials	Preparar sessions d'entrenament Tutorial interactiu Informació llocs favorits Indicador especial per usuaris experts Aparellament Donacions Usuaris premium

Figura 4. Llista NOT del nostre sistema

### 3.2. La capsa del producte

Per tal de mostrar millor les funcionalitats del sistema, hem dissenyat una possible capsa per a vendre'l. En aquesta, es mostren les principals característiques del nostre sistema, així com pel tipus de dispositiu per la qual estarà disponible. En la figura 5 podem veure la part frontal de la capsa i en la figura 6 la posterior.<sup>1</sup>



Figura 5. Part frontal de la capsa del producte



Figura 6. Part posterior de la capsa del producte

<sup>1</sup> L'aplicació web utilitzada per generar la capsa del producte no permetia guardar el model 3D de la capsa en un format ni adjuntar un enllaç directe. Per tant, en el cas de que es vulgui visualitzar la imatge en 3D, feu clic [aquí](#) per accedir a les imatges generades per nosaltres i introduïu-les en l'aplicació web [3D Box Shot Maker](#).

## 4. Sprint master report

En aquesta primera iteració de la fase d'inception, hem realitzat un estudi sobre les funcionalitats que la nostra aplicació hauria d'incorporar per tal de millorar la vida sana de les mascotes. El primer dia del projecte vam realitzar una pluja d'idees, la qual ens ha permès plantejar la majoria de les funcionalitats que hauria d'incloure el nostre sistema. A partir del segon dia, malgrat tot, vam decidir dividir-nos en dos equips per tal de poder realitzar les dues grans tasques d'aquesta iteració: l'anàlisi del mercat sobre aquest tipus d'aplicacions i les funcionalitats que hauria d'incloure la nostra.

Per una banda, l'equip de l'anàlisi de mercat ha estat format per 5 persones, ja que d'aquesta manera podrien obtenir més informació i analitzar una quantitat major d'aplicacions. En primer lloc, han cercat informació sobre les necessitats i demandes dels usuaris d'altres aplicacions similars, per tal de poder incloure funcionalitats en el sistema que les satisfessin. A més, també han realitzat un petit estudi sobre viabilitat econòmica de la nostra aplicació, és a dir, com podríem obtenir beneficis amb aquesta. Finalment, han establert uns criteris per tal de poder realitzar una comparativa entre una mostra d'aplicacions i la nostra.

Per l'altre banda, l'equip de les funcionalitats ha estat format per 3 persones, ja que es partia de les idees sorgides en la pluja d'idees inicial. En primer lloc, han hagut d'analitzar les propostes de funcionalitats i decidir si es podien agrupar, modificar o descartar. Al final, s'han pogut agrupar en 9 grups, els quals seran útils per a la pròxima iteració. Acte seguit, s'han escollit les funcionalitats més significatives i s'ha realitzat la capsa del producte. Finalment, han elaborat la llista NOT, tenint en compte quins riscos podien sorgir arran de les funcionalitats.

Durant el tercer dia de reunió, els dos equips han posat tota la feina realitzada en comú i s'han acabat afegint les funcionalitats a la llista NOT derivades de l'anàlisi del mercat. Acte seguit, vam començar a planejar l'elevator pitch, decidint quines de les funcionalitats eren les més destacades de la nostra aplicació.

Pel que fa a qüestions tècniques, han quedat configurats el repositori de GitHub, el Taiga i el Codacy, una eina per a verificar l'estil del codi, els quals són compatibles entre ells. A més, hem començat a investigar sobre el Git Flow, un sistema per a realitzar els commits i la fusió de les branques del repositori per tal de reduir els problemes de compatibilitat entre versions. En documents posteriors especificarem com es durà a terme aquesta metodologia. Finalment, hem començat a investigar sobre eines per realitzar el projecte, a part de les ja mencionades, com per exemple els serveis web que puguem necessitar o la base de dades que utilitzaríem. En la pròxima iteració totes les eines tecnològiques que utilitzarem per a desenvolupar el projecte quedaran definides, tot i que no descartem que n'haguem d'afegir més en un futur.

## 5. Referències

- [1] F. Bono, “Más perros que menores de 15 años,” València, 17-May-2019.
- [2] AMVAC, “Asociación Madrileña de Veterinarios de Animales de Compañía,” 2017. [Online]. Available: <https://www.amvac.es/site/home.aspx>. [Accessed: 19-Feb-2020].
- [3] A. Pérez, “Número de perros como animal de compañía en España de 2010 a 2018,” 2019. [Online]. Available: <https://es.statista.com/estadisticas/592945/numero-de-perros-en-espana/>. [Accessed: 19-Feb-2020].
- [4] Hootsuit, “El ámbito digital en el 2018 y su situación mundial desde Argentina hasta Zambia,” 2018. [Online]. Available: <https://hootsuite.com/es/pages/digital-in-2018>. [Accessed: 19-Feb-2020].
- [5] Ditrendia, “Informe Mobile en España y en Mundo 2018,” 2018. [Online]. Available: <https://ditrendia.es/el-foro-mktefa-en-la-radio/>. [Accessed: 19-Feb-2020].

## Apèndix A. Característiques de les aplicacions

En la comparativa que hem realitzat d'altres aplicacions similars, hem utilitzat com a criteris diferents tipus de funcionalitats ofertes per aquestes. Per tal de poder entendre millor com s'ha realitzat, a continuació es mostra la informació recollida de cadascuna de les aplicacions.

### A.1. BarfApp

#### *Descripció*

Aquesta app et permet planificar, a partir del pes del gos, una alimentació natural per a aquest. Per a fer-ho et mostra quina quantitat de cada tipus d'aliment hauria d'ingerir durant la setmana, i com s'hauria de distribuir aquesta.

#### *Punts positius*

- Planificació setmanal de l'alimentació del nostre gos.
- Informació diària detallada sobre quins aliments ha de menjar cada dia de la setmana.
- Planificador per a la compra del menjar en funció de les dades del nostre gos.
- Calculadora sobre els greixos de la carn i informació sobre els greixos d'altres aliments.
- Permet gestionar múltiples gossos.
- Permet una configuració manual de la dieta per tal de poder ajustar-la a les necessitats de la nostre mascota.



### ***Punts negatius***

- No hi ha informació detallada dels greixos de tots els aliments.
- Manca dels valors nutricionals dels aliments.
- Amb la versió gratuïta només podem consultar la planificació per al dia actual i pel dia següent.
- La versió gratuïta restringeix l'accés a algunes opcions addicionals de configuració.

### ***Monetització***

L'aplicació ofereix una versió premium que permet l'accés a opcions addicionals de configuració i a la planificació diària completa de la setmana. El premium es pot comprar de manera mensual o anual.

### ***Relació amb la nostra aplicació***

El motiu per el qual hem destacat aquesta aplicació és que la nostra aplicació tindrà també una gestió de l'alimentació dels animals, i la planificació d'aquesta app és molt detallada i correcta.

## **A.2. 11pets**

### ***Descripció***

Aquesta app centrada en el correcte manteniment de la teva mascota i totes les seves atencions, tant higièniques, com fisiològiques i mèdiques. Consisteix en una espècie d'agenda/calendari en la qual introdueixes totes les dades necessàries sobre la teva mascota i l'aplicació et permet veure l'estat en que es troba la teua mascota en qualsevol moment i et notifica quan és necessari satisfer alguna atenció.

### ***Punts positius***

- Guia didàctica introductòria a l'inici per familiaritzar-te amb el funcionament de l'aplicació.
- Accepta qualsevol tipus de mascota, no sols gats o gossos.
- Registre amb perfil d'usuari i possibilitat de sincronitzar-lo però no obligació.
- Pots tenir un perfil propi per cada mascota.
- Internacionalitat de mesures (kg<>pounds,metres<>inches)
- Et permet veure totes les atencions que requereix la teva mascota amb un cop d'ull i visualment t'informa de la urgència de cada necessitat.
- Alertes i notificacions configurables per les atencions requerides.
- Et permet guardar l'historial mèdic de les mascotes i tots els documents relacionats: radiografies, anàlisi, ecografies.
- Seguiment de símptomes i incidències de la teva mascota en cas d'haver-hi.
- Possibilitat de fer una còpia de l'historial mèdic de la teva mascota per compartir-la.
- Emmagatzematge en el núvol de còpies de seguretat de la teva informació.
- Moltes funcionalitats de la app estan centrades en famílies que conviuen amb mascotes, però també té modes per perruqueries canines o felines i protectores d'animals.
- Possibilitat de mantenir una galeria de fotos per cada mascota.
- Portal d'adopcions.
- Totalment gratuïta.

### ***Punts negatius***

- T'informa de les atencions que has de satisfer, però en cap moment et diu quines serien les millors accions a seguir o la millor forma de satisfer-les.
- Falta de xat o interacció amb altres usuaris o xarxes.
- Falta de recomanació de llocs propers on poder satisfer les necessitats de la mascota(parcs, veterinaris...)

## ***Monetització***

No en té.

## ***Relació amb la nostra aplicació***

La nostra app tindrà la funció d'agenda per mantenir correctament i ben cuidada la teva mascota, però tindrà més funcionalitats, com ara, recomanació d'aliments i dietes, zones properes on passejar la mascota, interacció amb altres usuaris...

## **A.3. Dogo**

### ***Descripció***

Dogo és una app centrada en l'ensinistrament de gossos, oferint un bon ventall de rutines i exercicis per a la teva mascota de manera que obeeixi al seu amo. Com altres aplicacions, Dogo permet fer un registre del teu gos, registrant la raça, el nom, el sexe i el dia del seu aniversari.

### ***Punts positius***

- Al entrar a l'aplicació, tens un petit tutorial que et guia a través de les funcionalitats de l'aplicació.
- Cada programa de rutines te varis exercicis senzills, en forma de activitat per premi, per a que el gos faci el que se li ensenya.
- Tens rutines agrupades per edat de la mascota (cadell, adult) i també per les capacitats del gos (talentós, entrenat, hàbil, ...).
- A l'apartat de la biblioteca tens els trucs agrupats, a part d'una pestanya d'examen, on pots avaluar les activitats apreses pel teu gos; un apartat de jocs divertits per a ell; i un últim apartat on l'aplicació dona consells útils per a la cuida i l'ensinistrament dels gossos.
- Permet fer un perfil complet del gos (raça, nom, sexe i data de naixement).
- Permet registrar-se o iniciar sessió amb Google, Facebook i Twitter.

- Té una funcionalitat com de xarxa social on la gent va penjant fotos i vídeos dels seus gossos i el procés d'aprenentatge de cadascú. La pròpia app et proporciona reptes totalment diferents a les rutines tradicionals que es van renovant setmanalment.
- També te un apartat de notificacions varies, on poden aparèixer missatges o recordatoris.
- L'aplicació et fa recordatoris diaris a l'hora desitjada per a recordar-te l'entrenament amb el teu gos.
- Disposa d'un apartat de preguntes freqüents, en el qual l'empresa proporciona dubtes típics per a solucions a preguntes mes freqüents. A part compta amb un servei de contacte per correu electrònic.
- Ofereix un botó per seguir-los a les xarxes socials, per qualificar l'aplicació a Google Play i per editar el perfil propi i crear i esborrar els perfils de les mascotes.

### ***Punts negatius***

- Aquesta aplicació només permet idiomes europeus, i te un ventall poc estes (10 idiomes), ja que no incorpora cap idioma asiàtic, per exemple.
- La versió gratuïta no et deixa posar en practica totes les rutines.
- La versió premium es una subscripció bastant costosa.
- No permet la visualitzacions de les rutines sense iniciar sessió.

### ***Monetització***

Té un servei de subscripció mensual amb els preus següents.

### ***Relació amb la nostra aplicació***

Podem oferir consells, rutines i exercicis bàsics en cas de que la mascota sigui un gos, i també la petita guia introductòria seria molt interessant.

## **A.4. GuDog & Rover**

### ***Descripció***

Aquesta és una senzilla aplicació de contracte de cuidadors de gossos. Indica guarderies, allotjaments... també et permet demanar a algú que passegi el gos. També et demana detalls del teu gos per tal de enregistrar-lo: como la raça, el sexe i altres detalls com la seva socialització amb altres gats, gossos i nens. En funció d'això, la aplicació et podrà trobar allò que necessitis que sigui més recomanable pel teu gos.

### ***Punts positius***

- Cerca automàtica d'allò recomanat. Si el teu gos és gran, la app prioritzarà cuidadors especialitzats amb gossos grans.
- Fàcil contacte amb el cuidador.
- Amplia informació del servei que es presta.
- Aplicació senzilla: directa. No difícil d'usar.
- Permet gestionar més d'un gos al mateix temps.
- Permet fer reserves.
- Les recomanacions són realment útils: estan basades en les característiques del teu gos i les recomanacions d'altres usuaris.

### ***Punts negatius***

- Massa senzilla, no té moltes aplicacions.
- Més una eina per usar que una altra cosa.
- Pots veure les puntuacions (0-5 estrelles) de cada cuidador, però no es poden deixar comentaris.

### ***Monetització***

Cap, encara que les guarderies i cuidadors pot ser que paguin alguna subscripció per a tal d'aparèixer a la app.

***Relació amb la nostra aplicació***

La nostra aplicació podria oferir aquest sistema de contacte amb cuidadors tal i com apareix a la aplicació, però podríem permetre deixar comentaris. A més, els cuidadors o altres usuaris podrien mostrar recorreguts per a passejar el gos, indicant-ne paràmetres com la dificultat del recorregut, nombre de parcs en aquest, fonts, etcètera.

**A.5. PetBacker*****Descripció***

Es tracta d'una aplicació centrada en la oferta de serveis per part dels membres de l'aplicació com passejos, allotjament, transport, perruqueria, guarderia, etc. També inclou un control de les vacunes de les mascotes, la possibilitat de pujar fotos per a que altres usuaris les puguin veure i seguiment del passeig de la teva mascota o la d'un altre si estàs oferint aquest servei.

***Punts positius***

- Disposa de molts tipus de mascotes i amb un seguiment personalitzat per cadascuna si disposes de més d'una.
- Permet registrar-se com a usuari amb mascota o com a usuari que ofereix serveis per les mascotes.
- Pots tenir un perfil propi per cada mascota.
- Permet veure els serveis més propers depenent de la teva ubicació i la valoració d'altres clients d'aquests.
- Disposa d'un calendari amb els serveis contractats i les vacunes quan toquen
- El seguiment del passeig és molt precís i permet fer un seguiment de: distància, temps, afegir fotos i apuntar si ha fet pipi o caca. A més es guarda cada passeig i després es pot veure tot el registre del recorregut i les dades esmentades.
- Et permet guardar l'historial mèdic de les mascotes i tots els documents relacionats: radiografies, anàlisis, ecografies...

- Cartera on s'emmagatzemen els diners per contractar serveis o per cobrar serveis prestats
- Possibilitat d'afegir serveis com a favorits
- Emmagatzematge en el núvol de còpies de seguretat de la teva informació.
- Permet aconseguir insígnies depenent de la teva activitat, promocions i descomptes per invitar a amics o per utilitzar un cert nombre de vegades l'aplicació per reservar un servei.
- Possibilitat de mantenir una galeria de fotos per cada mascota.
- Disposa de blogs amb consells molt útils sobre diversos tipus de mascotes i amb possibilitat de interaccionar amb altres persones.
- Atenció al client a la mateixa app.
- Totalment gratuïta.

### ***Punts negatius***

- No hi ha un apartat amb un seguiment de l'alimentació.
- Algunes funcionalitats només estan disponibles per majors d'edat.
- No permet utilitzar l'aplicació sense iniciar sessió.

### ***Monetització***

Pels serveis oferts per l'usuari l'aplicació se'n porta una comissió.

### ***Relació amb la nostra aplicació***

La nostra aplicació tindrà també una gestió de l'alimentació i no es centrarà tant en l'intercanvi de serveis entre usuaris sinó que en el seguiment de la cura de la teva mascota.