

| Funcional  | Descripción  |  | No Funcional                   | Descripción  |
|--|--|--|--------------------------------|--|
| Login  | Permitir al usuario conectarse para poder empezar a jugar  |  | Seleccionar idioma             | Español, ingles, alemán, frances, portugues, italiano                  |
| IA diferente para cada mob   | cada tipo de mob actua de manera diferente y tiene ataques diferentes                                  |  | Seleccionar dificultad         | permite al usuario seleccionar los diferentes modos que tenga el juego |
| Enemigo vida = 0 muere   | Si la vida del enemigo es 0 pasa a estado derrotado  |  | Restricción de edad            | debido a contenido explicito el contenido es +18                       |
| Boss muerto zona nueva desbloqueada  | mob tipo boss al estar en estado derrotado desbloquea una nueva zona para que el player pueda avanzar  |  | Selección de modo              | permite al usuario seleccionar modo historia o hordas                  |
| Cinematica cambia de mapa  | durante la cinemática va cargando la nueva zona  |  | port a diferentes plataformas  | plataformas disponibles pc y play                                      |
| Si capturan a acompañante y pasa por una puerta pierdes                      | si acompañante pasa estado capturado y pasa de zona o muere, el player pierde la partida               |  | Comprar o obtener dlc gratuito | Permite al usuario comprar un dlc o obtener uno gratuito               |
| Objeto clave para completar puzzles  | Será necesario investigar para obtener un objeto clave para completar puzzles                          |  | Accesibilidad usuario          | Permite al usuario poder modificar audio, brillo,etc...                |
| El jugador podrá moverse   | Si el jugador pulsa la tecla de moverse, el personaje se moverá  |  | Restricción pais               | Monedas que tengan la cara de Franco se cambia el diseño por una arepa |
| El jugador podrá disparar  | Si el jugador pulsa la tecla de disparar y tiene balas en el cargador, podrá disparar                  |  |                                |  |
| El jugador podrá curarse   | Si el jugador pulsa la tecla de curarse y le falta vida, se podrá curar                                |  |                                |  |
| El jugador podrá recargar  | Si el jugador pulsa la tecla de recargar, si no tiene balas en el cargador o le faltan, podrá recargar |  |                                |  |
| El jugador si pulsa el botón de interacción podrá interactuar con el entorno | Si el jugador pulsa la tecla de interactuar este o no en combate, podrá recoger el ítem que encuentre  |  |                                |  |