

**Universidad Nacional Mayor de San Marcos**

*(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA)*

**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**

Escuela Profesional de Ingeniería de Software

**Documento de arquitectura de software**

**2022**

**Asignatura**: Gestión de Configuración y Mantenimiento

**Docente**: Lenis Rossi Wong Portillo

**Ciclo**: 2022-1

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO 2** | |
| Integrantes | Código |
| Elton John Rodriguez Callata | 17200298 |
| Cesar Augusto Pino Benavente | 17200116 |
| Jhonatan David Vásquez Enrique | 17200306 |
| Jorge Luis Rupay Huamaní | 17200302 |
| Paulo Cesar Calderón Bermudo | 20200130 |
| Frank Pizarro Sánchez | 17200120 |
| Rafael Alonso Laos Carrasco | 20200143 |

**HISTORIAL DE CAMBIOS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Autor(es)** | **Descripción** | **Fecha** |
| ***1.0*** | **EQUIPO 2**  Rodriguez Callata Elton  Pizarro Sánchez Frank  Rupay Huamaní Jorge  Vásquez Enrique Jhonatan | Arquitectura del software | 01.06.22  08.06.22 |

**ÍNDICE**

[*ARQUITECTURA DEL SOFTWARE* 4](#_Toc105539461)

[1. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc105539462)

[1.1. Propósito 4](#_Toc105539463)

[1.2. Alcance 4](#_Toc105539464)

[1.3. Objetivos 4](#_Toc105539465)

[1.4 Diseño de la arquitectura de software 5](#_Toc105539466)

**DOCUMENTACIÓN DE ARQUITECTURA DEL SOFTWARE**

# *ARQUITECTURA DEL SOFTWARE*

## INTRODUCCIÓN

### Propósito

Falta competar

### Alcance

El Documento de Arquitectura abarca la definición de la arquitectura del producto a través de las vistas de casos de uso, lógica (análisis y diseño), despliegue e implementación, también define los procedimientos del usuario a los que deberá dar soporte y el manejo que se realizará a los datos.

### Objetivos

* Definir los estándares de diseño que se seguirán en el desarrollo de la interfaz de usuario de la aplicación.
* Describir las metodologías y tecnologías con las que será desarrollada la aplicación
* Identificar los actores que intervienen en el uso del sistema
* Identificar y documentar el conjunto que casos de uso, que deberán de servir como insumo para la fase de construcción del software.
* Especificar cada uno de los atributos de la base de datos

### Diseño de la arquitectura de software

