

# Sistema de gestión Educativa - EduPortal Integrantes:

Melina Yangüez

Andrea Jimena Del Valle Palma

Maria Guadalupe Aravena

Danilo Oviedo

Nahuel Santiago Cufre

# Instrucciones para el uso de este formato

Consigna	Descripción
Carátula	-
Índice	-
Resumen	El presente informe se encuadra bajo la presente situación de expresar el proyecto de la plataforma EduPortal mediante el formato IEEE830, el cual busca aclarar las especificaciones de requerimientos de software para el producto web a desarrollar. Se incluyen de esta manera, los roles a desarrollar por el equipo, la organización mediante sprints planteada, los requisitos funcionales y no funcionales, las restricciones del producto, backlog y diagramas DER y UML.
Introducción	Mediante el documento en cuestión se trabaja con el marco teórico del formato IEEE830 "Especificaciones de Requerimientos de Software", bajo la problemática propuesta por el espacio curricular de Proyecto Integrador. Se toma como objetivo el poder esclarecer las prestaciones necesarias a futuro para poder utilizar el producto tecnológico que será presentado.
Situación problemática	El proyecto es impulsado por la necesidad de indagar sobre el producto tecnológico a ofrecer, bajo la mirada de requerimientos para ejecutar el mismo. Se busca que el cliente pueda de esta manera conocer las tecnologías y funcionalidades de el programa mediante el documento
Desarrollo	Para el desarrollo del informe se realizaron recorridos sobre el trayecto actual y futuro del proyecto. Puesta en común de alcance, objetivos y funcionalidades. Como asimismo de métodos empleados para llevar a cabo lo antes mencionado.
	En paralelo se dividieron tareas y establecida la organización

	into management and dispute the constitution of the constitution o
	interna grupal mediante herramientas como Kanban e Issues en el repositorio de Github de el proyecto
Resultad os obtenido s	Se presenta un informe siguiendo el formato IEEE830, con normas APA aplicadas. El mismo consta de portada visualmente atractiva, índice funcional, alcance claro, desarrollo de fácil entendimiento y anexos mediante links a diagramas planteados.
Conclusiones	La elaboración de este documento permitió organizar y definir de manera clara los objetivos y alcances del sistema de gestión educativa. A través de los diagramas de clases, el modelo entidad—relación y la descripción de los requerimientos funcionales y no funcionales, se establecieron las bases necesarias para guiar el desarrollo de la aplicación.  Además, el trabajo en equipo favoreció la distribución de tareas y la toma de decisiones consensuadas, lo que resultó clave para mantener una visión común del proyecto.  En conjunto, esta especificación brinda una referencia sólida que facilitará las etapas posteriores de diseño, implementación y prueba, asegurando que el producto final cumpla con las necesidades planteadas.
Proyecciones (opcional)	
Viabilidad/Presu puesto	El proyecto resulta viable ya que se desarrollará con tecnologías de uso libre (HTML, CSS, JavaScript, Python, MySQL). El despliegue se realizará en un servidor local, por lo que no implica costos de hosting. Tampoco se requieren licencias de software adicionales, dado que los equipos y herramientas necesarias ya están disponibles para el grupo.
Campos de acción	Entornos educativos, el presente programa busca desarrollarse como portal de gestión educativa entre docentes y alumnos
Bibliografía consultada	

Fecha	Revisión	Autor	Referencia de Cambio
04/06/2025	1	Integrantes: Melina Yangüez, Danilo Oviedo, Guadalupe Aravena, Andrea Jimena Palma, Nahuel Santiago Cufre	Se comienza la construcción del doc
20/06/2025	2	Integrante: Melina Yangüez	Se agrega RF y RNF
23/08/2025	3	Integrante: Danilo Oviedo	Anexo I
29/10/2025	4	Integrante	Revisión apartado 3.1, anexos de diagramas

# Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	
1.1 Propósito	
1.2 Alcance	
1.3 Personal involucrado	
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	
1.5 Referencias	
1.6 Resumen	
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	
2.1 Perspectiva del producto	
2.3 Características de los usuarios	
2.4 Restricciones	
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	
3.1 REQUISITOS FUNCIONALES	
3.2. REQUISITOS NO FUNCIONALES	
3.3 PRODUCT BACKLOG	

#### 1 Introducción

## 1.1 Propósito

El propósito del sistema de EduPortal es brindar una plataforma digital de gestión educativa que facilite el acceso diferenciado a información según el rol de cada usuario (alumno, docente o administrador). Buscar mejorar la organización académica y administrativa mediante procesos centralizados, seguros y fáciles de usar.

#### 1.2 Alcance

- Usuarios estándar (alumnos/docentes): podrán consultar sus datos personales, inscribirse en materias y acceder a calificaciones.
- Administradores: tendrán la capacidad de gestionar usuarios (altas, bajas modificaciones, cambio de roles), crear cursos, asignar docentes y generar reportes académicos.
- El sistema será inicialmente de uso interno, con posibilidad de expandirse a aplicación web accesible desde cualquier dispositivo.

#### 1.3 Personal Involucrado

Nombre	Nahuel
Rol	Scrum Master
Categoría	Coach- Lider
Profesional	
Responsabilidad	Ayudar y propiciar todo lo necesario para que el
	equipo llegue a su máximo rendimiento.
Información de	
contacto	nahuucufre@gmail.com
	<u>Indired out of egineni. 50111</u>

Nombre	Danilo
Rol	Developer
Categoría	semi senior
Profesional	
Responsabilidad	Diseñar, idear, crear, codificar, resolver problemas, cumplir con las tareas asignadas en tiempo y forma para que la plataforma funcione de manera óptima. Trabajando en equipo con el resto de los Developers.

Información	de	
contacto		danilomartin2021@gmail.com

Nombre	Guadalupe
Rol	Developer
Categoría Profesional	Junior
Responsabilidad	Diseñar, idear, crear, codificar, resolver problemas, cumplir con las tareas asignadas en tiempo y forma para que la plataforma funcione de manera óptima. Trabajando en equipo con el resto de los Developers.
Información de contacto	guadalupearavena@gmail.com

Nombre	Andrea
Rol	Developer
Categoría Profesional	junior
Responsabilidad	Diseñar, idear, crear, codificar, resolver problemas,cumplir con las tareas asignadas en tiempo y forma para que la plataforma funcione de manera óptima. Trabajando en equipo con el resto de los Developers.
Información de contacto	andreajimenapalma@gmail.com

Nombre	Melina
Rol	Developer
Categoría	Semi senior
Profesional	
Responsabilidad	Diseñar, idear, crear, codificar, resolver problemas y cumplir con las tareas asignadas en tiempo y forma para que la plataforma funcione de manera óptima. Trabajando en equipo con el resto de los Developers.
Información de contacto	melinayanguez@gmail.com

## 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario estándar	Alumno o Docente que utiliza el sistema
Admin	Usuario con privilegios completos
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
ERS	Especificación de requisitos de software
DER	Diagrama Entidad-Relación

#### 1.4 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

#### 1.5 Resumen

Este documento describe los requisitos del sistema de gestión educativa EduPortal. Incluye la definición de objetivos, alcance, restricciones, requisitos funcionales y no funcionales, backlog de historias de usuarios y planificación de sprints.

#### 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

EduPortal será una aplicación educativa modular, desarrollada inicialmente en Python con base de datos MySql. El sistema permitirá manejar usuarios, roles y cursos, con posibilidad de integrar módulos futuros (aula virtual, reportes avanzados y mensajería interna).

#### 2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Gestionar usuarios, roles, cursos y reportes

Tipo de usuario	Docente
Formación	Conocimientos básicos de entorno web
Actividades	Cargar calificaciones, administrar cursos

Tipo de usuario	Alumno
Formación	Conocimientos basicos de informatica
Actividades	Consultar perfil, inscribirse a materias, ver notas

#### 2.3 Restricciones

- Acceso únicamente con conexión a internet
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript, Css, Python.
- Base de datos: MySql.

#### **NUEVA POSIBLE VERSIÓN:**

La aplicación se desarrollará utilizando HTML, CSS y JavaScript en la parte visual, mientras que Python se empleará para la lógica del servidor.

La base de datos seleccionada para el proyecto es MySQL, que permitirá manejar las inscripciones, usuarios y materias de manera estructurada. El acceso estará restringido mediante login con usuario y contraseña.

El uso de la plataforma se plantea para navegadores actuales como Chrome, Firefox y Edge, sin garantizar compatibilidad con versiones antiguas. Tampoco se desarrollará una aplicación móvil nativa, ya que el despliegue estará orientado al entorno web.

En cuanto a requerimientos técnicos, se espera que el servidor tenga los recursos necesarios para soportar la base de datos y el acceso simultáneo de los usuarios previstos.

#### 3 Requisitos específicos

#### 3.1 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES(RF)

ID	Descripción	Prioridad	Actor
RF01	El sistema debe permitir login con usuario y contraseña	Alta	Usuario/Admin
RF02	El sistema debe mostrar un menú	Alta	Todos

	según el rol		
RF03	El usuario estándar podrá ver sus datos personales	Media	Usuario
RF04	El administrador podrá listar todos los usuarios	Alta	Admin
RF05	El administrador podrá cambiar roles de usuarios	Media	Admin
RF06	El administrador podrá eliminar usuarios(Excepto el mismo)	Media	Admin
RF07	El administrador podrá registrar nuevos usuarios	Alta	Admin
RF08	El administrador podrá crear cursos y asignar docentes	Alta	Admin
RF09	Los alumnos podrán inscribirse en materias	Alta	Alumno
RF10	Los docentes podrán cargar calificaciones	Alta	Docente
RF11	Los alumnos podrán consultar sus calificaciones	Alta	Alumno

# 3.2 REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES(RNF)

ID	Descripción	Categoría
RNF01	Tiempo de respuesta del login menor a 3 segundos	Rendimiento
RNF02	Soporte para 100 usuarios concurrentes	Escalabilidad
RNF03	Contraseñas almacenadas de forma cifrada	Seguridad
RNF04	Bloqueo tras 3 intentos fallidos	Seguridad
RNF05	Interfaz clara e intuitiva	Usabilidad
RNF06	Compatible con PC y dispositivos móviles	Compatibilidad

RNF07	Base de datos normalizada	Mantenibilidad
-------	---------------------------	----------------

#### 3.3 Product Backlog

#### Historias de Usuario

#### a) Autenticación y roles:

- US-01: Como usuario quiero registrarme en el sistema para poder acceder con mis credenciales.
- US-02: Como usuario quiero iniciar sesión para poder acceder a mis datos de manera segura.
- USU-03: Como admin quiero asignar roles a los usuarios para controlar sus permisos.
- US-04: Como usuario quiero recuperar mi contraseña en caso de olvidarla.

#### b) Gestión de usuarios

- US-05: Como admin quiero ver un listado de usuarios para gestionar la plataforma.
- US-06: Como admin quiero poder cambiar el rol de un usuario para modificar sus permisos.
- US-07: Como admin quiero eliminar usuarios para poder mantener la base de datos limpia.
- US-08: Como usuario quiero actualizar mis datos personales para mantener mi perfil vigente.

#### c) Gestión académica

- US-09: Como admin quiero crear cursos/materias para organizar la oferta académica.
- US-10: Como docente quiero inscribir alumnos en mis cursos para gestionar mi clase.
- US-11: Como docente quiero cargar calificaciones para que los alumnos puedan ver sus notas.
- US-12: Como alumno quiero consultar mis calificaciones para saber mi rendimiento.
- US-13: Como docente quiero generar reportes de asistencia para hacer seguimiento de mis estudiantes.
- US-14: Como alumno quiero inscribirme en las materias que me interesen para cursarlas.

#### d) Comunicación

- US-15: Como docente quiero enviar anuncios a mis alumnos para mantenerlos informados.
- US-16: Como alumno quiero recibir notificaciones de cambios en mis cursos para no perder información.

# e) Administración

- US-17: Como admin quiero generar reportes generales(usuarios, cursos, calificaciones) para tener control del sistema.
- US-18: Como admin quiero hacer copia de seguridad de la base de datos para no perder información importante.

# Sprints.

N° de sprint	00	
Sprint Backlog	US##- Creadas historias de usuario TK00- Configurar entorno de trabajo colaborativo TK01- Creación de wiki y asignación de issues TK02- Creación DER y Diagrama de clases TK03- Creación de README y Kanban TK04- Creación de Milestones	
Responsabilida des	Equipo completo	
Calendario	Inicio: 13/08/2025 Fin: 24/08/2025 Duración: 2 semanas	
Inconvenientes: Retraso en la definición de reglas de trabajo.		

N° de sprint	01
Sprint Backlog	USU01 USU02
Responsabilida des	Por asignar
Calendario	Por asignar

Inconvenientes:	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	USU01 USU02
Responsabilida des	
	Por asignar

## **ANEXO I**

DER link

FIGMA / CANVA u otro opcional (Link permiso lectura)

# Link DER:

https://drive.google.com/file/d/1rH5Y07Y2hB7QWCQyWZ9vWspBGrD7Rzbp/view?usp=sharing

#### Link UML:

https://drive.google.com/file/d/13wr8--m3uWKQsS5U0Vu1GqOmq4RDiysh/view?usp=sharing