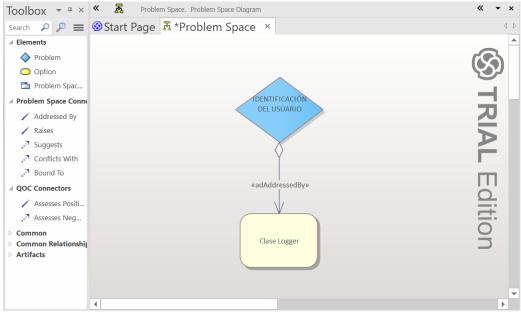
## SEMANA 3: ITERACIÓN 2 DE LA ARQUITECTURA (ASJ)

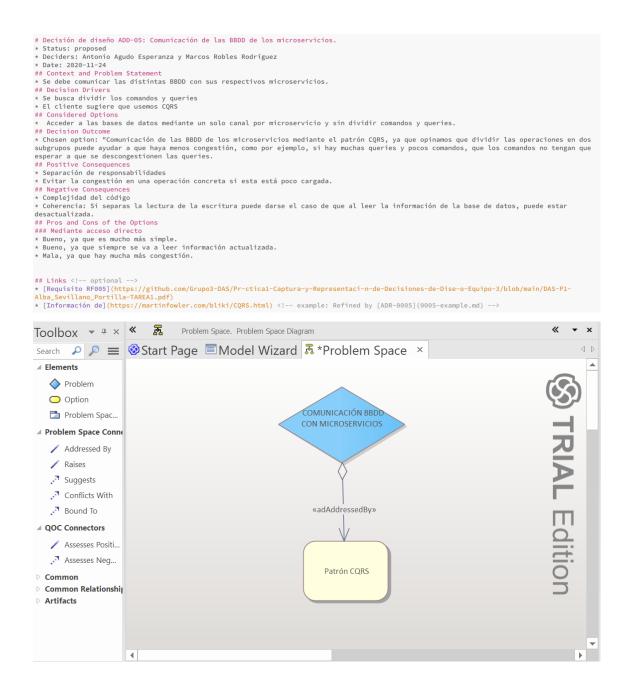
Una vez obtenido todas las decisiones, los Juniors empezamos con la realización de diseño de los diagramas UML en base a las capturas de las decisiones de diseño aceptadas.

En primer lugar, se ha tomado la decisión ADD-04 "Identificación del usuario" mediante la elección de la clase logger, correspondiente a la necesidad que se explica en el requisito RF-003 (el sistema puede identificar y separar a los distintos usuarios del mismo). Consecuentemente tal decisión engloba una serie de ventajas (rápido tiempo de acceso, funcionamiento básico y ampliable) y desventajas (problemas de seguridad a menos que se añada encriptación adicional, la libre elección de contraseña del usuario, puede suponer un problema de seguridad si no se tramita bien).





Adicionalmente, en esta misma iteración, se ha considerado la decisión ADD-05 "Comunicación de las bases de datos con los microservicios" tras observar el problema que se explica en el requisito funcional RF-005 (el sistema permite acceder a los microservicios a diferentes bases de datos). Consecuentemente le siguen a tal decisión una serie de ventajas (separación de responsabilidades y evitar la congestión en una operación completa si esta está poco cargada) e inconvenientes (complejidad del código y problemas de coherencia).



Por último, se ha tomado la decisión ADD-06 "Usar base de datos para mostrar un catálogo microservicios", tras detectar que la aplicación requiere un catálogo de microservicios. Esta decisión de diseño corresponde al requisito RF-004 (sistema debe proporcionar un catálogo de microservicios). Consecuentemente le siguen a tal decisión una serie de ventajas (fácil añadir nuevos microservicios, fácil de implementar y eficiente memoria) y desventaja (puede resultar demasiado simple si se desea tener una descripción o campos detallados)



