

DOCUMENTO DE VISÃO

Dados de Identificação	
Grupo: 3	Tema: Doação de roupas e materiais de construção
Disciplina: Projeto de Software I	Data: 21/03/2017
Integrantes do Grupo: Débora Moreira, Felipe Marin, Henrique Marafiga, Luiene Kaus, Michele Giane	
1. Objetivo	
Facilitar a doação de roupas e materiais de construção através de um aplicativo móvel, aumentando o número de doações durante o ano fora de campanhas específicas e diminuindo o desperdício de materiais de construção não utilizados.	
2. Descrição do Problema	
Não há um meio para pessoas que possuem roupas e materiais de construção disponíveis para doação, encontrarem pessoas que estão necessitando desses itens, acarretando o desperdício desses materiais e roupas que acabam muitas vezes sendo descartados no lixo. Há também o problema de a doação de roupas ficar limitada somente a épocas de campanhas de doação, como no inverno, restringindo uma necessidade que existe durante todo ano, de pessoas doarem e receberem roupas.	
3. Descrições dos Envolvidos e Usuários	
<p>O sistema possui dois tipos de usuários:</p> <p>Doador: Pessoas, empresas e instituições que possuem bens como materiais de construção e roupas disponíveis para doação, tem o papel de informar os itens que possui para doação e escolher a quem deseja efetuar a doação.</p> <p>Receptor: Pessoas, empresas e instituições que necessitam de alguma doação, podem buscar por itens que possuem interesse e se candidatar a recebê-los.</p>	
4. Ambiente do usuário	
<p>O acesso ao sistema será feito através de um aplicativo para dispositivos com sistema Android.</p> <p>A tela inicial do aplicativo terá uma opção de login utilizando e-mail e senha, ou a opção de se cadastrar para novos usuários. O cadastro pode ser um cadastro de pessoa física através de um número de CPF ou um cadastro de pessoa jurídica utilizando um CNPJ, para ambos os casos é necessário um endereço de e-mail que será validado, através de um link de confirmação.</p> <p>Após efetuar o login no sistema o usuário terá acesso as opções de doar, receber e acessar as configurações de perfil.</p> <p>A tela de doação terá a opções para efetuar cadastro de um novo item, visualizar doações pendentes, e o histórico de doações anteriores. Já na tela de recepção terá a opção de buscar por um novo item e verificar solicitações de recepção.</p> <p>Acessando as configurações o usuário poderá alterar dados cadastrais como endereço de e-mail e senha.</p>	
5. Visão Geral do Produto	
<p>O aplicativo possui duas funcionalidades principais, doar e receber. O usuário que deseja fazer uma doação fará um cadastro do item, contando com nome, descrição e categoria do mesmo, e poderá filtrar para qual tipo de receptor (pessoas ou instituições) esse item ficará disponível para busca. Já o usuário que deseja receber um item poderá encontrá-lo através de uma busca por nome ou visualizando as categorias disponíveis, podendo marcar os itens que tem interesse de receber.</p> <p>A escolha do receptor de um item será feita pelo doador, ficando disponível para o mesmo o perfil dos interessados com informações como região de habitação, avaliações e comentários de doações anteriores, podendo ordenar os usuários interessados que estão localizados mais próximos ou que tem a melhor avaliação. O doador e receptor poderão se comunicar através de um chat dentro do aplicativo, não sendo possível visualizar informações pessoais de outros usuários. Este chat poderá ser utilizado para obter mais informações ou definir como será feito a entrega da doação, que ficará a cargo dos usuários. Após a conclusão de uma doação ambos usuários envolvidos poderão dar uma nota de um valor inteiro de 0 a 5 e escrever um comentário sobre a doação.</p>	

6. Interligação com Outros Sistemas
<p>O aplicativo terá conexão com um banco de dados MySQL.</p> <p>Para testar o aplicativo será utilizado testes automatizados criados com o JUnit.</p>
7. Restrições
<p>Para instalar o aplicativo o usuário deve possuir um dispositivo com sistema operacional Android e acesso à internet.</p> <p>É necessário efetuar um cadastro utilizando CPF ou CNPJ e endereço de e-mail válido.</p>
8. Documentação
<p>Ajuda: Vídeos e textos explicativos de como utilizar as funcionalidades do aplicativo.</p> <p>Javadoc: Documentação do código criada com a ferramenta Javadoc.</p> <p>Casos de teste: Documentação dos casos de testes gerados pelo JUnit.</p>

Data: 21/03/2017.