

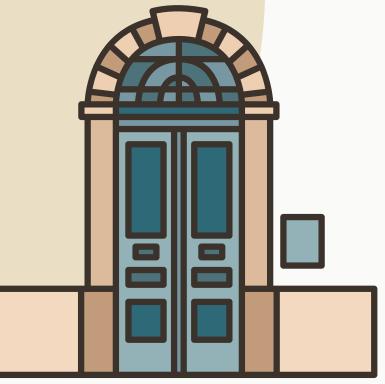
CAPSTONE

SISTEMA UNIDAD TERRITORIAL

Sección: 001D Docente: Juan Carlos Saba Ingeniería en Informática

Integrantes:

- Anais Letelier
- Joaquin Delgado
- Gustavo Armleder
- Brian Cruz





OBJETIVO GENERAL Y ESPECÍFICOS

El proyecto tiene como objetivo **mejorar la gestión** y la **comunicación** dentro de las juntas de vecinos de las municipalidades mediante la implementación de un Sistema Web. Este sistema permitirá organizar actividades, gestionar proyectos, manejar solicitudes de certificados y emitir notificaciones, cubriendo así las necesidades de los vecinos.

El proyecto propone el diseño e implementación de un **sistema web** responsivo.

La metodología seleccionada fue **Scrum**, por su enfoque ágil, adaptable y centrado en la entrega continua de valor.





ALCANCES

1. Funcionales:

- o Gestión de usuarios, proyectos vecinales, certificados y recursos comunitarios.
- o Notificaciones automáticas vía WhatsApp.
- Difusión de noticias y eventos.

2. Técnicos:

- Sistema escalable y adaptable.
- Seguridad de datos conforme a normativas.

3. Sociales:

- o Fortalecimiento de la comunidad vecinal.
- o Reducción de carga administrativa.
- Mayor participación y cohesión entre vecinos.

4. Profesionales:

- Aplicación de competencias técnicas.
- o Alineación con el perfil de egreso.
- o Desarrollo profesional en gestión y desarrollo de software.



Diagrama Casos de Uso

Sistema Unidad Territorial | 09 Diciembre 2024

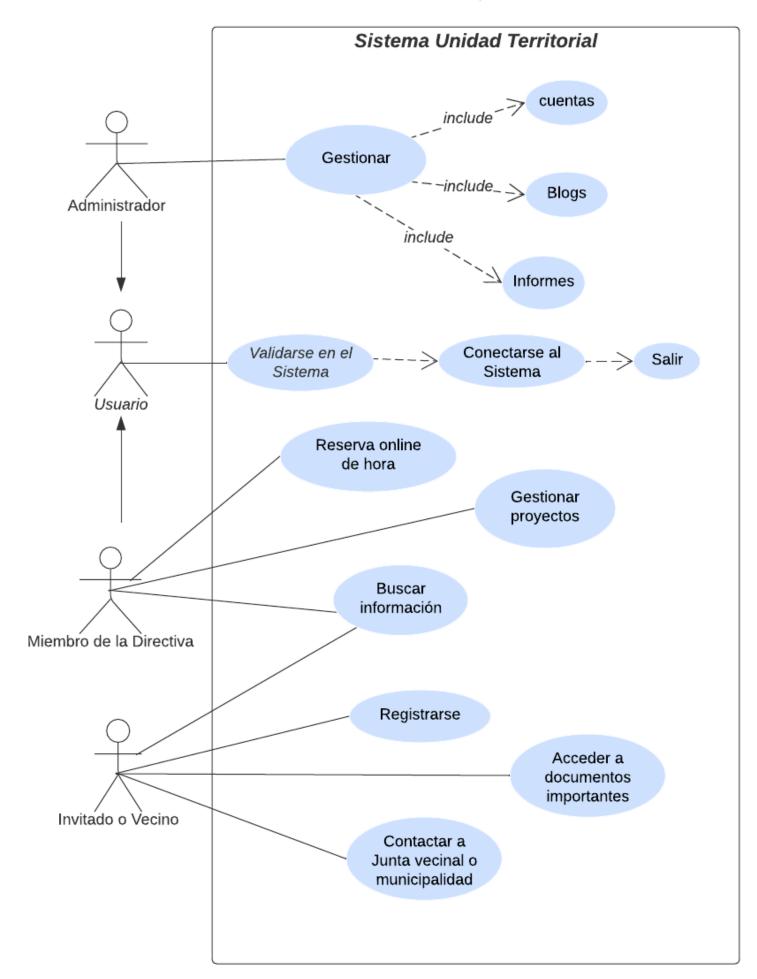




DIAGRAMA UML CASOS DE USO

CARTA GANTT FASE 3 FASE 1 FASE 2 **SEMANAS ACTIVIDADES RESPONSABLES** 1-2 3-4 7-8 11-12 13-14 15-16 17-18 5-6 9-10 Inicio y definición Scrum Master, Product de Proyecto Owner Scrum Master, Product Planificación Owner, Desarrolladores Product Owner, Análisis y diseño Desarrolladores Desarrollo Desarrolladores Product Owner, Pruebas y QA Desarrolladores Product Owner, Implementación Desarrolladores y monitoreo Finalización y Scrum Master, Product Owner acta de cierre





Diagrama EDT



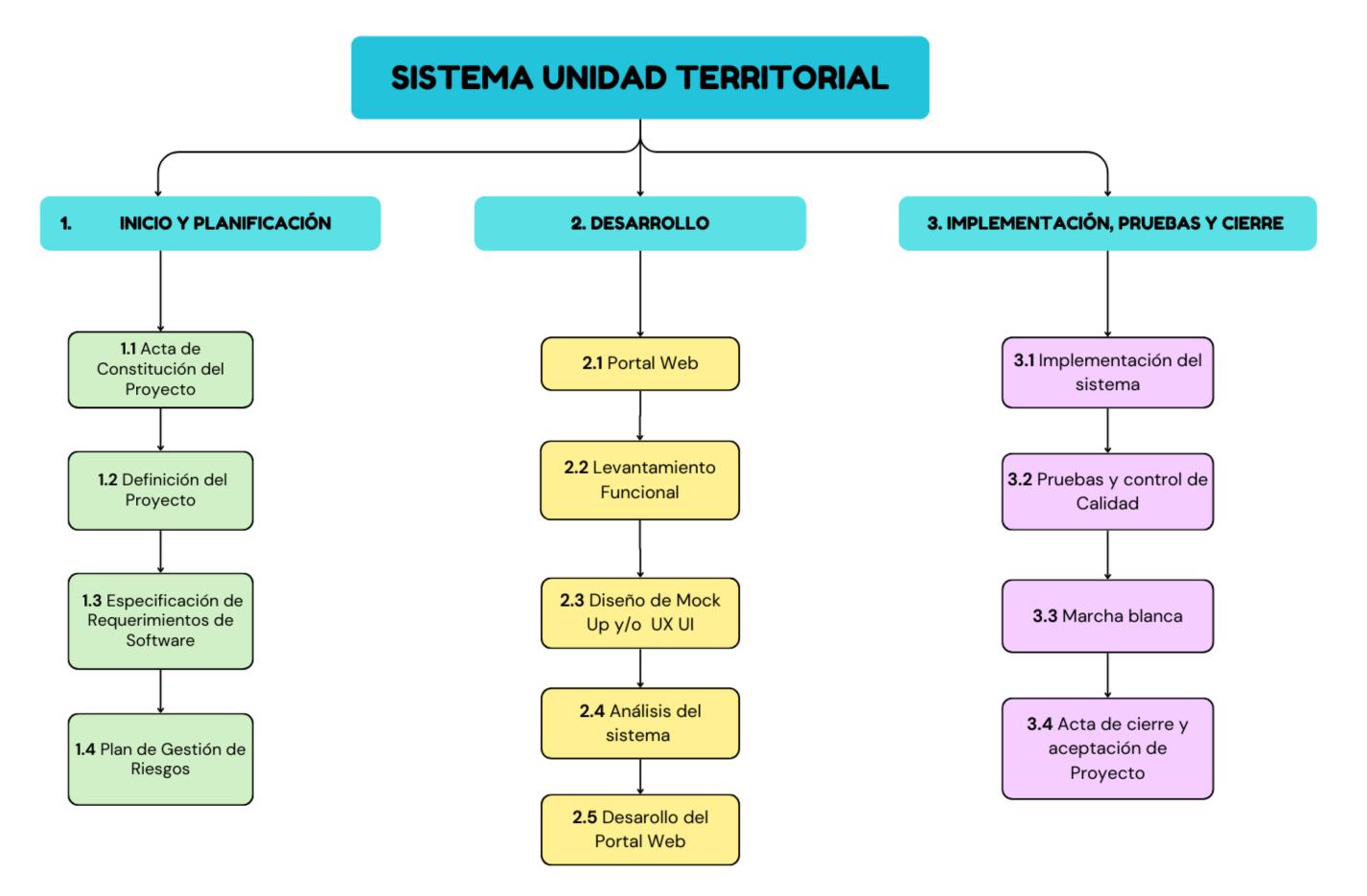
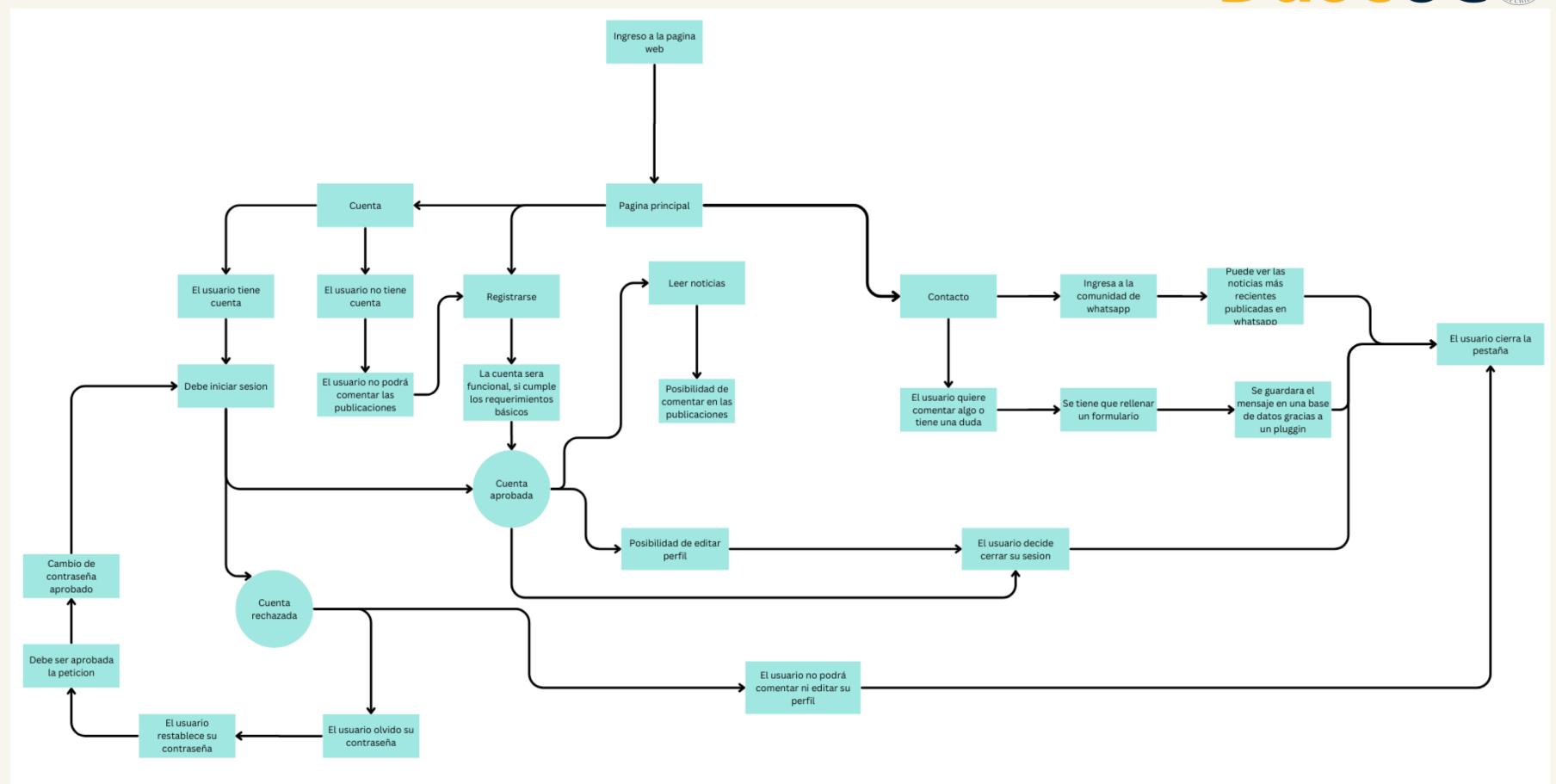
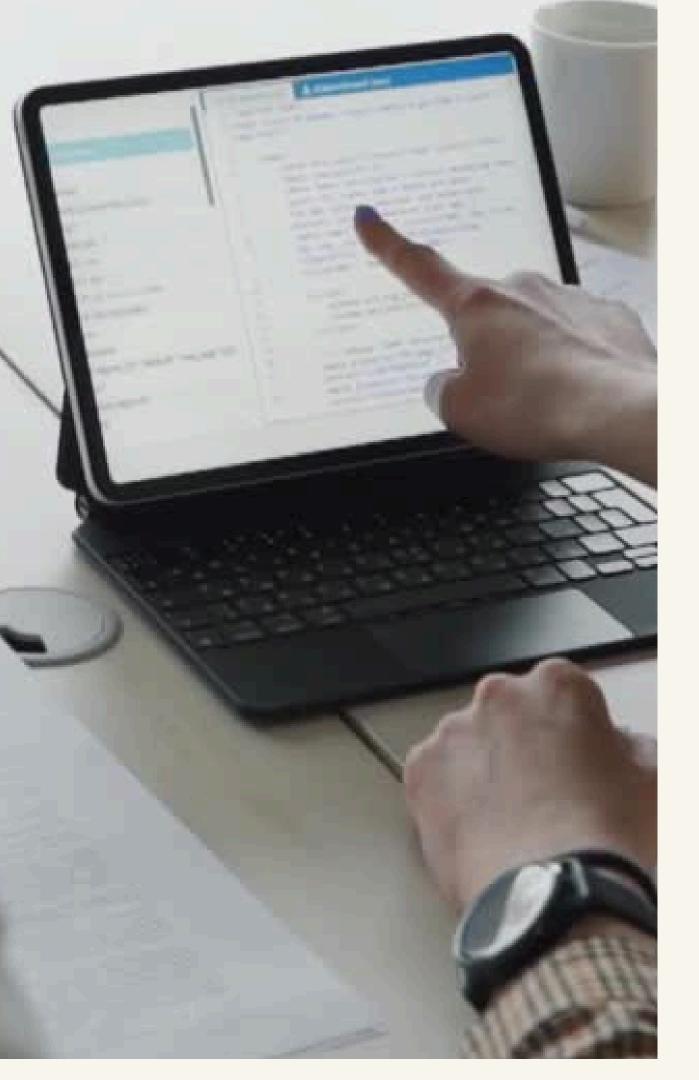


DIAGRAMA DE INTERFAZ DE USUARIO (UI)









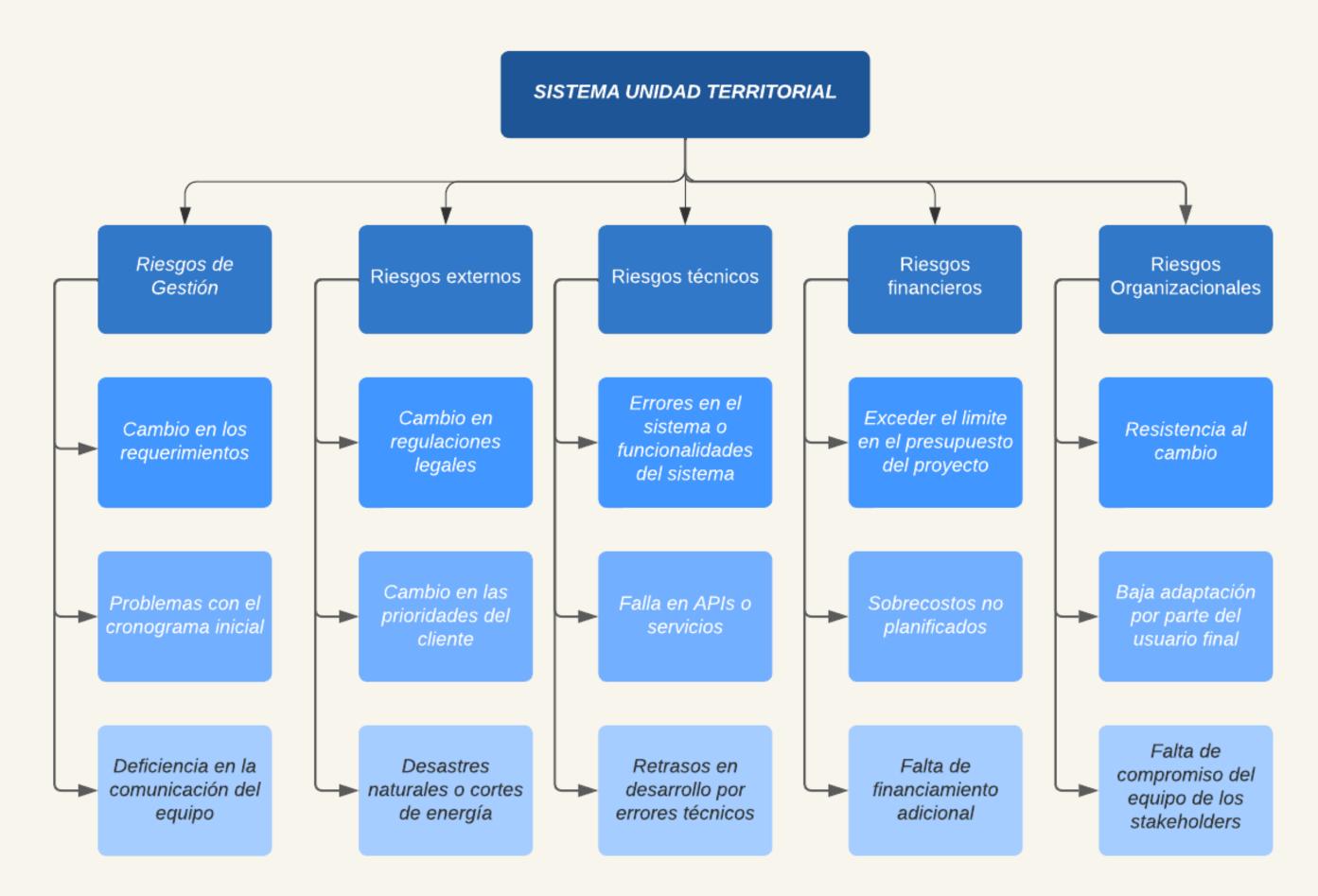
GESTIÓN DE RIESGOS

- R1. Riesgo de atraso, alcance por corta duración del proyecto 18 semanas.
- R2. Errores en el sistema o funcionalidades incompletas.
- R3. Baja adaptación por parte de usuarios finales.
- R4. Fallas en APIs o servicios usados.

Estrategias de mitigación

- 1. Reuniones frecuentes para validar cambios.
- 2. Pruebas continuas y revisión de Sistema Web.
- 3. Documentación clara de requisitos y procesos.
- 4. Planificación anticipada de pruebas y validaciones.







BENEFICIOS DE GESTIONAR RIESGOS Y MATRIZ

Beneficio de la Gestión de Riesgos

- Asegura la calidad del sistema y satisfacción del cliente.
- Reduce el impacto de imprevistos en el cronograma.

		MATRIZ DE RIESGOS						
		Impacto						
		Bajo	Medio	Alto	Muy alto	Critico		
Probabilidad		1	2	4	8	16		
Muy alta	5	5	10	20	40	80		
Alta	4	4	8	16	32	64		
Media	3	3	6	12	24	48		
Baja	2	2	4	8	16	32		
Muy Baja	1	1	2	4	8	16		

RIESGO = PROBABILIDAD X IMPACTO

NIVEL DEL RIESGO	COLOR
Riesgo Aceptable	
Riesgo Moderado	
Riesgo Alto	
Riesgo Critico	

RIESGO	PROBABILIDAD	IMPACTO	NIVEL DE RIESGO
Riesgo 1	Alta	Medio	8
Riesgo 2	Media	Medio	6
Riesgo 3	Media	Bajo	3
Riesgo 4	Alta	Alto	16



ANÁLISIS COSTO - BENEFICIO

Costos por Fase

• Fase 1: Inicio y Planificación

- Costo: \$2,000,000 CLP
- Éxito: No excede el 5% del monto límite, y actividades iniciales validadas (100%).

0

• Fase 2: Desarrollo

- Costo: \$3,000,000 CLP
- Éxito: No excede el 2% del monto límite y el 80% de funcionalidades se encuentran desarrolladas.

0

• Fase 3: Implementación y Cierre

- Costo: \$1,000,000 CLP
- Éxito: No excede el 5% del monto límite y una satisfacción >85% del cliente.

Beneficios

- Reducción del 80% en costos administrativos.
- Mayor cohesión y participación comunitaria.
- Eficiencia operativa
- Sostenibilidad a largo plazo
- Recuperación de inversión en 3 años.





CIERRE DE PROYECTO

Tras el desarrollo de las 3 Fases de nuestro proyecto APT, se da por concluido el proyecto "Sistema de unidad Territorial". Todos los objetivos y requerimientos acordados inicialmente han sido cumplidos de manera satisfactoria.

Para cada entregable aceptado, se da por entendido que:

- El entregable ha cumplido los criterios de aceptación establecidos en la documentación.
- Se ha verificado que los entregables cumplen los requerimientos.
- Se ha validado el cumplimiento de los requerimientos funcionales y de calidad definidos.
- Se ha entregado la documentación al Sponsor y Gerente de proyecto.



CONCLUSIONES

El proyecto marca el cierre de nuestra formación académica y el inicio de nuestra vida profesional, ofreciendo una solución tecnológica para optimizar la gestión vecinal y fomentar la participación comunitaria. Refleja nuestro esfuerzo en aplicar conocimientos adquiridos, superar retos, y desarrollar sistemas usables, escalables y de calidad.

Más allá de los logros técnicos, esta experiencia nos dejó valiosas lecciones sobre trabajo en equipo y planificación, preparándonos para futuros desafíos mientras generamos un impacto positivo en la comunidad.



MUCHAS GRACIAS!

Capstone