LABINFO - MONITORES



FELIPE TARQUINO SANTIAGO SOSSA LEONARDO CASTRO ALEJANDRO VILLARRAGA FELIPE DIAZ

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA JULIO GARAVITO
PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE
BOGOTÁ, COLOMBIA
2015

Contenido

1.	Introducción	. З
	Descripción del producto	
	·	
	Plataformas soportadas	
4.	Librerías Usadas	. 3
5.	Modelo Conceptual	. 4
6.	Modelo relacional	. 6
7.	Diagramas de secuencia	. 7
7.1.	Planeador Monitores	. 7
7.2.	Gestión de la Bitácora	. 8

1. Introducción

El laboratorio de sistemas de sistemas de la Escuela colombiana de Ingeniería tiene como componentes de recurso humano monitores que ayudan a los estudiantes (usuarios) de la decantura de Ingeniera de Sistemas, y a su vez coordinadores que se encargan de delegar las funciones que deben cumplir los monitores en sus respectivos turnos . Actualmente el proceso de delegar tareas a los monitores se hace de forma manual, se desea desarrollar una aplicación que agilice este proceso con el fin de aprovechar al máximo el tiempo de los monitores.

2. Descripción del producto

La aplicación fue desarrollada para tres tipos de usuarios (roles) coordinadores, monitores y estudiantes, quienes para poder usar la aplicación deben ingresar su código y un contraseña suministrada anteriormente en la página de inicio. La aplicación tiene distintas funcionalidades dependiendo del rol que acceda a ella, por ejemplo, los estudiantes puede reportar un problema, los monitores pueden consultar las actividades que se les recomienda realizar en su turno de trabajo y a su vez pueden reportar las labores realizadas finalmente los coordinadores pueden consultar los reportes de trabajo y consultar las labores realizadas para sacar conclusiones y que permitan mejorar el servicio prestado por el laboratorio.

3. Plataformas soportadas

Al ser una aplicación web la soportan las siguientes plataformas

- Windows
- Linux

4. Librerías Usadas

Estas son algunas de las librerías usadas a lo largo del desarrollo de la aplicación:

- Java.sql.connection
- Java.util.date

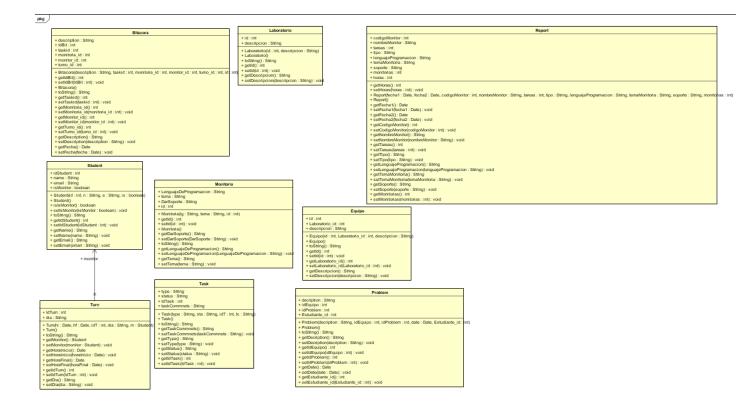
- Java.sql.PreparedStatement
- Java.sql.resultSet
- Java.sql.exception
- javax.faces.bean.ManagedBean
- javax.faces.bean.SessionScoped
- java.io.IOException
- org.primefaces.context.RequestContext
- org.primefaces.event.SelectEvent
- javax.faces.model.SelectItem
- javax.faces.model.SelectItemGroup
- java.util.lterator
- java.util.Properties

5. Modelo Conceptual

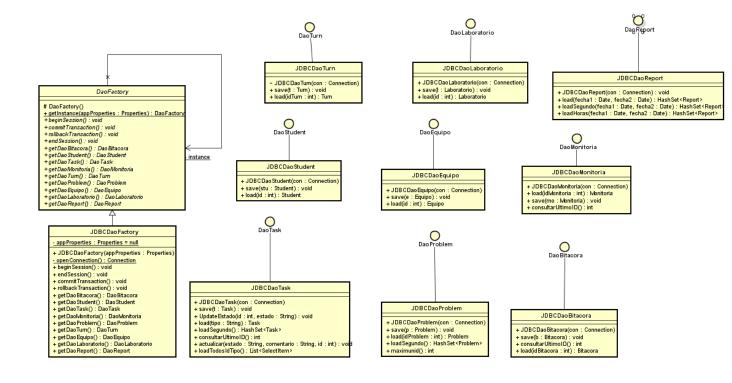
A continuación se presenta el siguiente modelo conceptual que satisface los requerimientos establecidos al inicio del proyecto por el cliente a través de las historias de uso.

Modelo conceptual (entidades)

- Bitácora
- Laboratorio
- Reporte
- Monitoria
- Equipo
- Problema
- Tarea
- Estudiante
- Turno



Extendido

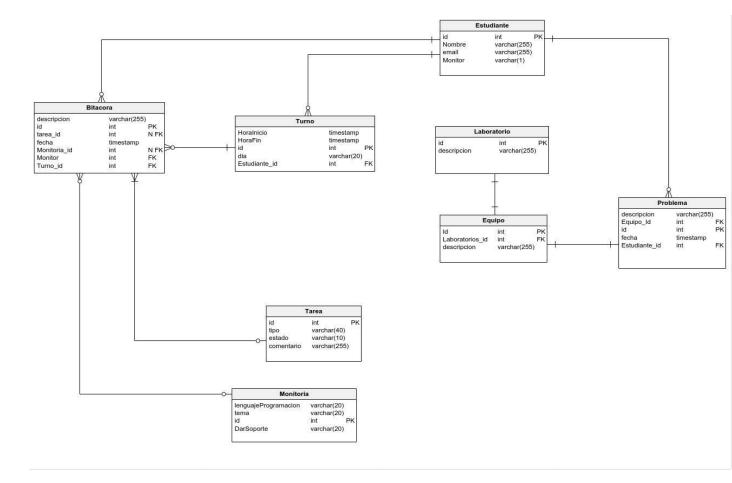


6. Modelo relacional

El siguiente es el modelo de datos de la aplicación que cuenta con ocho (8) entidades que contienen información relevante para las aplicaciones.

Entidades:

- Estudiante: a través de esta entidad se obtiene el código, nombre e email de una un usuario (estudiante) y a su vez su es estudiante un monitor de laboratorio.
- Bitácora: genera un reporte hecho por un monitor del laboratorio con información relacionada de una tarea o un soporte realizado
- Turno: tiempo (hora inicio fin) que un monitor trabaja en el laboratorio en un día determinado.
- Laboratorio
- Equipo: recurso que hace parte del laboratorio de informática y es usado por los estudiantes.
- Problema
- Tarea: labor que desarrolla un monitor del laboratorio.
- Monitoria

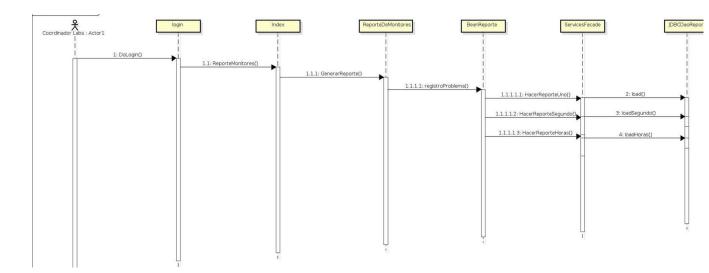


7. Diagramas de secuencia

7.1. Planeador Monitores

El diagrama de secuencia contiene los un actor que es el coordinador del laboratorio y los siguientes componentes:

- login
- Index
- Reporte de monitores
- beanReporte
- ServiceFacade
- JDBCDaoReport



7.2. Gestión de la Bitácora

El diagrama de secuencia contiene los un actor que es el coordinador del laboratorio y los siguientes componentes:

- login
- Index
- registroDeBitacora
- backingBean
- ServiceFacade
- JDBCDaoBitacora

