# Termo de Abertura de Projeto

SIS - Gestão de Projetos PMI - 2025/2

#### **TÍTULO DO PROJETO**

Gestão de Controle de Estoque em uma Reciclagem

NOME DA EQUIPE DO PROJETO	RA
Lucas Pereira Canuto	03241040
Mônica Jiuliani Leamari	03241021
Fabrício Gomes Bonacelli	03241048
João Pedro De Souza Oliveira Antonio	03241019
Fabio Thiago de Azevedo	03241057

## **DESCRIÇÃO DO PROJETO**

Um sistema completo desenvolvido para otimizar a organização do estoque de um ferro-velho, oferecendo a pequenos comércios uma estrutura adequada para aprimorar seus processos de trabalho.

Com sua implementação, a gestão interna deixa de ser um desafio, já que todos os materiais passam a ser cadastrados e controlados de forma segura em um sistema confiável.

#### **JUSTIFICATIVA DO PROJETO**

Diminuir em 80% o tempo para registro e armazenamento de informações.

#### **OBJETIVOS DO PROJETO**

Desenvolver e implementar um sistema voltado para a organização de estoque em um ferrovelho, controlando as entradas e saídas de produtos, o registro de clientes envolvidos e o acompanhamento dos lucros mensais. A solução será uma aplicação web responsiva, que apresentará o histórico de movimentação de materiais e oferecerá recursos para cadastrar, editar ou excluir informações, tanto de clientes quanto de produtos. Além disso, exibirá métricas que auxiliem na gestão e no controle desses processos.

### **ESCOPO DO PROJETO**

Está incluído no projeto:

- Aplicação Web: Fornece uma aplicação web intuitiva que apresente todas as funcionalidades necessárias para um gerenciamento de estoque.
- Histórico de entrada e saída de materiais: Fornece uma lista no sistema de todos os materiais que entraram e saíram do ferro velho, sendo todo o histórico de materiais.



- Gerenciamento do estoque: Um sistema que auxilie na organização de todo o estoque do ferro velho, informando quantos produtos possui, mostrando vendas recentes e mostrando o lucro final.
- Aplicação responsiva: Implementar em todo nosso sistema a responsividade, oferecendo a oportunidade do nosso beneficiário utilizar a aplicação em qualquer dispositivo.

### Não está incluído no projeto:

- Controle Financeiro: A aplicação não irá auxiliar na gestão financeira do beneficiário;

## PARTES INTERESSADAS (Stakeholders)

Liste as pessoas envolvidas no projeto (equipe do projeto e outras áreas afetadas).

NOME	E-MAIL
Ivo Santos	lvosantos980@gmail.com
Gerson Santos	gerson.santos@sptech.school
Fabio Figueredo	fabio.figueredo@sptech.school
Alex Barreira	alex.barreira@sptech.school
Rafael Petry	rafael.petry@sptech.school
Jose Yoshiriro	jose.yoshiriro@bandtec.com

# PREMISSAS E RESTRIÇÕES

## **Premissas**

Partimos das premissas que:

- Nosso cliente terá conexão estável;
- Nosso cliente terá, no mínimo, um dispositivo eletrônico no local do ferro velho ou na própria residência;
- Nosso cliente precisa estar disposto para implementar novas tecnologias ao local de trabalho;
- Se mais algum funcionário for responsável, precisará de treinamento para utilizar a aplicação;
- SO utilizado será Windows;

# Restrições

- Aplicação web funcionará de forma ideal com ligação a rede de no mínimo 50 mega;
- Não faremos manutenção de máquinas;
- Site institucional responsivo de 350px a 450px para smartphones;
- Site institucional responsivo de 700px a 800px para tablets;
- Site institucional responsivo de 1200px a 1950px para notebook ou desktop;
- Gerenciamento de entrada e saída de materiais;



- Não faremos Backup dos materiais registrados;

#### **CRONOGRAMA PRELIMINAR**

## 05/02 - 10/03 [Discovery do Projeto e Desenvolvimento Inicial] [Sprint 1]

- Definição do Negócio/Ideia
- Lições Aprendidas
- Organização e Planejamento
- Especificação Funcional

## 10/03 - 18/03 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 1]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

## 19/03 [Apresentação da Ideação do Projeto] [Sprint 1]

## 26/03 - 21/04 [Especificação e Protótipos] [Sprint 2]

- Especificação Funcional & Técnica
- Protótipos das telas iniciais
- Métricas
- Início Desenvolvimento Back-End

## 22/04 - 29/03 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 2]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

#### 30/04 [Apresentação do Início de Desenvolvimento do Projeto] [Sprint 2]

#### 07/05 - 02/06 [Desenvolvimento do Projeto] [Sprint 3]

- Back-end Finalizado
- Início do Desenvolvimento Front-end
- Desenho da Solução em Container
- Especificação dos Relatórios/Dashboard

#### 03/06 - 10/06 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 3]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

## 11/06 [Apresentação do Desenvolvimento Atual do Projeto] [Sprint 3]

## 07/08 - 04/09 [Planejamento e Desenvolvimento do Front-End] [Sprint 4]

- Gestão de Projetos
  Evolução da Especificação Técnica
- Desenvolvimento do Front-End Parte 1



## 04/09 - 10/09 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 4]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

## 11/09 [Apresentação do Desenvolvimento Feito na Sprint 4] [Sprint 4]

## 18/09 - 23/10 [Desenvolvimento --> Produção] [Sprint 5]

- Gestão de Projetos
- Desenvolvimento do Front-End Parte 2
- Planejamento de Colocar em Produção

## 23/10 - 29/10 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 5]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

## 30/10 [Apresentação do Desenvolvimento Feito na Sprint 5] [Sprint 5]

### 06/11 - 04/12 [Entrega Final] [Sprint 6]

- Gestão de Projetos
- Desenvolvimento do Front-End Parte 2
- Planejamento de Colocar em Produção

#### 04/12 - 10/12 [Ensaio e Desenvolvimento da Apresentação] [Sprint 5]

- Montagem dos Slides
- Ensaio online com duração de no máximo 2 horas

#### 11/12 [Apresentação da Entrega Final ao Cliente] [Sprint 6]

#### **RISCOS INICIAIS**

### Falta de Experiência Técnica com Tecnologias Mobile

**Justificativa**: Equipe apresenta um embasamento muito básico sobre React Native para o desenvolvimento das telas e integração com a API em Spring Boot (Kotlin)

# Dependência de um Único Usuário para Feedback e Validação

**Justificativa**: O projeto depende de um único beneficiário para validar funcionalidades e dar feedback. Caso ele esteja indisponível ou não consiga acompanhar o desenvolvimento de forma constante, corre-se o risco de o sistema não atender completamente às suas necessidades.

### Conflitos de Agenda da Equipe de Desenvolvimento

**Justificativa:** Por motivos de todos os membros da equipe trabalharem no período da manhã e estudar no período de tarde/noite pode haver problemas de membros faltarem em reuniões ou não conseguirem entrarem a tempo

## Inconsistência na Inserção de Dados em Tempo Real



**Justificativa**: O beneficiário pode esquecer de registrar alguma entrada ou saída quando ela acontece acaba gerando dados inconsistentes ou incompletos. Isso pode comprometer o principal objetivo do sistema: controle eficiente.

## **CRITÉRIOS DE SUCESSO**

- O sistema deve permitir o cadastro, edição e exclusão de produtos e clientes.
- O sistema deve registrar **entradas e saídas** de materiais com data, hora e quantidade.
- Deve ser possível consultar o histórico completo de movimentações de materiais.

