

Airto Totem – Roteiro de apresentação sprint 2

Responsavel pelo roteiro: Ryan Miranda Barbosa

Apresentadores:

Beatriz

Cauê

Ester

Lucas

Marcos

Ryan

Roteiro:

1. Introdução: Ryan

Introduz o cliente no projeto, apresentando nossa equipe e seus papéis, falando sobre o que é o projeto Air Totem, por que ele está sendo desenvolvido, para o que e quem ele é voltado.

Requisitos da sprint a apresentar:

- a. Apresentação da equipe de desenvolvimento do projeto e seus papéis.
- b. O que é o projeto Air Totem? [Escopo, Contexto]
- c. Como ele surgiu, por quê? Qual a dor que tentamos sanar. [Visita, UserStories, Contexto]
- d. Qual o alvo do projeto? [Personas]
- e. Explicação gráfica de como funciona o sistema. [Diagrama de negócio, contexto, venda, Story Board]

2. Metodologias & documentação: Beatriz

Metodologias usadas pela equipe para produzir o projeto, como nos organizamos e nossos documentos como backlog, BPMN, especificações funcionais e técnicas etc.

- a. Como trabalhamos e nos organizamos. [Scrum, Planner, GitHub, Backlog's]

- b. Documentação. [Contexto, Objetivo SMART, Justificativa, Escopo, Product Backlog, Premissas & Restrições, Riscos, Especificação Funcional e Técnica]
- c. Nossos processos. [BPMN]

3. Estruturação do sistema: Ester

Como planejamos transformar nossos requisitos no sistema, design, estrutura gráfica da aplicação, como passaremos informação para o usuário através das KPIS e métricas da aplicação. Visão de como está/vai ficar o sistema.

- a. Esboço inicial. [WireFrame]
- b. Prototipação final da aplicação & suas funções. [Protótipo, Design]
- c. Mostrar inovação. [Inovação]

4. Aplicação WEB: Cauê

Aplicação WEB onde o usuário vai interagir e usar o sistema, com diferentes funções para diferentes personas, como cadastrar seus usuários, selecionar, editar, excluir, usar inovação, gerenciar totens etc. Como será feito o uso do sistema na prática.

- a. Perfil do ADM. [CRUD]
- b. Perfil do Gerente Geral. [Monitoramento voltado a gestão, Dashboard]
- c. Perfil do Suporte CUSS. [Inovação, Monitoramento voltado ao suporte técnico, Dashboard]

5. Virtual Machine: Marcos

Como funciona o sistema por trás do front end, fala sobre a nuvem/vm, como ela funciona, suas camadas de segurança, instalação e back end rodando.

- a. Explicação gráfica de como acontece o processo de um ponto técnico. [Diagrama da Solução - visão técnica]
- b. Camadas de segurança. []
- c. Script de instalação. []
- d. Banco de dados na VM. []
- e. JAR rodando na VM. []

6. JAR - Aplicação Cliente: Lucas

Aplicação cliente que será instalada nos totens, captura dados do hardware e enviando para o banco de dados que será acessado pela aplicação WEB. Faz uso das APIS JDBC e LOOCA.

- a. Relacionamento do sistema. [DER]
- b. Acesso a Aplicação Cliente. [Login]
- c. Funcionamento da Aplicação Cliente. [Dados capturados, APIS, Interoperabilidade]
- d. Extensões do produto. [JAR individuais]

7. Conclusão: Ester

Término da apresentação, o que esperamos, o que vamos fazer, o que aprendemos.

- a. O que aprendemos com nessa SPRINT. [Lições aprendidas & ações]
- b. O que vamos fazer agora? [Próximos passos]
- c. Agradecimentos. [Agradecimentos]