**Parámetros y retornos**

**Factura:**

* *crearFactura(int total, string servicios, string fecha, int numero, string cliente, string recepcionista): void*
* *consultarFactura(int ID): hashMap*

**Cliente:**

* *crearCliente(string nombre, string nacimiento, int ID, string correo): void*
* *consultarCliente(int ID): hashMap*

**Reserva:**

* *crearReserva(int cantidad\_de\_personas, string fecha\_de\_llegada, string hora\_de\_llegada, string hora\_de\_salida, boolean cama\_para\_menores, int cantidad\_de\_menores, int ID): void*
* *cancelarReserva(int ID): void*

**Habitación:**

* *crearHabitacion(int numero, int tarifa, string ubicación, boolean balcon, string tipo, boolean vista, string tipo. boolean vista, boolean cocina): void*
* *consultarHabitacion(int numero): hashMap*
* *editarHabitaciones(int numero, hashMap habitacion): void*
* *ConsultarTarifa(int numero): int*

**Usuario:**

* *CrearUsuario(string pasword, string login): hashMap*

**Administrador:**

* *crearTarifa(hashMap habitacion): int*
* *editarTarifa(int tarifa): void*
* *habilitarUsuario(string login, string pasword): void*

**Recepcionista**

* *ConsultarReserva(int ID): hashMap*

**Servicios**

* *totalServicios(int ID): int*
* *consultarServicios(int ID): hashMap*

**Restaurante, spa, guia\_turistico:**

* *Para restaurante: registrarServicio(hasMap productos): void*
* *Para spa: registrarServicio(int personas): void*
* *Para guia\_turistico: registrarServicio(string plan): void*

**Menu**

* *crearMenu(string nombre\_de\_plato, boolean disponibilidad, string bebida, int precios):void*
* *consultarMenu(string nombre\_de\_platp): hashMap*
* *editarMenu(haspMap menu): void*

**Plato**

* *crearPlato(string ingredientes, int cantidad\_de\_ingredientes, string nombre): void*
* *consultarPlato(string nombre): haspMap*
* *editarPlato(string nombre): void*