

# Gerador Burndown

## Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.0

### Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
16/10/2014	1.0	Criação do documento	Ana Carvalho, Caroline Rodrigues, Naiara Silva e Vinícius Silva

## Índice

- 1. Introdução
  - 1.1 Finalidade
  - 1.2 Escopo
  - 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.
  - 1.4 Referências
  - 1.5 Visão Geral
- 2. Gerenciamento de Configuração de Software.
  - 2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.
  - 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura
    - 2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração
    - 2.2.2 Configurações do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento
    - 2.2.3 Estrutura do Ambiente
  - 2.3 Identificação da Configuração
    - 2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.
    - 2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.
    - 2.3.3 Estrutura de Diretórios
    - 2.3.4 Baselines do Projeto
  - 2.4 Controle de Configuração e Mudança
    - 2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança
    - 2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)
  - 2.5 Estimativa do Status de Configuração
    - 2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto
    - 2.5.2 Aprovação de artefatos
    - 2.5.3 Especificação de Hardware
- 3. Marcos
- 4. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

## Plano de Gerenciamento de Configuração

### 1. Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

#### 1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o controle do produto no decorrer do projeto. Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários, as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

#### 1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema Gerador Burndown, e abrange todo o controle e gerenciamento das configurações do projeto Gerador Burndown.

#### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê de Controle de Mudanças.

<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.
-----------------	---

## 1.4 Referências

- *Template* de Plano de Gerenciamento de Configuração, 1987-2001, IBM.

## 1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme a tabela abaixo.

Seção	Descrição
2	São relacionados os papéis, as responsabilidades das atividades e as ferramentas dentro da GC da Fábrica.
3	É apresentado como serão criadas e controladas as <i>Baselines</i> .
4	São abordados os detalhes sobre quando o Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser atualizado.
5	Descreve as ferramentas de software, o pessoal e o treinamento necessários para implementar as atividades de CM especificadas.
6	Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

## 2. Gerenciamento de Configuração de Software

### 2.1 Papéis na Gerencia de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Caroline Rodrigues	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
CCM	Ana Cristina	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	A definir	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Naiara Silva e Vinícius Silva	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

**Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades**

## **2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura.**

### **2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração**

<b>Ferramenta</b>	<b>Descrição</b>	<b>Versão</b>
Git Hub	GitHub é um Serviço de Web Hosting Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git. É escrito em Ruby on Rails pelos desenvolvedores da Logical Awesome (Chris Wanstrath, PJ Hyett e Tom Preston - Wernder). O GitHub possui planos comerciais e gratuitos para projetos de código aberto.	1.9.4

### **2.2.2 Configurações do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento**

<b>Tipo</b>	<b>Ferramenta</b>	<b>Versão</b>
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 8	8.1 Professional
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2013
Plataforma de Desenvolvimento	NetBeans IDE	8.0
Comunicação	Skype/ Gmail	8.5

### **2.2.3 Estrutura do Ambiente**

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes de unidade.
Homologação	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estágio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

## 2.3 Identificação da Configuração

### 2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

<Gerador Burndown >\_<AAA>\_<TextoLivre>.<EST>

**Exemplo:** GeraBurndown\_PGC\_PlanoDeGestãoDeConfiguração.doc – Modelo do arquivo Plano de Gestão de Configuração

Parte da Linha	Significado
<Gerador Burndown>	Identifica o sistema. “Gerador Burndown”que gerar gráficos de burndown de horas e pontos para um determinado projeto.
<AAA>	Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos

	de artefatos utilizados na criação do sistema.
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

<b>Acrônimos</b>	<b>Significado</b>
TAB	Termo de Abertura
PPR	Plano de Projeto
CRN	Cronograma
MTD	Metodologia
RAT	Relatório de Status
ARN	Atas de Reuniões
DVS	Documento de Visão
ECU	Especificação de Caso de Uso
MCU	Modelo de Caso de Uso
GLS	Glossário
MIM	Manual de Implantação
ARQ	Documento de Arquitetura
MAP	Modelo de Análise e Projetos
PBD	Modelo de Banco de Dados
MIN	Manual de Instalação
PLT	Plano de Testes



PRT	Projeto de Testes
PET	Planilha de Execução de Testes
PGC	Plano de Gerência de Configuração
NRT	Notas de Release
RSM	Registro das Solicitações de Mudanças
RIP	Relatório Individual de atuação no Projeto
PPT	Apresentação PowerPoint do Projeto
FRM	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema.
RPT	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam os relatórios gerados pelo sistema
BLD	Builds do sistema
PGC	Plano de Gestão de Configuração
RLS	Releases do Sistema

### 2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

“A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo do tipo texto contendo o e-mail enviado pelo responsável aprovando o documento.

### 2.3.3 Estrutura de Diretórios

Diretório	Subdiretório	Artefatos
Documentos	Documentação	Contém a especificação de requisitos e os modelos elaborados para o projeto, se existirem.

	Gestão de configuração	Contém as descrições relacionadas com a Gestão de configuração.
	Testes	Contém os artefatos de testes como plano de testes, sumário de Avaliação de testes, casos de testes.
Produto	Código	Contém o código fonte do projeto (internamente, seguir estrutura de pasta de acordo com definição de arquitetura ou framework utilizado).

#### 2.3.4 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação do projeto
Código Fonte	Código fonte do sistema Código fonte dos testes
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma estável

## 2.4 Controle de Configuração e Mudança

### 2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das *Baselines* serão realizadas através da ferramenta *Issues* disponibilizada pela Google através do endereço do repositório na qual terá o seguinte fluxo.

#### Status do Issues

Atividade	Descrição	Responsabilidade
Aberto	Criação da solicitação.	Todos
Finalizado	Solicitação finalizada	Todos

### 2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos.

## 2.5 Estimativa do Status de Configuração

### 2.5.1 Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup do repositório deverá ser feito todo mês pelo gerente de configuração. Os artefatos alterados durante a semana de trabalho serão armazenados no OneDrive e contém a descrição: a data / hora e a periodicidade.

Liberação de release:

Basicamente os projetos irão ser desenvolvidos e testado no branch de cada usuário. Para gerar o release a versão em questão tem que estar devidamente testada, livre de erro e aprovado pelo analista responsável.

### **2.5.2 Aprovação de artefatos**

Será salvo no repositório um arquivo contendo uma cópia do e-mail do Orientador aprovando o artefato.

Esse arquivo será do tipo texto (.txt) e terá o mesmo nome do artefato a que se refere. Caso o artefato seja um arquivo texto (.txt) terá no final um “@”

### **2.5.3 Especificação de Hardware**

As máquinas devem conter o mínimo da configuração especificada nesse documento.

## **3. Marcos**

Entrega 1: 16/10/2014 - 18/10/2014

## **4. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores**

N/A