Planning Poker

O QUE É:

É uma técnica que faz estimativas das histórias de usuários que estão na backlog.

Sendo os desenvolvedores que fazem essas estimativas e o P.O deve dar informações suficientes de cada usuário para eles poderem dar a devida estimativa.

AS CARTAS:

Esse nome se dá devido a utilização cartas, podendo ser tanto físicas quanto virtuais

EFEITO ANCORAGEM:

Normalmente quando a pessoa fala sua opinião e ela é mais sénior ela acaba tendenciando e faz com que todos puxem sua mesma opinião, então para não influenciar as estimativas é feito em certa parte de forma anônima, para não ter imparcialidade nas estimativas.

JOGANDO:

Após selecionar as histórias que serão da sprint o jogo começa. Cada um dos desenvolvedores fica com um baralho na mão que é numerado. Sendo uma das formas mais tradicionais a seguência de fibonacci.

Sequência de Fibonacci

 (as cartas são {1, 2, 3, 5...} pois vai somando com os último número que foi dado na sequência ou seja, o próximo número da sequência apresentada seria 5+3, resultando em 8)

Assim, inicia-se o jogo com a história mais fácil para que você possa comparar com as que virão pela frente.

Ao longo da dinâmica pode haver divergências muito grandes onde uma pessoa pode dar o número mais baixo e outra pode dar o número mais alto, caso isso aconteça deve haver um consenso para que encontrem uma média dentre os números.

Cada membro da equipe tem a oportunidade de expressar suas opiniões e contribuir para a estimativa.

Em resumo o Planning Poker é eficaz porque evita influências de grupo e estimativas excessivamente otimistas ou pessimistas fazendo com que a equipe planeje o trabalho de forma mais precisa e podendo se adaptar com mais facilidade às possíveis mudanças.