

BookFlix

Lendo to the next level



Integrantes



Documentação
Clever Raimundo
Jonathan Magalhães
Matheus Costa

Design e Prototipação
Geovanna Lessa
Jezreel Anderson
Vitor Lima de Carvalho

Programação
Daniel Borges
Geovanna Lessa
Marcela Donata



Sobre



Aplicação mobile



Roteiros de leitura



Roteiros de leitura

BookFlix é uma aplicação mobile que incentiva o hábito da leitura através do conceito 'gameficado' de recompensas.

O usuário constrói um roteiro de livro, com base em sugestões de obras, e define um prazo para seu consumo, ganhando pontos ao cumpri-los.

Problema

66% dos jovens brasileiros não leem textos com mais de 10 páginas

Programa Internacional de Avaliação de Estudantes - 2018

Objetivo



Este projeto vai ao encontro do Objetivo Global de Desenvolvimento Sustentável 4:

Promoção de oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos

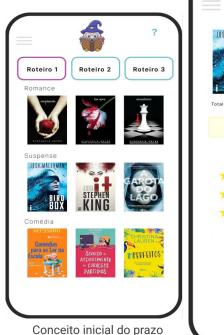
O hábito de leitura tem relação comprovada com a de saúde mental. A leitura, por envolver imaginação, mentalização, antecipação e aprendizagem (sempre aprendemos, ao menos, palavras novas), funciona como um 'exercício' para o cérebro humano.

Augusto Buchweitz



Prototipação das telas

BookFlix apresenta ao usuário roteiros de leitura, sugerindo livros com base nas preferências por gêneros literários.





Conceito inicial do prazo



Prototipação das telas

Para o sistema de pontos, o usuário precisa concluir a leitura da obra em um determinado prazo. Pontos são concedidos conforme o usuário cumpre o roteiro.





Controle de sessão de leitura

Fim da sessão de leitura



Prototipação das telas

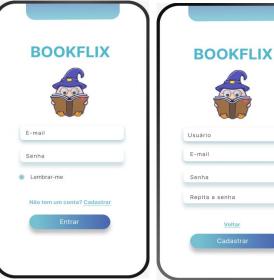
Conceitos de 'gameficação' serão utilizados no sistema de recompensas, onde o usuário recebe pontos por suas conquistas e avança de nível em determinados marcos.



Página principal do usuário



Prototipação das telas





Nova Senha Repita a Nova Senha Salvar Senha

Telas essenciais

Senha Antiga



Página de login

Página de cadastro

Menu lateral

Página para troca de senha

Notificações

Banco de Dados



PostgreeSQL Relacional

Front End



Flutter - Dart Componentização

Back End



Node JS Express

API



OpenLibrary RESTful



Banco de Dados



Postgree é um sistema de banco de dados relacional a objetos, padronizado ao SQL



Gratuito



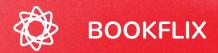
Seguro



Extensível

TABLE usuario { id interger notnull nextval nome char varying (120) not null email char varying(120) notnull senha char varying(120) notnull nivel interger default 0 pontos interger default 0 livro_atual char varying(13) data_criacao timestamp current generos text[] Indexes: usuario_pkey (id)

email_unico constraint (email)



Back End



NodeJS é um runtime interpretador assíncrono para JavaScript



Gratuito



Seguro



Extensível

Criar usuário



```
app.post('/usuario', async (req, res) => {
  const { nome, email, senha, nivel, pontos, livro_atual,
data_criacao } = req.body;
try {
  const usuarioExiste = await pool.query('SELECT * FROM
usuario WHERE email = $1', [email]);
  if (usuarioExiste.rows.length > 0) {
  return res.status(400).json({ error: 'E-mail já está em uso' });
 const senhaComHash = await hashSenha(senha);
 const result = await pool.query('INSERT INTO usuario (nome,
email, senha, nivel, pontos, livro_atual, data_criacao) VALUES
($1, $2, $3, $4, $5, $6, $7) RETURNING *', [nome, email,
senhaComHash, nivel, pontos, livro_atual, data_criacao]);
  res.json(result.rows[0]);
} catch (err) {
  console.error('Erro ao criar usuário:', err);
  res.status(500).json({ error: 'Erro interno do servidor' });
}});
```



Front End



Flutter é uma framework multiplataforma para interfaces



Personalizável



Abrangente



Open Source

Renderizar atributos



```
@override
Widget build(BuildContext context) {
final double largura = MediaQuery.of(context).size.width * 0.9;
final double altura = largura * 0.4; // proporcao da largura
  return Center(
   child: Container(
    width: largura,
    height: altura,
    padding: const EdgeInsets.all(largura*0.08),
    decoration: BoxDecoration(
      color: Colors.white,
      borderRadius: BorderRadius.circular(10),
    child: Row(
     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
      children: [
       buildResumoltem(Icons.emoji_events, nivel, 'Nível'),
       buildResumoltem(Icons.star, pontos, 'Pontos'),
       buildResumoltem(Icons.book, livros, 'Livros Lidos'),
], ), ), ); }
```





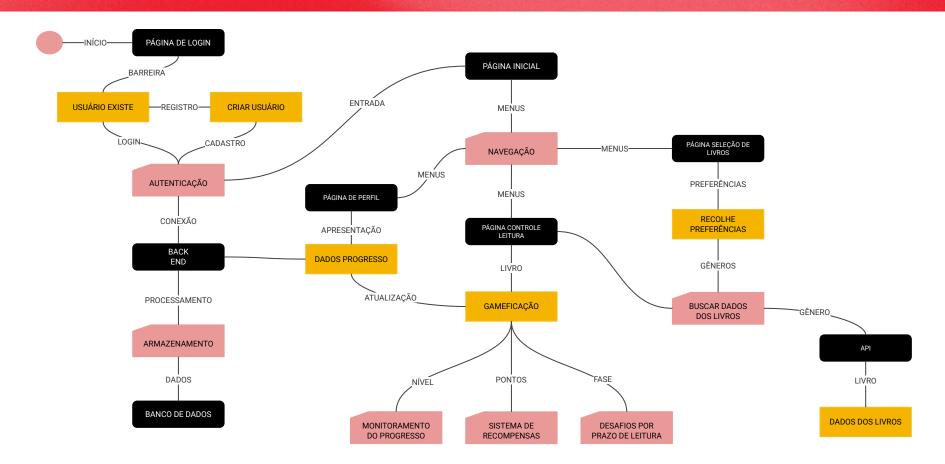
Open Library é um projeto de catalogação de 'todos' os livros para a internet.

São oferecidas API's para recolher diversos dados de livros através de requisições RESTful

Requisição de dados

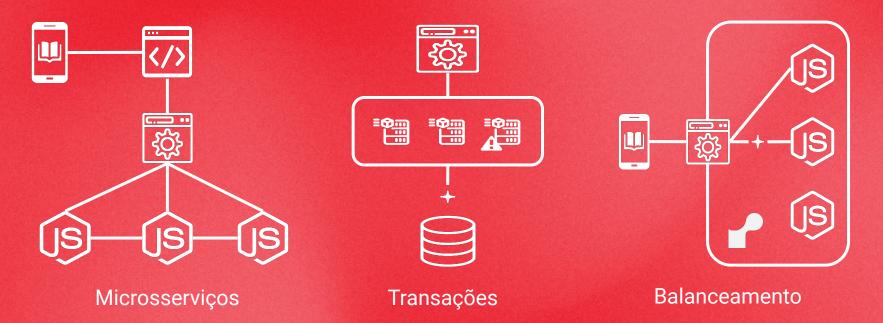
```
@Future<Livro> buscarPorGenero(String genero,
  List<String> livrosJaExibidos) async {
bool pesquisa = false;
//livro não ter os dados essenciais? > próximo
 //limite requisicao em 7 para validacao
while (!pesquisa) {
  final response = await http.get(Uri.parse(
'https://openlibrary.org/search.json?subject=$genero&sort=rat
ing&limit=7&fields=title,isbn,cover_i,author_name,publish_date'
));
  if (response.statusCode == 200) {
  final booksDataArray = json.decode(response.body)['docs'];
```







Sistemas Distribuídos

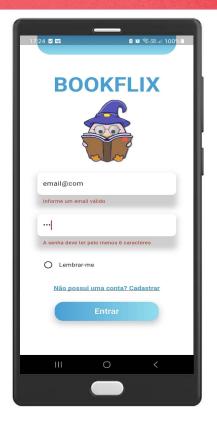


Quando uma interface proporciona uma boa experiência ao usuário, significa que ela é fácil de usar e entender, permitindo a realização de tarefas de forma rápida e eficiente.

O design precisa não apenas atender às necessidades funcionais, mas também considerar aspectos emocionais, para uma experiência fluida e agradável.

Prevenção de Erros

Os formulários de cadastro reportam quais campos estão preenchidos erroneamente, facilitando ao usuário observar onde ele errou e o que deve ser corrigido.



Estética Minimalista

Um design minimalista contribui para manter o foco na informação essencial. Quanto mais informações tivermos em uma página, maior será o tempo gasto pelo usuário para analisá-las.



Padronização

A consistência e a padronização permitem que o usuário consiga entender rapidamente os padrões utilizados na interface, se familiarizando com ela.





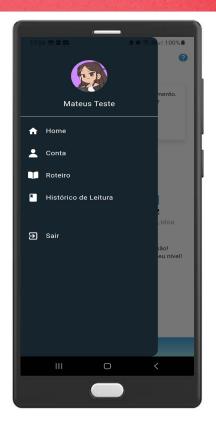
A arquitetura da informação refere-se à prática de organizar, estruturar e rotular informações de forma eficiente e intuitiva para facilitar a navegação e compreensão pelos usuários.

Ela envolve a criação de sistemas de organização, rotulagem, navegação e busca que tornam o acesso à informação mais simples e eficaz, melhorando a experiência do usuário em sites, aplicativos e outros sistemas informacionais.

Hierarquização

No menu "Início" é a tela central de nossa aplicação, onde os usuários acessam as principais funcionalidades do sistema.

Em seguida, a seção "Conta" apresenta informações cruciais da conta do usuário, seguida por "Roteiro", "Histórico de Leitura", e "Sair", priorizando o conteúdo de acordo com uma ordem hierárquica clara.



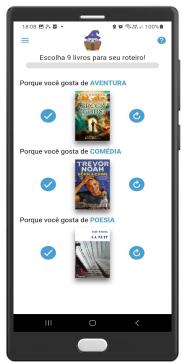
Rotulagem

A aplicação de etiquetas ou rótulos identificam e descrevem o conteúdo disponível no sistema.

Por exemplo: os rótulos dos gêneros categorizam diferentes seções de conteúdo no aplicativo.

Durante a seleção de roteiros é exemplificada pelas seções das capas de livros organizados por gênero, facilitando a navegação e permitindo aos usuários encontrar conteúdos relacionados de maneira eficiente.





BookFlix

Lendo to the next level



Obrigado

Boa leitura!