

Plan de Gestión de Proyecto

 **Mayo del 2016**

**Grupo 04**

GUTIERREZ, Luis Armando

ISAS, Eliana Denisse

MARIN IPARRAGUIRRE, Alejo Javier

Contenido

[Ficha del Documento 1](#_Toc449789547)

[Introducción 2](#_Toc449789548)

[Documentos Referenciados 4](#_Toc449789549)

[Definiciones y Acrónimos 5](#_Toc449789550)

[Organización del Proyecto 6](#_Toc449789551)

[Planes de Administración del Proceso 7](#_Toc449789552)

[Planes de Procesos Técnicos 10](#_Toc449789553)

[Plan de Procesos de Apoyo 11](#_Toc449789554)

[Planes Adicionales 12](#_Toc449789555)

[Información de contacto 13](#_Toc449789556)

# Ficha del Documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| FECHA | REVISIÓN | AUTOR/ES | VERIFICADO |
| 04/05/2016 |  | Luis Armando Gutierrez, Eliana Denisse Isas, Alejo Javier Marín Iparraguirre |  |

## Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| POR EL CLIENTE | POR EL GRUPO |
|  |  |
| Aclaración: | Aclaración: |

# Introducción

## **rESUMEN DEL pROYECTO**

## pROPOSITO, Alcance y Objetivos

CouchInn tiene como propósito facilitar el intercambio cultural entre aquellas personas que estén dispuestas a hacerlo, tanto para quienes decidan viajar a lugares desconocidos como para quienes abran las puertas de sus hogares para recibir a estos aventureros. CouchInn deberá disponer la información de los hospedajes a aquellos turistas que así lo deseen en todo el mundo. CouchInn buscará generar las relaciones entre viajero y anfitrión, turista y hospedaje, hospedado y hospedador; y facilitar la comunicación entre los usuarios y el acceso a la información que estos requieran.

## Supuestos y Restricciones

Se hace hincapié en las restricciones ya mencionadas en el documento del proyecto “Especificación de Requerimientos del Software (SRS)”. Se considerará que no se generarán grandes cambios en los requerimientos obtenidos de las entrevistas realizadas con el cliente (para mayor información, recurrir a los documentos del proyecto “Entrevista Nº1”, “Entrevista Nº2” y “Entrevista Nº3”); y que el presupuesto del proyecto se basa en un trabajo medido en horas, donde cada hora de trabajo del grupo, ya sea de desarrollo, planificación o documentación, tiene un valor de cuatrocientos pesos argentinos (400$AR).

## Entregables del Proyecto

Concluido el proyecto, se planea la entrega de los siguientes documentos:

* Manual de uso de la aplicación web.
* Términos y Condiciones de la aplicación web.

## Calendario y Resumen del Presupuesto

El calendario propuesto se desarrolla a continuación:

|  |  |
| --- | --- |
| **PERIODO** | **ACTIVIDAD** |
| Del 14 de Marzo del 2016 al 30 de Marzo del 2016 | Entrevistas al Cliente y formulación de la Especificación de Requerimientos del Software (SRS). |
| Del 31 de Marzo del 2016 al 20 de Abril del 2016 | Generación de las Historias de Usuario (Pila de Producto) en base a los requerimientos obtenidos en las entrevistas al cliente y desarrollo del Diseño Entidad – Relación (DER). |
| Del 21 de Abril del 2016 al 04 de Mayo del 2016 | Formulación de la Planificación del Proyecto. |
| Del 05 de Mayo del 2016 al 18 de Mayo del 2016 | Formulación del documento de Riesgos e Interfaz. Planificación del Primer Sprint. |
| Del 19 de Mayo del 2016 al 01 de Junio del 2016 | Primer Scrum Diario. |
| 03 de Junio del 2016 o 04 de Junio del 2016 | Primer Demo. |
| Del 06 de Junio del 2016 al 08 de Junio del 2016 | Planificación del Segundo Sprint. |
| Del 09 de Junio del 2016 al 22 de Junio del 2016 | Segundo Scrum Diario. |
| 24 de Junio del 2016 o 25 de Junio del 2016 | Segundo Demo. |
| Del 27 de Junio del 2016 al 29 de Junio del 2016 | Planificación del Tercer Sprint. |
| Del 30 de Junio del 2016 al 13 de Julio del 2016 | Tercer Scrum Diario. |
| 15 de Julio del 2016 o 16 de Julio del 2016 | Tercer Demo. |

A su vez, el presupuesto se compone en las partes de horas trabajadas y la capacitación recibida por parte de los desarrolladores.

# Documentos Referenciados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| REFERENCIA | TITULO | FECHA | AUTOR |
| “Especificación de Requisitos del Software (SRS)” | Especificación de Requisitos del Software | Abril del 2016 | Luis Armando Gutierrez, Eliana Denisse Isas, Alejo Javier Marin Iparraguirre |
| “Entrevista Nº1” | Entrevista Nº1 | Marzo del 2016 | Luis Armando Gutierrez, Eliana Denisse Isas, Alejo Javier Marin Iparraguirre |
| “Entrevista Nº2” | Entrevista Nº2 | Marzo del 2016 | Luis Armando Gutierrez, Eliana Denisse Isas, Alejo Javier Marin Iparraguirre |
| “Entrevista Nº3” | Entrevista Nº3 | Marzo del 2016 | Luis Armando Gutierrez, Eliana Denisse Isas, Alejo Javier Marin Iparraguirre |

# Definiciones y Acrónimos

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | DEFINICIÓN |
| Demo | Referido a una porción funcional del proyecto utilizable por un usuario con interacciones visuales. |
| Product Owner | Nombre que recibe el cliente dentro de la metodología Scrum. |
| Scrum | Metodologia de desarrollo ágil, incremental e interactivo. |
| S/d | Sin detallar. |

# Organización del Proyecto

## iNTERFACES eXTERNAS

En la metodología ágil Scrum, las interfaces externas son todos, las personas que participan e interactúan en el desarrollo del sistema, incluido el cliente o product owner.

## eSTRUCTURA iNTERNA

## rOLES Y rESPONSABILIDADES

Todos los miembros del equipo de desarrollo poseen las mismas responsabilidades para la ejecución del proyecto en todas las etapas del mismo. El mismo contará con un Scrum Master, un facilitador entre este y el Product Owner. Dicho Scrum Master, será seleccionado por democracia, alternando entre todos los miembros del equipo, una vez por periodo del proyecto. El Product Owner será el cliente solicitante del software del proyecto.

# Planes de Administración del Proceso

## Plan Inicial

## Plan del Personal

* Tres personas.
* Con estudios en curso o completos de carreras afines a sistemas o informática.
* Con conocimientos en elicitación de requerimientos.
* Con disponibilidad part-time y para home working.
* Con conocimientos básicos en HTML, CSS, JavaScript y PHP.
* Con conocimientos teóricos en metodologías agiles de desarrollo.

## Plan de Adquisición de Recursos

* Todo recurso de software necesario será provisto por el cliente del proyecto, quien se hará cargo de solventar los cargos que estos acarreen, como lo podrían ser el pago de licencias o de hosting de la aplicación web.
* No se planifica la adquisición de recursos específicos de hardware para este proyecto.

## Plan de Entrenamiento del Personal del Proyecto

El personal involucrado en el proyecto recibirá capacitación continua en el manejo de herramientas y lenguajes de desarrollo y diseño de aplicaciones web.

## Plan de Trabajo

## Principales Actividades del Proyecto

* Elicitación de requerimientos.
* Especificación de requerimientos.
* Planificación del proyecto.
* Determinación de riesgos e interfaz.
* Desarrollo del producto de software en etapas.
* Documentación.

## Asignación de Esfuerzo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ACTIVIDAD | CANTIDAD | ESFUERZO (HS) UNITARIO | ESFUERZO (HS) SUBTOTAL |
| Elicitación de requerimientos | 3 | 10 | 30 |
| Especificación de requerimientos | 1 | 20 | 20 |
| Planificación del proyecto | 3 | 20 | 60 |
| Determinación de riesgos e interfaz | 1 | 10 | 10 |
| Desarrollo del producto de software en etapas | 3 | 100 | 300 |
| Documentación | 3 | 10 | 30 |
| **Total** | | | **450** |

## aSIGNACIÓN DE pRESUPUESTO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ACTIVIDAD | CANTIDAD | PORCENTAJE\* |
| Elicitación de requerimientos | $12.000 | 6.5% |
| Especificación de requerimientos | $8.000 | 4.35% |
| Planificación del proyecto | $24.000 | 13.05% |
| Determinación de riesgos e interfaz | $4.000 | 2.175% |
| Desarrollo del producto de software en etapas | $120.000 | 65.25% |
| Documentación | $12.000 | 6.5% |
| Capacitación | $4.000 | 2.175% |
| **Total** | **$184.000** | **100%** |

\*Valores aproximados por redondeo.

## Plan DE cONTROL

## Plan dE cONTROL DE rEQUERIMIENTOS

No aplica al proyecto.

## Plan DE cONTROL DE cALENDARIO

No aplica al proyecto.

## Plan de cONTROL DE pRESUPUESTO

No aplica al proyecto.

## Plan DE iNFORME

No aplica al proyecto.

## Plan de rECOLECCIÓN DE mÉTRICAS

No aplica al proyecto.

## Plan DE aDMINISTRACIÓN DE rIESGOS

No aplica a la versión de este documento.

## Plan DE lIBERACIÓN DE pROYECTO

No aplica al proyecto.

# Planes de Procesos Técnicos

## Modelo de Proceso

El desarrollo del sistema seguirá el modelo Scrum, el cual adopta una estrategia de desarrollo incremental, en lugar de la planificación y ejecución completa del producto, con participación de todas las partes en las muestras parciales de esas etapas (entrega de demos). Se basa en la calidad del resultado, el conocimiento tácito de las personas y la formación de equipos auto-organizados, lo cual permite corregir, modificar y/o validar el trabajo realizado hasta el momento.

## Métodos, herramientas y Técnicas

El sistema se desarrollará de manera modular, para que cada miembro del equipo pueda independientemente ir dando forma al sistema. Se utilizaran herramientas de desarrollo web, como Adobe Dreamweaver CS6, editores de texto, plantillas de diseño, etc. También, se dispone del uso de GitHub como repositorio y Pivotal Tracker para la confección de las historias de usuario.

## Plan de Infraestructura

El sistema necesitará de un servidor, una base de datos y acceso a internet.

## Plan de Aceptación del Producto

Se espera que el sistema sea capaz de conectar a las personas que deseen viajar y compartir lugares o viviendas con la motivación de generar intercambios culturales.

# Plan de Procesos de Apoyo

## Plan de Administración de Configuración

No aplica al proyecto.

## Plan de Pruebas

Se planifica la realización de pruebas del sistema en las entregas parciales o final del mismo (entrega de demos).

## Plan de Documentación

Cada etapa del proyecto está y será documentada. La elicitación de requerimientos fue documentada en cada entrevista. La especificación de requerimientos fue documentada siguiendo los estándares previstos para ello, de la misma manera que ocurre con el presente documento para el plan de gestión de proyecto. A su vez, el código del sistema será comentado generando la documentación del mismo y se prevee un manual de usuario, documento a entregarse al usuario final sobre el sistema terminado.

## Plan de Aseguramiento de cALIDAD

No aplica al proyecto.

## pLAN DE rEVISIONES Y aUDITORIAS

No aplica al proyecto.

## pLAN DE rESOLUCIÓN DE pROBLEMAS

No aplica al proyecto.

## Plan de aDMINISTRACIÓN DE tERCEROS

No aplica al proyecto.

## Plan de mEJORAS EN EL pROCESO

No aplica al proyecto.

# Planes Adicionales

S/d.

# Información de contacto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Luis armando Gutierrez |  | Eliana Denisse Isas |  | Alejo Javier Marin Iparraguirre |
| https://scontent-gru2-1.xx.fbcdn.net/hphotos-xft1/v/t1.0-9/10399574_10207664760728283_6267450953489124234_n.jpg?oh=479e5ca350aeb85e858921535edd98db&oe=5778BBC1 |  | https://fbcdn-sphotos-e-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xfp1/v/t1.0-9/12494826_1261963597150886_8249611649214574839_n.jpg?oh=6adc2c1cdeaf94719e3793d1b39fbdff&oe=5796E977&__gda__=1469175079_570d2e360226b84ad63a7123eb462ad1 |  | https://fbcdn-sphotos-f-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xlp1/v/t1.0-9/11181095_10209000415192718_3229914916207515940_n.jpg?oh=b1af3153d0bb0036a2931b5a0b220d1e&oe=5778CF27&__gda__=1468216441_1b94517785bbe3a0bce4f74adcab47b4 |
| guter\_cabj@hotmail.com |  | eli\_m\_i@hotmail.com.ar |  | alee\_casta\_95@hotmail.com |