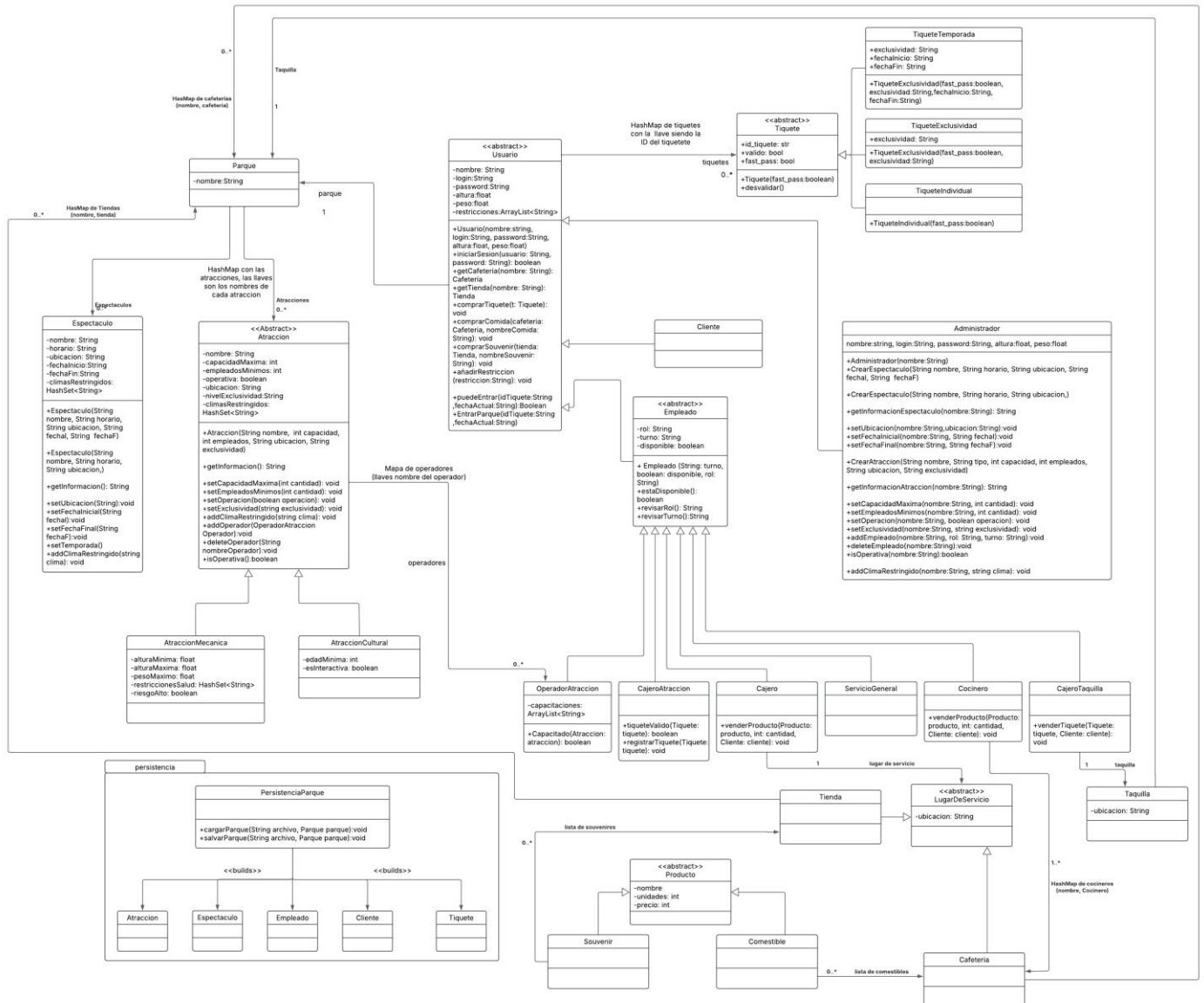


Documento de Diseño Proyecto 1

Diagrama De Clases:



Restricciones:

- No hay garantía de que los archivos no serán modificados.
- Se supone que el parque para el cual se diseñó el parque ya existe y se encuentra completamente funcional.
- Debido a las funciones estrictamente relacionadas a los roles, siendo estos las subclases de Empleado, de cada empleado, la forma en la que el Administrador debe asignarles nuevos roles es mediante su eliminación y reintegración en el sistema con el nuevo rol, y estos pueden ser puestos en cualquier rol sin importar su experiencia en el parque o su conocimiento en el mantenimiento de las atracciones mecánicas del parque.

- La validez de la mayoría de los tiquetes expira cuando estos entran al parque, con la excepción de los tiquetes para solo una atracción que caducan una vez el usuario se monta en la atracción. Los tiquetes de temporada son válidos en solo una época del año, más esa época del año aplica para todos los años por venir. Eso implica que todo espectáculo u atracción cultural dependiente de la temporada ocurrirá otra vez en los próximos años en la misma temporada.
- Por la naturaleza de mayoritariamente de gestión de actividades y de empleados que posee el sistema, este no incluye ningún seguimiento del dinero que fluye a través de este negocio. Lo que significa que no se hace seguimiento del precio de los tiquetes, los gastos monetarios que realiza el usuario más allá del recuento de tiquetes adquiridos, los salarios de los empleados o de los costos o ingresos del parque. Adjunto a ello, tampoco se hace distinción del precio entre los tiquetes ni tampoco hay una diferencia de precio entre las épocas del año a pesar de que existan épocas de alta o baja demanda.
- Los turnos de los empleados se manejan en turnos “diurnos”, “nocturnos” y “doble”, y se verifica la operación de los empleados si es que la hora actual coincide con sus turnos (diurno: 6:00AM-12:00M, nocturno: 12:00M-6:00PM, ambos: 6:00AM-6:00PM), y se encuentran en la lista de empleados. Eso también implica que el parque está abierto 12 horas al día de 6:00AM a 6:00PM sin turnos después del cierre del parque y no se considera ningún día en el que el parque no esté en operación.

Programas de prueba:

El programa de prueba nos permitirá demostrar como los clientes pueden comprar tiquetes, como los empleados son asignados a los diferentes puestos y como el administrador puede realizar la gestión de los diferentes elementos en el parque al hacer cambios en la cuenta y rol de empleados, así como la eliminación y adición de empleados, lugares de servicio, espectáculos y atracciones de cualquier índole para que después guardar estos mismos cambios en los archivos de prueba y demostrar como esto influye en la experiencia de los usuarios y empleados al generar nuevas atracciones, dar nuevas oportunidades o retringir el acceso a ciertas aplicaciones del parque. Demostrando el poder de gestión del administrador, las oportunidades de los clientes y las misiones de los diferentes empleados dentro del parque.