

Documento de análisis Proyecto 1

Angel David Gonzales Moreno - 202116628

Maicol Yojan Antonio Rincón - 202027329

Juan Pablo Peña Jaime - 202212756

Conceptos de la aplicación

-PMS

-Hotel

-Habitación

-Estandar

-Suite

-SuiteDoble

-Identificador_habitacion

-numero

-nombre

-ubicación

-capacidad

-balcon

-vista

-cocina_integral

-disponible

-Tarifa

-fecha_inicio

-fecha_fin

-precio

-Cama

-tamanio

-cantidad_personas

-Usuario

-Administrador

-Cliente

-cantidad_de_personas

-Empleado

-nombre

-documento

-correo_electronico

-telefono

-Reserva

-Servicio

-nombre

-precio

-Menú

-nombre

-precio

-hora_inicio

-hora_fin

-Registro de consumo

-Grupo

-Huésped

-nombre

-documento

-edad

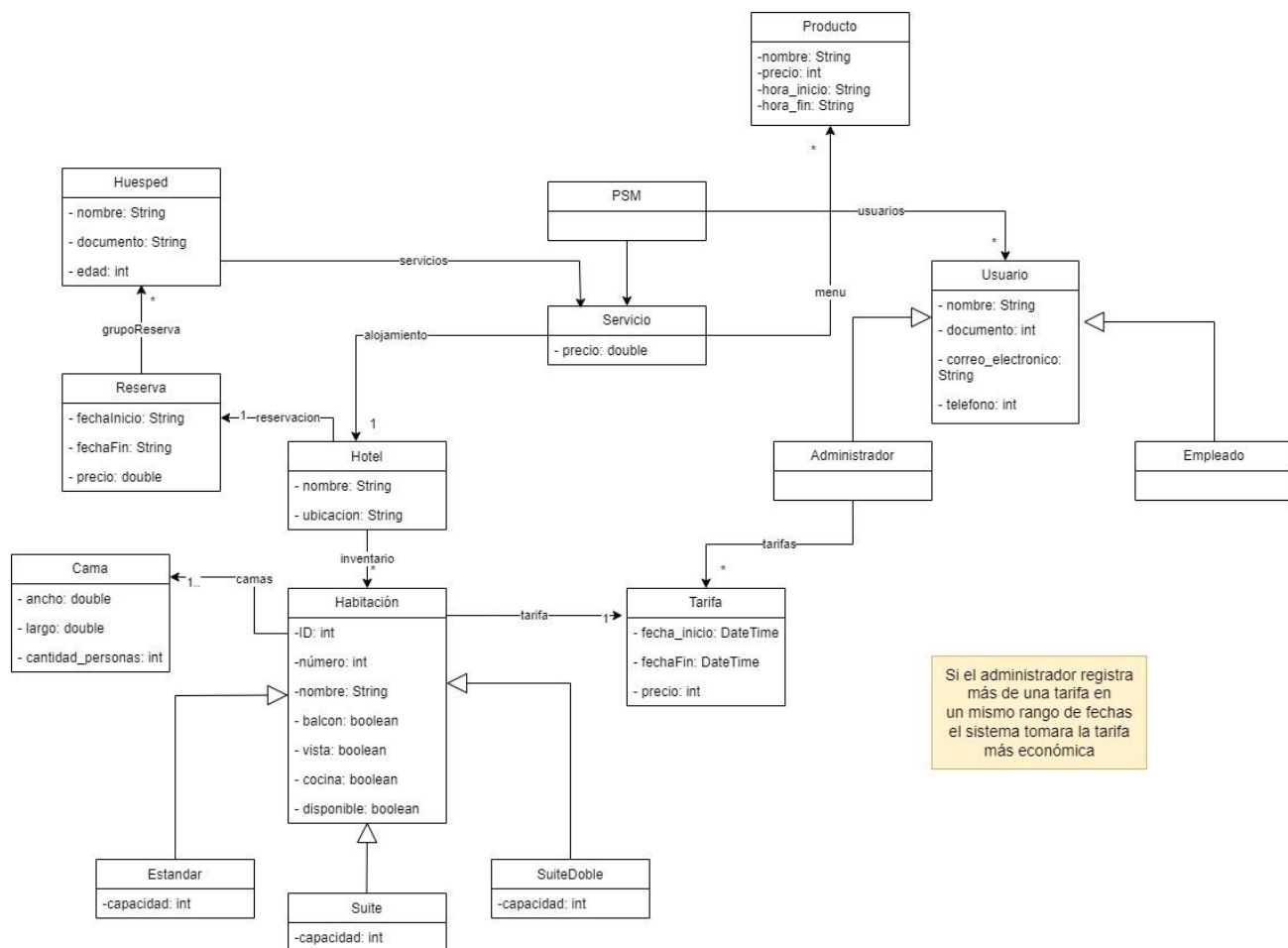
-Pago

Modelo del dominio

Clases:

- Hotel
- Reserva
- Servicio
- Habitación

- Cama
- Habitación Estándar
- Habitación Suite
- Habitación Suite Doble
- Tarifa
- Usuarios
- Administrador
- Empleado
- Huésped
- Producto
-



Requerimientos funcionales:

Historias de Usuario:

- **Como administrador** deseo asignar tarifas especificas dada una fecha, por ejemplo, los días festivos deben tener una tarifa más alta que los días normales. Por tal motivo, me gustaría poder asignarle una tarifa a cada habitación.

- **Como empleado** sería útil saber si una habitación ya se encuentra reservada o no, lo cual ahorraría tiempo en el proceso de asignarle un cuarto a un huésped.
- **Como empleado** me gustaría que la aplicación genere la factura y que incluya todos los servicios adquiridos por el huésped.
- **Como empleado** desearía tener acceso al inventario de las habitaciones, pues de esta forma será más sencillo reservarla para un grupo de clientes con requerimientos específicos.

Restricciones del proyecto

- La información debe almacenarse en archivos (pueden ser planos o binarios), dentro de una carpeta y se puede suponer que sólo la aplicación va a escribir y leer de esa carpeta.
- La aplicación debe estar hecha en Java y la interfaz debe estar basada en consola.
- La aplicación solo podrá ser corrida por un equipo al tiempo.
- Solo trabajarán 3 personas en el proyecto.
- El tiempo máximo de desarrollo es de dos semanas.