

Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Nación

Universidad Nacional de Chilecito

Programa Analítico - Año 2017

CARRERA	ASIGNATURA	Año	Régimen ¹	Plan	Total Ho- ras
Ingeniería en Sistemas	Investigación	4º Timer Cuadr		2008	60
Ingenieria en Sistemas	Operativa				

EQUIPO DOCENTE:

PROFESOR	CATEGORÍA
	Titular
	Asociado
Lábaque, María Elena	Adjunto
	Jefe de Trabajos Prácticos
	Ayudante de 1 ^a
	Ayudante de 2 ^{da}

1. CONTENIDOS MÍNIMOS²:

Programación Lineal. El Método Simplex. Análisis de Sensibilidad. Programación No Lineal. Modelos de Redes. Algoritmo del Árbol de Expansión Mínima. Ruta más Corta. Flujo Máximo. Flujo de Costo Mínimo. Programación por Camino Crítico. PERT. Teoría de juegos.

2. CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA³:

Unidad Nº 1 Introducción a la Investigación de Operaciones

Contenidos:

Naturaleza de la Investigación Operativa. Formulación del problema. Estructuración de modelos. Modelos Icónicos, Analógicos y Simbólicos. Procesos de Modelización. Modelos Matemáticos. Repaso de conceptos del Álgebra y la Geometría para posibilitar el abordaje de soluciones analíticas y gráficas.

Bibliografía especifica de la unidad:

- ✓ Taha Hamdy, Investigación de Operaciones, Pearson Educación, 2012.
- ✓ Winston Waynw L., Investigación de Operaciones, Thomson International, 2004.

Unidad Nº 2 Programación Lineal

Contenidos:

Presentación del problema. Planteo y formulación del Modelo. Identificación de las Variables de Decisión y sus correlaciones con los Coeficientes Tecnológicos, Recursos y Contribuciones Económicas. Definición de Objetivos. Resolución Gráfica en dos dimensiones y su interpretación.

¹ Anual, Primer Cuatrimestre ó Segundo Cuatrimestre

² Se deberán consignar los mismos, tal como se encuentran aprobados en el Plan de Estudios aprobado por Resolución Rectoral.

³ Cada Unidad Temática estará identificada por un nombre que describa claramente una unidad de conocimientos coherentes, la descripción de los mismos, la bibliografía especifica para la misma (puede ser la misma en varias unidades o tener cada una de ellas diferencias con otras) y la manera en que serán evaluados esos contenidos.



Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Nación

Universidad Nacional de Chilecito

Programa Analítico - Año 2017

Bibliografía especifica de la unidad:

- ✓ Insúa S., Insúa D., Programación Lineal y Aplicaciones, Ra-Ma, edición digital.
- ✓ Hillier Frederick S., Lieberman Gerald J, Introducción a la Investigación de Operaciones, octava edición, McGraw-Hill.

Unidad Nº 3 Método Simplex

Contenidos:

Método Simplex. Estudio analítico del método Simplex. Tabla de Charnes, Cooper y Anderson. Aplicaciones. Método de la M. Planteo del problema dual. Relaciones primal-dual. Programación Lineal Entera. Método de Ramificación y Acotamiento. Aplicaciones.

Bibliografía especifica de la unidad:

- ✓ Insúa S., Insúa D., Programación Lineal y Aplicaciones, Ra-Ma, edición digital.
- ✓ Taha Hamdy, Investigación de Operaciones, Pearson Educación, 2012.
- ✓ Hillier Frederick S., Lieberman Gerald J, Introducción a la Investigación de Operaciones, octava edición, McGraw-Hill.

Unidad Nº 4 Teoría de Redes

Contenidos:

Nociones generales sobre Teoría de Redes (Grafos). Análisis de los componentes de una Red. Arcos Dirigidos. Extensión y capacidades de los Arcos. Modelización de un Sistema a través de una Red. Árbol mínimo vinculante. Camino o ruta Mínima entre los Nodos extremos de una Red. Distribuciones de Flujo Máximo y de Mínimo Costo. La Administración de Proyectos: Programación por camino crítico (CPM). Método PERT. Aplicaciones.

Bibliografía especifica de la unidad:

- ✓ Insúa S., Insúa D., Programación Lineal y Aplicaciones, Ra-Ma, edición digital.
- ✓ Taha Hamdy, Investigación de Operaciones, Pearson Educación, 2012.
- ✓ Hillier Frederick S., Lieberman Gerald J, Introducción a la Investigación de Operaciones, octava edición, McGraw-Hill.
- ✓ Winston Waynw L., Investigación de Operaciones, Thomson International, 2004.

Unidad Nº 5 Teoría de Juegos

Contenidos:

Introducción. Conceptos fundamentales. Juego entre dos jugadores con suma cero. Solución de juegos sencillos. Estrategias Dominadas. Método Minimax. Juegos con Estrategias Mixtas: Procedimiento de solución gráfica. La programación lineal aplicada a la teoría de los juegos. Aplicaciones Bibliografía especifica de la unidad:

- ✓ Insúa S., Insúa D., Programación Lineal y Aplicaciones, Ra-Ma, edición digital.
- ✓ Taha Hamdy, Investigación de Operaciones, Pearson Educación, 2012.
- ✓ Hillier Frederick S., Lieberman Gerald J, Introducción a la Investigación de Operaciones, octava edición, McGraw-Hill.



Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Nación Universidad Nacional de Chilecito

Programa Analítico - Año 2017

3. BIBLIOGRAFÍA4:

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA			
TITULO	AUTOR(ES)	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN
Investigación de Operaciones	Taha Hamdy A,	Pearson Educación	2012
Programación Lineal y Aplica-	Insúa Sexto, Insúa Da-	Ra- Ma	Edición Digital
ciones	vid		
Introducción a la Investiga-	Hillier Frederick S.,	McGraw-Hill	Octava Edición
ción de Operaciones	Lieberman Gerald J.		
Investigación de Operaciones Winston Waynw L.		Thomson International	2004

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA				
TITULO	AUTOR(ES)	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN	
Investigación de Operaciones en la Ciencia Administrativa	Eppen G. D., Goul F. J., Moore J. H., Schmidt C. P., Weatherford L. R.,	Prentice Hall	2000	
Métodos y Modelos de la Investigación de Operaciones	Kaufmann Arnold.,	Compañía Editorial Continental	Sexta Edición	
Información complementaria https://www.ingenieriaindustria www.investigaciondeoperacion	lonline.com/herramientas	-para-el-ingeniero-industrial/inve	stigaci%C3%B3n-de-operaciones/	

13. OBSERVACIONES ⁵ :	
	CHILECITO, Provincia de La Rioja, 20 Febrero de 2017.
	Profesor Adjunto a cargo

⁴ Se requiere consultar en la Biblioteca de la UNdeC la existencia de textos referidos a la temática de cada asignatura a fin de trabajar con material ya existente, en caso de no existir textos relacionados realizar la solicitud correspondiente.

⁵ Este documento será revisado anualmente.