

CARRERA	ASIGNATURA	Año	Régimen ¹	Plan	Total Ho- ras
Licenciatura en Sistemas	Administración de Proyec- tos Informáticos	Quinto	Primer Cuatrimestre	Plan 071/08	60

EQUIPO DOCENTE:

PROFESOR	CATEGORÍA
Ing. Gabriel Martinez	Titular
Lic. Natalia Ruiti	Jefe de Trabajos Prácticos

1. CONTENIDOS MÍNIMOS²:

Procesos de Dirección de Proyectos. Áreas de Conocimiento de la Dirección de Proyectos. Gestión de la Integración de Proyectos. Gestión del Alcance del Proyecto. Gestión de Tiempo del Proyecto. Gestión de los Costos del Proyecto. Gestión de la Calidad del Proyecto. Gestión de los Recursos Humanos del Proyecto. Gestión de las Comunicaciones del Proyecto. Gestión del Riesgo del Proyecto. Gestión de las Adquisiciones del Proyecto

2. CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA³:

Unidad N° 1: Administración de Proyectos Informáticos

Contenidos:

1. Procesos de Dirección de Proyectos.
2. Áreas de Conocimiento de la Dirección de Proyectos.
3. Gestión de la Integración de Proyectos.

Procesos de Negocios. Estudios y Evaluación de Proyectos de negocios. Administración y Evaluación de Proyectos Informáticos. Dimensiones de desarrollo. Procesos Unificados. Notación Unificada. Conceptos básicos de administración de proyectos — introducción a la gestión de proyectos — Áreas de Conocimiento- Integración- identificar a las partes interesadas - Ley de promoción de industria del software

Bibliografía específica:

PMBook 4ta Edición

La administración de proyectos en un ámbito competitivo J.D. Esterkin 2007

Administración de Proyectos de Tecnologías de la Información — Chinkes / Oriolo 2007

Gestión de Proyectos — Bonnie Biafore - 2006

Evaluación de contenidos:

Parcial I

Informe comparado de áreas de conocimiento inherentes a Administración de Proyectos Informáticos

Informe comparado Gestiones en Administración de Proyectos Informáticos

¹ Anual, Primer Cuatrimestre ó Segundo Cuatrimestre

² Se deberán consignar los mismos, tal como se encuentran aprobados en el Plan de Estudios aprobado por Resolución Rectoral.

³ Cada Unidad Temática estará identificada por un nombre que describa claramente una unidad de conocimientos coherentes, la descripción de los mismos, la bibliografía específica para la misma (puede ser la misma en varias unidades o tener cada una de ellas diferencias con otras) y la manera en que serán evaluados esos contenidos.

Unidad N° 2 :Bases de Gestión en Proyectos Informáticos

Contenidos:

1. Gestión del Alcance del Proyecto.
2. Gestión de Tiempo del Proyecto.
3. Gestión de los Costos del Proyecto.
4. Gestión de los Recursos Humanos del Proyecto.
5. Gestión de las Comunicaciones del Proyecto

Ciclo de Vida de Proyectos Informáticos y bases de gestión por fases y flujos de trabajo

Bibliografía específica de la unidad:

PMBook 4ta Edición

Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos —Steve McConnell — 1997

Ingeniería de Software una perspectiva orientada a objetos — Eric J Braude — 2003

La administración de proyectos en un ámbito competitivo J.D. Esterkin 2007

Administración de Proyectos de Tecnologías de la Información — Chinkes

Evaluación de contenidos:

Parcial 1

Informe comparado tipos de Gestión para Administración de Proyectos Informáticos

Competencia: Gerente de Proyecto Informático - Consultor Informático

Unidad N° 3: Bases Técnicas de Proyectos Informáticos

Contenidos:

1. Gestión del Riesgo del Proyecto.
2. Gestión de la Calidad del Proyecto.
3. Gestión de las Adquisiciones del Proyecto

Bibliografía específica de la unidad:

PMBook 4ta Edición

La administración de proyectos en un ámbito competitivo J.D. Esterkin 2007

Administración de Proyectos de Tecnologías de la Información — Chinkes / Oriolo 2007

Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos —Steve McConnell — 1997

Ingeniería de Software una perspectiva orientada a objetos — Eric J Braude — 2003

Métodos ágiles — desarrolladores — Sebastian Priolo — 2009

Evaluación de contenidos:

Parcial 2

Informes de Gestión del Proyecto simulado en trabajo practico nro. 3

Informes sobre Consultoría Informática

Competencia: Gerente de Proyecto Informático - Jefe de Proyecto — Equipo de Desarrollo

Unidad N° 4: Tecnología disponible para administración de proyectos informáticos**Contenidos:**

Tecnología disponible INSTALADA EN LABORATORIO

Herramientas para gestión de proyectos. Alcances. Tiempos. Costos. Organización de tareas. Configuración de recursos. Asignación de recursos a tareas. Refinamientos. Visualización de informes. Seguimiento del progreso del plan.

Herramientas soporte — herramientas de desarrollo - herramientas para gestionar alcances, tiempos, costos, comunicación, cambios, riesgos — expediente de proyectos — archivos de proyectos - herramientas para planificar, realizar y controlar proyectos -

Bibliografía específica de la unidad:

PMBook 4ta Edición

Gestión de Proyectos — Bonnie Biafore — 2006

Gestión de Proyectos con MS Project 2007 — A. Colmenar 2007

Project Management utilizando Visio y Project — V. GarciaFronti — 2007

Administración de empresas con Project — Tadeu Carmona — 2006

Evaluación de contenidos:

Parcial 2

Con ejercicios y aplicaciones En Laboratorio UNDEC

3. PROGRAMA DE TRABAJOS PRÁCTICOS⁴:**Práctico N° 1: Comparar Gestiones de Administración de Proyectos Informáticos (3 visiones)****Objetivo:**

comprender y comparar tipos de gestión en administración de proyectos informáticos (competencias rol gerente / consultor)

Actividades a desarrollar:

Lectura de textos seleccionados con gestión de administración de proyectos de por lo menos tres autores diferentes

Recopilación de conceptos de gestiones aplicables a proyectos aprendidas en materias precedentes de la carrera

Comparación en clase de fases, actividades, gestiones, herramientas de soporte

Elaboración en clase Informe comparado Gestiones Administración de Proyectos Informáticos

Materiales:

Resoluciones Rectorales Licenciatura 380-11 y Ingeniería 381-11

La administración de proyectos en un ámbito competitivo J.D. Esterkin 2007

Administración de Proyectos de Tecnologías de la Información — Chinkes / Oriolo 2007

Gestión de Proyectos — Bonnie Biafore - 2006

Práctico N° 2: Administrar actividades de gestión en un caso simulado de desarrollo técnico

⁴Cada Trabajo Práctico estará identificada por un nombre que describa claramente una finalidad coherente de ejecución; las actividades que se desarrollaran (realización de ejercicios teóricos, prácticas de laboratorio, etc.); y un listado de materiales o de elementos necesarios para su ejecución, si fuera del caso (reactivos, guías de problemas, instrumentos, hardware específico, software a utilizarse, etc.).

Objetivo:

Simular realización de un caso de gestión de proyectos informáticos (competencias rol gerente de proyecto y jefe de proyecto informático)

Actividades a desarrollar:

Integrar equipo de desarrollo

Simular Bases de Gestión — Bases Técnicas en actividades PM +RUP + agiles (importancia del EDT)

Materiales (si fuera del caso):

Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos —Steve McConnell — 1997

Ingeniería de Software una perspectiva orientada a objetos — Eric J Braude — 2003

El proceso unificado de desarrollo de software — Jacobson/Booch/Rumbaugh — 2000

Práctico N° 3: Tecnología de apoyo a la Gestión instalada en Laboratorio UNDEC
Objetivo:

Comprender uso y soporte de tecnología de apoyo a la gestión de proyectos informáticos, instaladas en Laboratorios de la UNDEC

Actividades a desarrollar:

Relevar y Evaluar tecnología instalada en Laboratorio

Relacionar con los tipos de gestión estudiados

Fundamentar la conveniencia de uso de las gestiones seleccionadas

Elaboración de informe

Elaborar informe con propuesta de consultoría

Materiales

Relevar capacidades en Laboratorio UNDEC

4. BIBLIOGRAFÍA⁵:

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA			
TITULO	AUTOR(ES)	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN
PM Book	PMI	PMI	USA, 2008
Desarrollo y gestión de Proyectos Informáticos	Steve McConnel	McGraw Hill	Madrid 1997 Biblioteca Undec
Administración de Proyectos de Tecnologías de la información, una visión integrada	Ernesto Chinkes / Cecilia Oriolo	Ediciones Cooperativas	Buenos Aires 2004
Gestión de proyectos con MS Project	Bonnie Biafore	Anaya Multimedia	Madrid 2006 Biblioteca UNDEC
Métodos Ágiles	Sebastian Miguel Priolo	USERS desarrolladores	Buenos Aires 2009

⁵ Se requiere consultar en la Biblioteca de la UNdec la existencia de textos referidos a la temática de cada asignatura a fin de trabajar con material ya existente, en caso de no existir textos relacionados realizar la solicitud correspondiente.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA			
TITULO	AUTOR(ES)	EDITORIAL	LUGAR Y AÑO DE EDICIÓN
Gestion de proyectos con Micro-soft Project 2007	Antonio Colmenar y otros	Alfaomega - Ra-Ma	Mexico 2007
Ingeniería de Software una perspectiva orientada a objetos	Eric J. Braude	Alfaomega	Mexico 2003 Biblioteca Undec
Administracion de empresas con Project	Tadeu Carmona	DigeratiBooks	Madrid 2006
Administración exitosa de proyectos	Jack Gido / James P. Clements	Thompson	México 2003
Administración	Felipe Alvarez	Biblioteca undec	Biblioteca undec
Evaluacion de Proyectos	Gabriel Baca Urbina	McGraw Hill	Bogota Colombia 1998 Biblioteca UNDEC
Gestión de Proyectos	Pablo Lledó / Gustavo Rivarola	Pearson — Pentice Hall	Buenos Aires 2007
Project Management utilizando Visio y Project	V. GarciaFronti y otros	Omicron Editorial	Buenos Aires 2007

13. OBSERVACIONES⁶:

--

CHILECITO, Provincia de La Rioja, 27 de julio de 2017.

Ing. Gabriel Martinez

Profesor Titular

RECUERDE ACOMPAÑAR ESTA PROPUESTA CON LAS GUÍAS DE LAS ACTIVIDADES PRÁCTICAS

⁶Este documento será revisado anualmente.