AE-3. Pruebas del software con JUnit

Trabajo realizado por:

Gonzalo Sanz López-Peña

Daniel Del Río Pérez

Integrantes del grupo:

- Luis Javier Álvarez Delgado (no participa)
- Jorge Zuloaga González (no participa)
- Gonzalo Sanz López-Peña
- Daniel Del Río Pérez

Labor de cada integrante:

En la tarea cada miembro se encargó de realizar dos clases. Daniel realizó, la suma y producto y Gonzalo la resta y cociente, en total cuatro clases que componen aquellas operaciones para poder realizar operaciones a través de una calculadora.

Daniel se ha encargado de corregir mediante Junit los métodos elaborados por su compañero Gonzalo y viceversa, al ser únicamente dos integrantes, no ha habido más remedio que realizar parejas de prueba.

En cada método probamos el caso genérico y los casos especiales con la anotación @test y aserciones, cuya librería importamos. La aserción que hemos utilizado ha sido la assertEquals() con parámetros, según fuera el tipo.

En algunos casos de double requería incluir un parámetro épsilon ya que los double pueden no ser exactamente iguales y permite establecer lo cerca que tienen que estar.

Los métodos before y afterall, before y aftereach, en realidad los dejamos presentes, pero no van a probar nada en nuestro proyecto. Está comentado dentro del código.

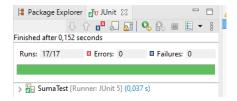
Procedimiento:

La manera de proceder de cada integrante ha sido:

- I. En primer lugar, se ha realizado una planificación de las pruebas, nos hemos puesto de acuerdo con la estrategia a seguir para que en cuanto a diseño se pareciese y la forma de proceder.
- II. A continuación, hemos hecho el diseño de las pruebas, ver cuántos casos de prueba salían por cada clase y los resultados esperados necesarios por cada método (ya que cada uno tenía más de una prueba a realizar por las estructuras utilizadas).
- III. Seguidamente, se han ejecutado las pruebas, donde en Junit se han definido los datos, se han ejecutado las pruebas y se han comparado los resultados.
- IV. En cuarto lugar, se ha realizado el informe de las pruebas que se presenta a continuación:

Para la clase Suma:

- Se han realizado 17 pruebas (teniendo en cuenta que no se pueden introducir números negativos ni dar resultados negativos).
- Los resultados son positivos:



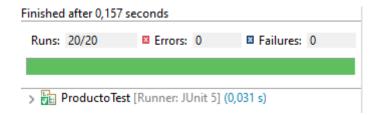
Para la clase Resta:

- Se han realizado 21 pruebas (teniendo en cuenta que no se pueden introducir números negativos ni dar resultados negativos).
- Los resultados son positivos.



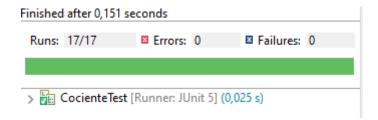
Para la clase Producto:

- Se han realizado 20 pruebas (teniendo en cuenta que no se pueden introducir números negativos ni dar resultados negativos y casos especiales de raíz y potencia).
- Los resultados son positivos.



Para la clase Cociente:

- Se han realizado 17 pruebas (teniendo en cuenta que no se pueden introducir números negativos ni dar resultados negativos y casos especiales de denomidar igual a 0).
- Los resultados son positivos.



Conclusión:

El objetivo era comprobar si había defectos en el código mediante la utilización de Junit, para poder resolverlos y eliminarlos antes de la entrega a producción.

Ambos componentes del equipo, nos hemos asegurado que el producto funciona tal y cómo se ha definido en los requisitos en el javadoc.

Repositorio git: https://github.com/GrupoOcho/ActiviadadCalculadora/tree/main/AE-3.%20Pruebas%20del%20software%20con%20JUnit/src

Anexo:

TestPrincipalMain → Main con la calculadora

PruebasClasesCalculadora → Pruebas con las cuatro clases Jnuit

CalculadoraClases → Clases para realizar la aplicación (suma, resta, producto, cociente)

