FONTES:

Paradigmas de Programação:

<https://platzi.com.br/blog/programacao-estruturada/#:~:text=A%20programa%C3%A7%C3%A3o%20estruturada%20%C3%A9%20um,(la%C3%A7os%20for%20e%20while)>

<https://blog.betrybe.com/tecnologia/poo-programacao-orientada-a-objetos/#aoh=16491771634338&referrer=https%3A%2F%2Fwww.google.com&amp_tf=From%20%251%24s&ampshare=https%3A%2F%2Fblog.betrybe.com%2Ftecnologia%2Fpoo-programacao-orientada-a-objetos%2F>

<https://blog.betrybe.com/tecnologia/paradigmas-de-programacao/>

Linguagens de programação:

<https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-php/>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_programação>

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-php-guia-basico>

<https://kenzie.com.br/blog/linguagem-de-programacao/>

https://www.devmedia.com.br/top-10-linguagens-de-programacao-mais-usadas-no-mercado/39635

Php

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-php-guia-basico>

<https://www.devmedia.com.br/php/>

JavaScript

<https://kenzie.com.br/blog/javascript/>

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-javascript>

<https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-javascript-guia-para-iniciantes/>

Java

<https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-java-guia-para-iniciantes/>

<https://mentorama.com.br/blog/java-o-que-e-para-que-serve-e-porque-preciso-dele/>

Ruby

<https://www.hostgator.com.br/blog/ruby-linguagem-de-programacao/>

<https://blog.betrybe.com/linguagem-de-programacao/ruby/>

<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-a-linguagem-de-programacao-ruby>

<https://www.devmedia.com.br/conhecendo-a-linguagem-ruby/8226>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Ruby_(linguagem_de_programação)>

Python

1

<https://kenzie.com.br/blog/o-que-e-python/>

4

<https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-python-guia-para-iniciantes/>

Swift

1

<https://www.zup.com.br/blog/swift-linguagem-de-programacao-ios>

demais fontes

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Swift_(linguagem_de_programação)>

<https://www.digitalhouse.com/br/blog/linguagem-swift/>

Plataformas de Desenvolvimento

Web (Incluindo o FRONT END)

<https://kenzie.com.br/blog/desenvolvimento-web/>

<https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-front-end-e-back-end>

<https://uds.com.br/blog/os-10-tipos-de-desenvolvimento-de-software/>

<https://usemobile.com.br/desenvolvimento-web-processo/>

HTML

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-html-conceitos-basicos>

<https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-html/>

CSS

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>

HTML X CSS X JavaScript

<https://www.alura.com.br/artigos/html-css-e-js-definicoes>

Back End

<https://kenzie.com.br/blog/back-end/>

<https://www.zup.com.br/blog/desenvolvimento-back-end-o-que-e>

<https://kenzie.com.br/blog/linguagens-de-programacao-backend/>

<https://www.ewally.com.br/blog/ajudando-sua-empresa/backend/#:~:text=O%20backend%20é%20a%20estrutura,ambientes%20eletrônicos%20operem%20em%20sincronia>.

Frameworks

<https://blog.back4app.com/pt/melhores-frameworks-para-desenvolver-backend/>

<https://blog.betrybe.com/framework-de-programacao/o-que-e-framework/>

Ruby on Rails

<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-ruby-on-rails>

Express.js

<https://stackoverflow.com/questions/12616153/what-is-express-js>

<https://github.com/senchalabs/connect>

<https://stephensugden.com/middleware_guide/>

Engenharia de Software

<https://blog.betrybe.com/carreira/engenheiro-de-software/>

<https://blog.betrybe.com/tecnologia/uml/>

[https://lucid.app/lucidchart/7ee99958-4c96-4c91-82b3-4aff30dd516c/edit?invitationId=inv\_d3923fae-f8be-4ba2-88b7-650f2dedb489&page=0\_0#](https://lucid.app/lucidchart/7ee99958-4c96-4c91-82b3-4aff30dd516c/edit?invitationId=inv_d3923fae-f8be-4ba2-88b7-650f2dedb489&page=0_0)