Taller avanzado de LaTeX

Las cosas serias de LaTeX

29 de noviembre de 2024



Índice

- Ecuaciones
 - Uso de los \$
 - Uso de las función equation
- 2 Modificaciones "complejas" a los textos
 - colorinchis
 - Símbolos matemáticos
- Referencias
 - Referencias cruzadas
 - biblatex
- Entornos de programación
 - Verbatim
 - LstListing
- 6 Arrays
 - ¿Qué son los Arrays en LaTex?
- 6 Itemize VS Enumerate
 - Ejemplo de itemize
 - Ejemplo de enumerate

Como crear ecuaciones en LaTeX

Alternativas

\$\$

* \$\$ sirve para insertar ecuaciones o funciones dentro del texto, de una manera compacta.

$$\sinh = \frac{e^{x}-e^{-x}}{2}$$

* \$\$Expresión\$\$ Conseguiremos que la expresión entre los dobles dólares esté centrada.

$$x^2 + 2x + 2$$



Tipos de equations

equation*

* equation

\begin{equation} \sinh = \frac{e^x - e^{-x}}{2} \end{equation}
$$\sinh = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$
 (1)

* equation*

$$\cosh = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

Modificar los colores en LaTeX

Función para modificar los colores

- 1° necesitaremos importar el usepackagexcolor
- 2° El comando entre dólares que usaremos será:

```
textcolor{color}{palabra/frase sobre la que aplicamos el color}
```

Veamos un ejemplo:

- * Si entregáis el fundamento teórico de las prácticas de física en LaTeX se os verá con otros ojos.
- * Si entregáis el **fundamento teórico** en La TeX se os verá con otros ojos

```
\item[*] $\textcolor{yellon}{$i}$
\textcolor{orange}{entregáis el}
\textbf{$\textcolor{green}{\text[fundamento teórico]}$} en
{\large $\textcolor{blue}{LaTex}$} so verá con otros
ojos
```

Mathbb

Símbolos matemáticos

Para meter los símbolos matemáticos, letras griegas y demás tenemos dos opciones:

- * Letras griegas: Por lo general hay una función para las principales letras griegas.
- * Letras matemáticas: Debemos usar la función mathbb{argumento} entre \$
- Importando primero usepackageamsfonts

Si queremos escribir la letra griega λ solo tendremos que llamar a la función lambda(entre dólares).

Mientras que si queremos imprimir \mathbb{R} , debemos llamar a la función mathbb $\{R\}$

Referenias en LaTeX

Pequeña distinción:

En este aspecto debemos hacer dos distinciones:

- * Por una parte las referencias simples, basadas en etiquetas y llamadas a las mismas
- * Y algo más profesional, sería empelando el paquete usepackage{biblatex}

label ref

Referencias a etiquetas Su funcionamiento es el siguiente:

* usaremos el comando label en el lugar al que queramos hacer referencia

label{nombre de la etiqueta}

* A la hora de hacer una referencia a dicha etiqueta, solo tenemos que usar el comando **ref**

ref{nombre de la etiqueta}

Un ejemplo de esto sería el siguiente: Si pinchamos en ese número 2 iremos al índice de contenidos. En caso de que la etiqueta a la que hacemos referencia no existe, aparecerá lo siguiente: ??

Referencias algo más serias

Pasos para tener unas referencias refacheritas

- Importar el paquete bibletex (usepackage{biblatex})
- ② Creamos un nuevo archivo dentro de la carpeta con la terminación .bib
- Oentro del archivo .bib añadimos una entrada en función del tipo que sean
- La forma más sencilla es usar Google Scholar
- Usamos la instrucción cite para llamar a la entrada dentro del archivox .bib
- Dependiendo del paquete y del estilo para imprimir la bibliografía, se necesita la instrucción printbibliography

Ejemplo de bibliografía

Código de la bibliografía

```
Una guia de LaTeX \cite{kopka1995guide}.

Que nos servira para utilizar lo basico
y avanzado en LaTeX

Segun lo que podemos encontrar en la pagina web
de la biblioteca de la uva \cite{una1uva}
```

verbatim

```
\begin{verbatim}
    public class taller{
        public static void main(String[]Args){
            System.out.print("Como insertar");
            System.out.print("codigo en LaTeX");
        }
    }
\end{verbatim}
```

¿Cómo insertamos código en LaTeX?

¿Hay algún paquete necesario para hacer esto?

Sí, hay que importar el usepackagelstliatings o el usepackagelisting

En el siguiente ejemplo, tenemos un código simple de java, importado desde un documento usando el comando Istlinputlisting {nombre del archivo.terminaciónDelArchivo}

Arrays en LaTeX

¿Cómo funcionan los arrays en LaTeX?

Los arrays en LaTex funcionan como en todos los lenguajes de programación Pero para su correcta inserción de texto debemos importar el usepackage{amsmath}

La sintaxis de los arrays es muy simple:

- Empezamos un equation||\$\$
- ** Dentro de este espacio begin{array}
- .. Establecemos las columnas que queremos y rellenamos.

Ejemplo

```
\usepackage{amsmath}
%Sin este paquete el comando \text{} no funciona
\begin{equation*}
    \text{Un array es:}\left\{\begin{array}{c}
        \text{La manera que tenemos los}
        \text{pretencioso informaticos para}
        \text{referirnos a una matriz} \\
        \text{Lo que me ha hecho suspender Fprog }
    \end{array}\right.
\end{equation*}
```

¿Qué son estas dos estrucutras?

Definición:

Ambas estructuras nos permiten generar listas,

Aunque itemize, sirve para listas <u>no</u> ordenadas mientras que enumerate ordena cada uno de los elementos de la lista

Ejemplo de itemize

```
\begin{itemize}
   \item [a] Itemize nos permite generar una
   \item[] lista no ordenada de elementos.
   \item[1] La sintaxis es siempre igual.
   \item[] El índice se modifica introduciendo
   \item[] parámetros
   \item entre los corchete de detras del item.
    \begin{itemize}
           \item [] No presenta indice .
           \setminus item [-] Pone una - .
           \item [.] Pone un .
           Para aumentar el indice \\
           Se debe hacer de manera manual
       \end{itemize}
```

Ejemplo de enumerate

```
\begin { enumerate }
    \item Enumerate ordena los elemntos
    \item Eso significa que al concatenar
    \item[] varios enumerates y
    \item [] la numeracion siempre será distinta.
    \item Tambien permite modificar el indice:
    \item Solo hay que implementar la siguiente
    \item[] sintaxis item[loquesea]\\
        \begin{enumerate}
            \item Por defecto.
            \item[] No hay indice.
            \item [*] Pondrá un *.
            \setminusitem[-] Una raya.
            \item[.] Un punto.
        \end{enumerate}
\end{enumerate}
```