

# DOKUMENTATION & VERSIONSHANTERING

## inlämning version 1

**2016-08-24**

### **1 Inledning**

- 1.1 Syfte
- 1.2 Omfattning
- 1.3 Definitioner och förkortningar
- 1.4 Referenser
- 1.5 Översikt

### **2 Övergripande beskrivning**

- 2.1 Produktperspektiv
- 2.2 Produktfunktioner
- 2.3 Användaregenskaper
- 2.4 Begränsningar
- 2.5 Antaganden och beroenden

### **3 Specifika krav**

- 3.1 Externt gränssnitt
- 3.2 Funktioner
- 3.3 Prestandakrav
- 3.4 Logiska databaskrav
- 3.5 Designbegränsningar
  - 3.5.1 Standarduppfyllelse
- 3.6 Programvaruattribut
  - 3.6.1 Tillförlitlighet
  - 3.6.2 Tillgänglighet
  - 3.6.3 Säkerhet
  - 3.6.4 Underhållbarhet
  - 3.6.5 Portabilitet

# **1 Inledning**

## **1.1 Syfte**

Målet med dokumentet

## **1.2 Omfattning**

Här beskrivs projektets omfattning och avgränsningar i projektet. Belyser innehållet.

## **1.3 Definitioner och förkortningar**

Här förklarar man de olika definitioner och förkortningar som dokumentet kan innehålla.

## **1.4 Referenser**

Här styrker vi kunskaper som vi hämtat utifrån, referensgrupper, referenslitteratur och bilagor.

## **1.5 Översikt**

Här beskriver man vad uppgiften är, vilka faser projektet ska genomgå samt vilka som är medverkande i projektet.

# **2 Övergripande beskrivning**

## **2.1 Produktperspektiv**

Vad är projektets syn från kundens perspektiv?

Vilken nisch fyller produkten?

## 2.2 Produktfunktioner

Beskriver produktens egenskaper/funktioner i ex. diagram eller som sammanfattning över funktioner på högnivå.

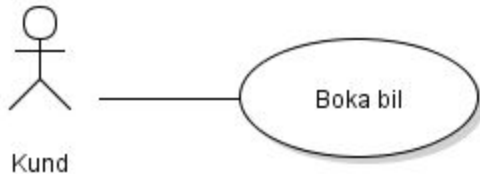


Diagram. ex hur man bokar en bil.

## 2.3 Användaregenskaper

Hur det kommer att se ut för användare och vilket interface det kommer att vara (UX)  
Vilka plattformar det kommer att vara, t.ex dator, android, iOS och windows.

## 2.4 Begränsningar

Här väljer vi vad vi ska begränsa oss till/från. Vad systemet har för begränsningar, men även yttre begränsningar. T.ex Man får endast vara med i bilpoolen om man har svenskt B-körkort. Eller gäller endast folk bosatta i Stockholm.

## 2.5 Antaganden och beroenden

Här presenteras och definieras fakta, statistik och andra angränsande system som kan påverka eller ska integreras med systemet.

# 3 Specifika krav

## 3.1 Externt gränssnitt

Användargränssnitt.

Hårdvarugränssnitt.

Mjukvarugränssnitt.

Kommunikationsgränssnitt.

## **3.2 Funktioner**

En bokning får inte överstiga tre dygn.  
Bilpoolskund SKA lämna tillbaka bilen.

## **3.3 Prestandakrav**

IR-låset ska fungera vid temperaturer mellan -40° C och +80° C.  
Terminalen ska identifiera användare före motorstart.

## **3.4 Logiska databaskrav**

Systemet ska hålla reda på körd sträcka.

## **3.5 Designbegränsningar**

### **3.5.1 Standarduppfyllelse**

Ex. IEEE 830, ISO och andra standard som passar in i kraven.

## **3.6 Programvaruattribut**

### **3.6.1 Tillförlitlighet**

### **3.6.2 Tillgänglighet**

24/7, ex plattformsoberoende

### **3.6.3 Säkerhet**

Härt definieras säkerheten för programvaran ex. behörighetsgrad, lösenord, användarnamn, brandväggar.

### **3.6.4 Underhållbarhet**

Mått på hur enkelt det är att underhålla systemet.

### **3.6.5 Portabilitet**

Här beskriver vi hur systemet fungerar i olika kringliggande system och miljöer.

