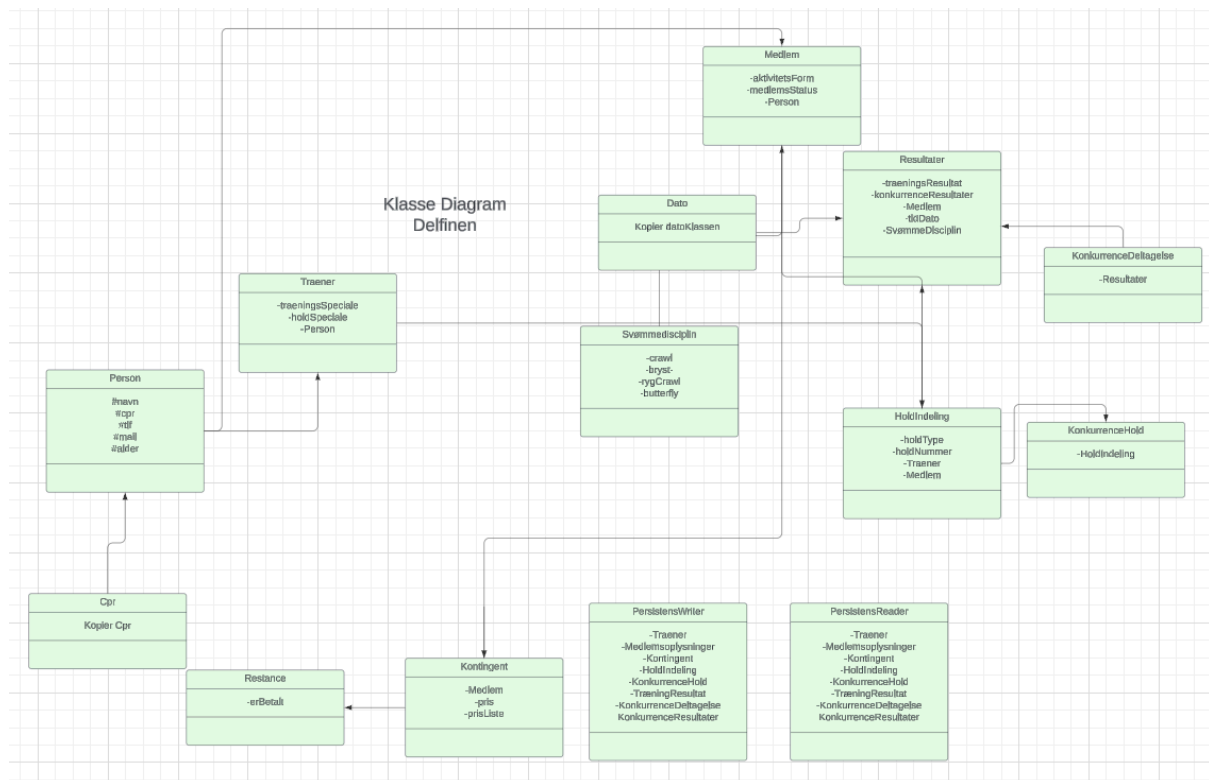


## Gruppe 2

### *Svømmeklubben Delfinen*

Ahmed @alijr8,  
Frederik @frederikasmus,  
Sidi @badevand,  
Sebastian @sebastianBoel og  
Emil @studOfTheYear96

gitHub repository  
<https://github.com/Gruppe-2-24B/Delfinen>  
Scrum Board  
<https://github.com/orgs/Gruppe-2-24B/projects/2>



## UserStories

Userstories og acceptkriterier

### #2 Registrering af navn, alder, aktivitetsform !!!

- Story Points: 8
- Prioritet: Høj

#### User Story:

Som formand vil jeg gerne kunne registrere information på medlemmer (navn, alder, disciplin og medlemskabs status).

#### Acceptkriterier:

1. Man skal kunne registrere medlem med følgende parametre:
  - Navn (fornavn, efternavn)
  - Automatisk tildelt medlemsnummer
  - CPR (for at kunne regne alder ud)
  - Mail
  - disciplin ( )
  - Medlemsstatus (aktiv, passiv)
2. Hvis oplysninger ikke er korrekte, skal systemet give en fejlbesked og bede om korrekte oplysninger. (tjek for exceptions).
3. Medlemmer gemmes i et array.
4. Programmet giver en tilbagemelding om, at medlemmet er korrekt oprettet.

(program tilbage til opret medlem/luk program, når medlem er oprettet).

---

## #1 Rette stamdata

- **Story Points:** 7
- **Prioritet:** Mellem

### User Story:

Som klubbens formand vil jeg kunne rette stamoplysninger senere, så jeg kan sikre, at klubbens medlemsdata altid er opdaterede og korrekte.

### Acceptkriterier:

1. Man skal kunne søge efter et medlem og rette oplysninger.
  2. Medlemmet vælges ud fra medlemsnummer.
  3. Specifikke oplysninger kan vælges og rettes.
  4. Ændringer gemmes i den underliggende fil og bliver straks opdateret i systemet.
  5. Systemet giver en besked, fx "Medlemmet er korrekt opdateret."
  6. Man skal også kunne redigere disciplin.
- 

## Oprette hold og tildele træner !!!

- **Story Points:** 10
- **Prioritet:** Mellem

### User Story:

Som svømmeklubbens administration vil jeg kunne tildele medlemmer til relevante svømmehold og tilknytte en træner, så det bliver nemmere at organisere og oprette svømmehold.

### Acceptkriterier:

1. Der skal oprettes en trænerklasse med prædefinerede parametre.
  2. Svømmehold oprettes på baggrund af disciplin og medlemskategori (motionist, junior/senior).
  3. Medlemmer og trænere matches baseret på relevans og specialisering.
  4. Funktionen skal være tilgængelig via hovedmenuen under "Svømmehold."
- 

## Overblik over kontingenter!!! ???

- **Story Points:** 6
- **Prioritet:** Høj

**User Story:**

Som kasserer skal jeg kunne se en liste over medlemmer og deres medlemstype med kontingentpris, så jeg nemt kan inddrive kontingent.

**Acceptkriterier:**

1. Systemet skal tage højde for fire forskellige kontingent takster.
  2. Skal vise en opdateret oversigt med:
    - Medlemsnummer
    - Navn
    - Kontingentbeløb
  3. Listen skal være tilgængelig via hovedmenuen under "Medlemskontingenter."
  4. skal kunne opdatere hvorvidt medlemmet er betalt
- 

**System opdaterer medlemsstatus og genberegner kontingent**

- **Story Points:** 2
- **Prioritet:** Lav

**User Story:**

Systemet skal kunne opdatere medlemsstatus og genberegne kontingent, når et medlem fylder år.

**Acceptkriterier:**

1. Kontingent genberegnes baseret på alder.
  2. Systemet bruger `LocalDateTime` til at sikre korrekt håndtering af fødselsdage.
- 

**Overblik over summen af kontingenter**

- **Story Points:** 4
- **Prioritet:** Høj

**User Story:**

Som kasserer vil jeg gerne have et overblik over de samlede kontingentindbetalinger, så jeg kan få et overblik over klubbens økonomi.

**Acceptkriterier:**

1. Skal vise det samlede beløb fra kontingentindbetalinger.
  2. Skal opdateres ved ændringer i medlemskabet.
  3. Listen skal være tilgængelig som en undermenu under "Kontingent."
-

## Overblik over restance

- **Story Points:** Lav
- **Prioritet:** Høj

### User Story:

Som kasserer vil jeg kunne se en liste over medlemmer, der er i restance, så jeg nemmere kan inddrive kontingent.

### Acceptkriterier:

1. Systemet genererer en liste baseret på ubetalte kontingenter.
  2. Listen baseres (betalt/ikke betalt).
  3. Skal være tilgængelig som en undermenu under "Kontingent" under "Restanceliste."
- 

## Registrere træningsresultat

- **Story Points:** 8
- **Prioritet:** Høj

### User Story:

Som træner vil jeg gerne kunne registrere hver svømmers bedste resultat og dato for hver disciplin i deres træning, så jeg kan få et klart overblik over præstationerne.

### Acceptkriterier:

1. For hver svømmer skal følgende registreres:
    - Bedste resultat (tid).
    - Disciplin (fx crawl, rygsvømning).
    - Dato for resultatet.
  2. Resultater kan opdateres med bedre præstationer.
  3. Resultater gemmes i en fil.
  4. En liste skal kunne vises via en undermenu under "Resultater."
- 

## Oversigt over top 5 svømmere

- **Story Points:** 6
- **Prioritet:** lav

**User Story:**

Som træner vil jeg kunne se en oversigt over de top 5 svømmere i hver disciplin og aldersgruppe (junior og senior), så jeg kan udtage de bedste svømmere til stævner.

**Acceptkriterier:**

1. Resultater skal filtreres på aldersgruppe og disciplin.
  2. skal sorterer resultaterne efter top 5 i hver kategori
  3. Listen opdateres automatisk med de nyeste data.
- 

**Register over stævne, placering og tid**

- **Story Points:** 6
- **Prioritet:** Lav

**User Story:**

Som træner vil jeg kunne registrere stævnepræstationer (tid og placering), så jeg kan analysere svømmernes præstationer.

**Acceptkriterier:**

1. Skal registrere stævneplacering, tid og sted.
2. Listen skal kunne sorteres efter disciplin og aldersgruppe.

***Interessentanalyse for Svømmeklubben Delfinen******Hvem er interessenterne?***

*Projektet involverer flere centrale interessenter:*

- **Klubbens medlemmer:** Svømmere og passive medlemmer, som direkte drager fordel af systemet.
- **Kassereren:** Ansvarlig for økonomisk administration, herunder kontingenter og restancer.
- **Trænere:** Bruger systemet til at optimere træning og udtage konkurrencesvømmere.
- **Ledelsen:** Overordnet ansvar for klubben og projektets succes.
- **Formanden:** Ansvarlig for medlemsregistrering og daglig administration.
- **Andre svømmeklubber:** Kan påvirkes indirekte, da Delfinen kan opnå en konkurrencefordel.
- **Systemudviklere:** Leverer teknisk ekspertise og implementerer løsningen.

### **Hvem har fordel af projektet?**

*De primære interessenter, der drager fordel af projektet, er klubbens medlemmer, trænere, kassereren og ledelsen. Medlemmerne får nem adgang til personlige data om resultater og medlemsstatus, mens trænere kan anvende data til træningsoptimering. Kassereren får et værktøj til at lette økonomisk administration, og ledelsen får overblik til bedre beslutningstagning.*

### **Hvem skades af projektet?**

*Andre svømmeklubber kan blive påvirket negativt, da Delfinens øgede effektivitet og forbedrede administration kan tiltrække flere medlemmer og svømmere.*

### **Hvem kan anvende resultatet?**

*Systemet er designet til intern brug i Delfinen, men potentielt kan det inspirere eller tilpasses andre svømmeklubber.*

### **Hvem betaler?**

*Projektet finansieres af Svømmeklubben Delfinen, muligvis via kontingentbetalinger og klubbens opsparing.*

### **Hvem skal give accept?**

*For at projektet kan realiseres, skal klubbens formand, kasserer og ledelse godkende løsningen. Disse parter er ansvarlige for at sikre, at systemet lever op til klubbens behov.*

### **Hvem skal levere en indsats?**

*Klubbens kasserer, trænere og formand skal bidrage med indsigt og kravspecifikationer, mens systemudviklerne står for teknisk implementering og udvikling.*

### **Hvilken indstilling har de?**

#### **Interesseområder**

- **Medlemmerne** ønsker nem adgang til svømmetider, rangeringer og medlemsdata.
- **Kassereren** fokuserer på overblik over økonomi og administration af kontingenter.

- **Trænere** ønsker adgang til data for optimering af træning og udtagelse af svømmere til konkurrencer.
- **Ledelsen** vil have effektiv administration og styring af klubbens aktiviteter.

### **Mulige bidrag**

- **Kassereren** leverer indsigt i økonomiske behov og krav til funktioner.
- **Trænere** bidrager med specifikationer til resultathåndtering og analyse.
- **Medlemmerne** bidrager økonomisk gennem kontingenter.

### **Opnås belønning?**

- **Medlemmerne** opnår bedre adgang til data og objektiv rangering.
- **Kassereren** får et mere effektivt arbejdsredskab.
- **Trænere** kan nemt følge og analysere svømmernes præstationer.

### **Motiver**

- **Medlemmerne** ønsker en bedre brugeroplevelse.
- **Kassereren** vil reducere sin arbejdsbyrde.
- **Trænere** søger at forbedre svømmernes præstationer.

### **Magt og Status**

- **Medlemmerne** har indirekte magt som klubbens økonomiske grundlag.
- **Kassereren** og **trænerne** har høj status i klubben pga. deres roller.

### **Forhold til andre interessenter**

- **Kassereren** samarbejder tæt med ledelsen og medlemmerne.
- **Trænere** afhænger af medlemmernes deltagelse og samarbejde med kassereren.

### **Aktivitetsniveau**

- **Medlemmerne** og **trænerne** er meget aktive brugere af systemet, mens **kassereren** anvender systemet primært administrativt.

## **Målkonflikter hos de forskellige grupper**

### **Konfliktområder**

1. **Datasikkerhed:** Risiko for brud på persondata.
2. **Fokus på konkurrencesvømning:** Risiko for at motionister føler sig overset.
3. **Forskellige behov:** Interessenter kan have modstridende ønsker til systemets funktionalitet.

### **Muligheder for konflikthåndtering**



- Sikre tæt og løbende dialog mellem interessenter.
- Gennemføre workshops for at afklare behov og prioriteter.
- Udvikle prototyper og samle feedback løbende.

### **Konfliktforebyggelse**

- Implementere robust datasikkerhed for at beskytte medlemmernes oplysninger.
- Udvikle funktioner, der tilgodeser både motionister og konkurrencesvømmere.
- Etablere klare retningslinjer og kravspecifikationer fra projektets start.

### **Ressourcer**

#### **Bidrag til likviditet**

Systemet er finansieret af kontingenter og klubbens midler.

#### **Bidrag til finansiering**

Ingen eksterne finansieringskilder nævnes i casen.

#### **Udvikling**

Systemudviklerne arbejder tæt sammen med interessenter for at sikre, at systemet matcher klubbens behov.

#### **Ekspertise**

Kassereren og trænerne bidrager med viden om deres arbejdsprocesser, mens formanden og ledelsen sikrer, at kravene bliver prioriteret.

### **Konklusion**

Denne interessentanalyse fremhæver, hvordan systemet kan styrke Svømmeklubben Delfinens administration, økonomi og træning. For at sikre projektets succes er det afgørende at inddrage alle interessenter og balancere deres behov gennem løbende dialog og feedback. Dette vil resultere i en løsning, der effektivt støtter klubbens vækst og fremtidige ambitioner.

-

### **Risikoanalyse**

#### **Mål;**

- Præsentation på powerpoint, må gerne være flottere, mere gennemført, bedre øvet igennem og vi vil gerne nå til konklusionen.
- Vi vil gerne nå alle userStories vi sætter os for.

- Vi vil gerne opnå kriterierne for opgavebeskrivelsen.
- Vi vil gerne blive bedre til at inkludere capacity og velocity
- Vi skal have en klar definition of Done

## Individuelle mål;

- Vil gerne blive bedre til at kode, få flere kode opgaver.
- Som helhed skal vi blive bedre til at definere opgaver og uddeligerer dem.

## Værdier;

- Sundt arbejdsmiljø (Der er plads til at alle kan blive hørt)
- Demokratisk arbejde.
- Gensidig respekt
- Plads til dialog. (Tovejs eller flerevejs) (Plads til monolog)
- Humor

## Roller;

- **Product Owner** *Sebastian*
  - **Assistant to the product owner** *Ahmed*
- **Scrum Master** *Sidi*
- **Tools** *Frederik*
- **Dokumentation** *Emil*

## Retningslinjer og aktiviteter

- 3 dags sprint (Retrospektive, daily scrum (start og slut))
- daily scrum 15 min:
  1. Hvad er der sket siden sidst?
  2. Hvad skal vi lave i dag?
  3. Er der nogle udfordringer som forhindrer dig i at udføre dine tasks?
  4. Estimering
  5. + eventuelt
- *emner til sprint retro ca. 30 min:*
  1. *Hvad gik godt og hvorfor?*
  2. *Hvad gik knap så godt?*
  3. *Hvad har vi nået kontra hvad vi satte os for?*
  4. *Plan for næste sprint: herunder*
    - a. *new workflow or process.*

## *b. hængepartier/bugs*

- 50 min arbejde, 10 min pause
- Møde klokken 10 fri klokken 14 (Plads til individuelle mødeudfordringer)
- Kommunikation gennem messenger.
- Morgenmad (29. november og den 6. december)
- 

**Kravspecifikationsrisiko** - Misforstået opgave beskrivelse  
ikke specificerede **user stories**

**Teknologisk risiko** -

**Projekt risiko** -

- Capacity og velocity (Story Points) forkert estimering.
- Manglende dokumentation (Har vi den rette dokumentation vi kan præsentere når vi skal præsentere det?)

**Personalerisiko** -

- Personlig krise
- Manglende gruppedynamik.
- Sygdom
- Folk tager ikke deres roller på sig.

**Organisatorisk risiko**

- Holdmedlemmer har roller, som de ikke brænder for

**Ressourcerisiko**

- Mistede filer
- Internettet bryder sammen

**Estimeringsrisiko**

- Forkert estimering af story points

**ProduktRisiko**

- utilstrækkelig funktionalitet
  - Et område er i fokus, andre glemmes
- Dårlig ydeevne
  - Programmet kører dårligt, hvis vi har meget data, der skal bearbejdes.
- !Low coupling og high cohesion

Risikomoment	sandsynlighed 1-5	konsekvens 1-5	produkt	præventive tiltag	ansvarlig	Løsning s forslag	Ansvarlig
Sygdom	4	2	8	Lev sundt, få din søvn, fornuftig livsstil, arbejde agilt. Daily scrum. Kommentar på alt kode! Daily review.	Vi er alle ansvarlige	Revurdér te ams. Revurdér forventet produkt.	Scrum master og holdmedlemmer.
Forkert estimering af story points	5	3	15	Underestimering, fast punkt i retro, mindre delopgaver, som gør estimering mere præcis	product-owner/ scrum master		
high coupling/ low cohesion	4	2	8	sikre høj samhørighed mellem diagrammer og produkt, lægge plan for struktur før der startes med ny task. vejledning fra Ole, arbejde med arv. sikre rød tråd i planlægning, sørg for at hver klasse har et ansvar, fokus på at have flere klasser. Scrumboard review	Scrum master/ PO/ assistant to the PO	Fast emne i retro-møde.	Alle holdmedlemmer.
Misforstået opgavebeskrivelsen	1	5	5	Arbejde sammen som gruppe. Sparring med vejleder løbende.	Alle holdmedlemmer	Genovervej projektet.	Alle holdmedlemmer

manglende dokumentation	1	5	5	Lave en arbejdsplan fra dag 1, så der er sat tid af til at opfylde min.krav	Emil:kvalitetsansvarlig og holdmedlemmer		Holdmedlemmer og Emil
tool mismanagement	3	4	12	træning (sørg for at hele teamet forstår gitHub), sørg for at en person er ansvarlig for backup og merging, standardisering (Definer standard branch, commit og pull strategier)	Holdmedlemmer og Frederik (Tool ansvarlig)	Søg hjælp på internet tet eller Peyton.	Alle holdmedlemmer og Frederik