

# INF202 Software Engineering

Informationssystem für SoftwareUnternehmen  
Lastenheft M#1

Hilal Ebru Duran 200503037

Zeynep Örengül 200503058

Letztes Update: 23.03.2023

# Customer Story

Die Abnehmer, nämlich ein Softwareunternehmen, möchte ein System, um die unten aufgeführten Aufgaben im Auge zu behalten. Das System wird von einem einzigen Computer verwaltet, nämlich von der Personalabteilung des Unternehmens.

- Speicherung der Informationen von den Projekten, an denen das Unternehmen arbeitet.
- Beim Eingang eines Projekts wird die Anzahl der zu arbeitenden Personen ermittelt und das System ordnet die freien Mitarbeiter dem Projekt zu.
- Wenn das Projekt abgeschlossen ist, wird der Status des abgeschlossenen Personals aktualisiert.
- Speicherung personenbezogener Daten von verschiedenen Mitarbeitergruppen (WEB-Team, SQL-Team, tbd..).
- Wenn ein neuer Mitarbeiter eingestellt wird, sollten die erforderlichen Informationen im System erfasst werden.
- Führung der Gehaltstabelle der Mitarbeiter.

# Kundenanforderungen (mit 5W1H Methode)

01

Wer wird das Gerät verwenden?

- Personalabteilung eines Software-Unternehmens.

02

Was macht das Gerät?

- bietet Dienstleistungen für das oben genannte Unternehmen gemäß deren Anforderungen.

03

Wann wird das Gerät verwendet?

- 99% des Jahres

04

Warum wird das Gerät verwendet?

- um die Mitarbeiter und die Projekte, an denen das Unternehmen arbeitet, einfacher zu organisieren

05

Wo wird das Gerät eingesetzt?

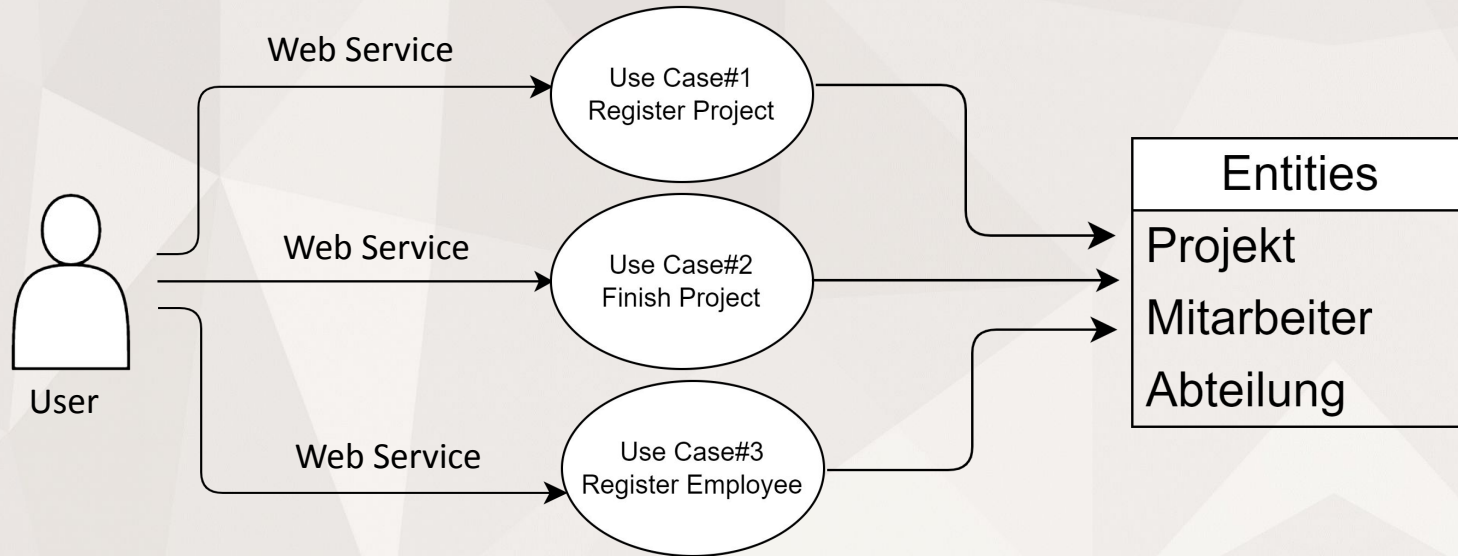
- im Windows laufende Desktop

06

Wie wird das Gerät verwendet?

- mit einer benutzerfreundlichen Schnittstelle

# Use Cases



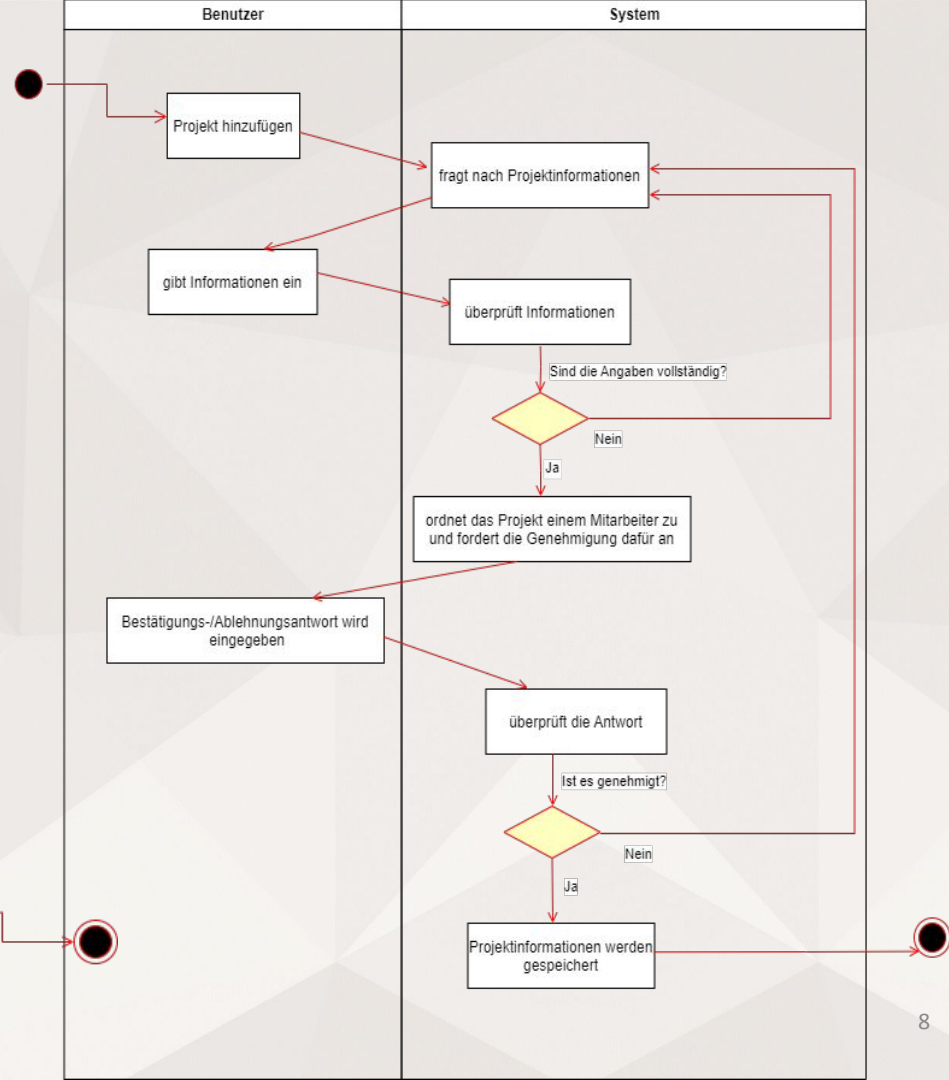
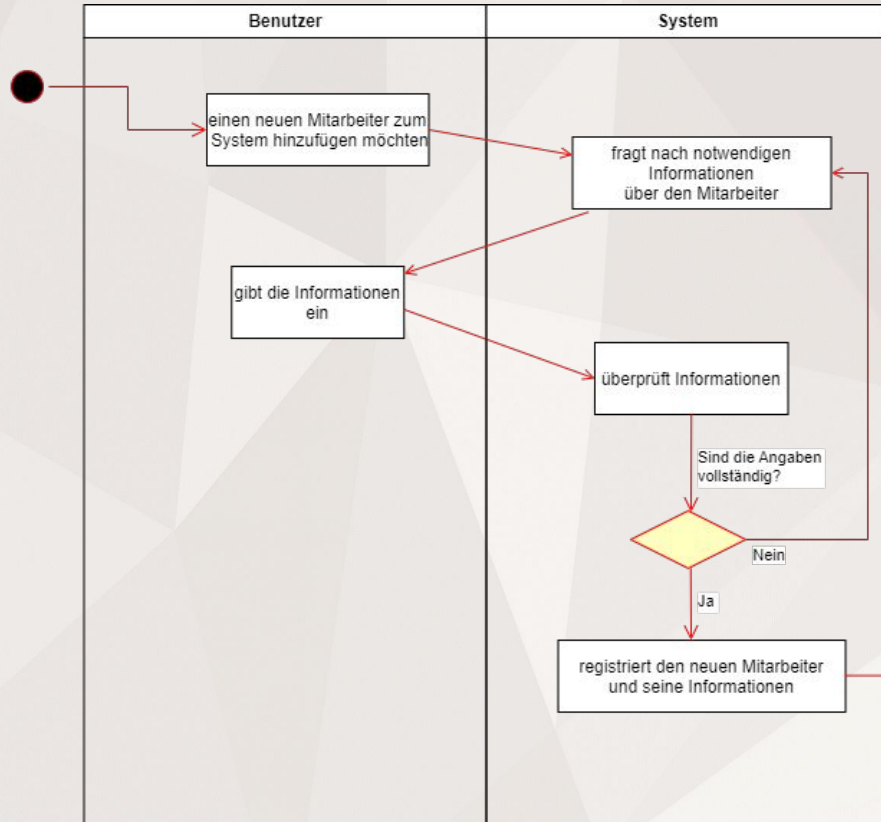
# Use Case Beschreibungen

Use Case#1 Name:	Register Project
Summary:	Der Benutzer notiert die Einzelheiten über das Projekt.
Basic Flow:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Use Case#1 beginnt, wenn der Benutzer ein Projekt hinzufügen möchte.</li><li>2. Das System fragt nach dem Projektnamen, dem Start- und Enddatum des Projekts, der Anzahl der zu arbeitenden Personen nach Abteilungen und weitere Informationen. Einige der Informationen sind erforderlich.</li><li>3. Der Benutzer gibt die Informationen ein.</li><li>4. Je nach Personenzahl und Abteilung ordnet das System dem Projekt die passenden Mitarbeiter zu und druckt deren Namen und dann fordert den Benutzer zur Bestätigung auf.</li><li>5. Nach der Genehmigung speichert das System Informationen.</li></ol>
Alternative Flows:	<ol style="list-style-type: none"><li>3. Wenn der Benutzer ein erforderliches Feld nicht ausfüllt, wird eine Meldung angezeigt und Use Case wiederholt Schritt 2.</li><li>5. Wenn der Benutzer nicht zustimmt, dann Use Case wiederholt Schritt 2.</li></ol>

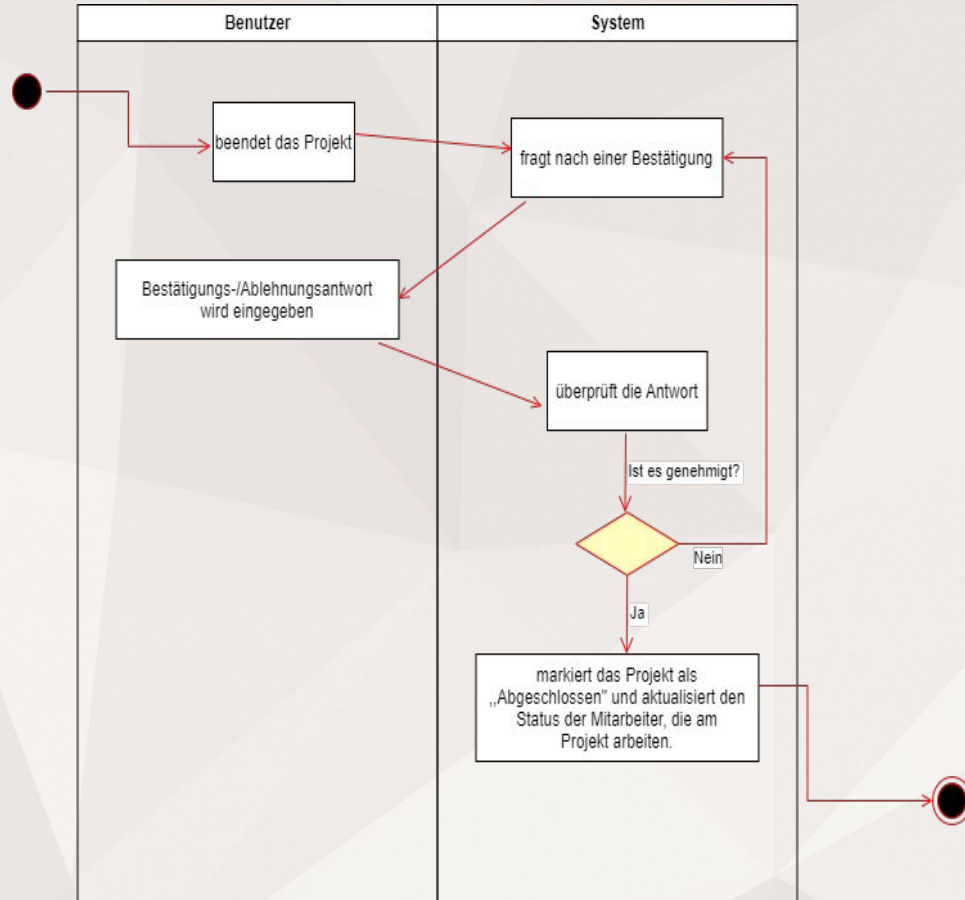
Use Case#2 Name:	Finish Project
Summary:	Der Benutzer aktualisiert den aktuellen Status des Projekts als „Abgeschlossen“.
Basic Flow:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case#2 beginnt, wenn der Benutzer den Status des abgeschlossenen Projekts aktualisieren möchte.</li> <li>2. Das System fragt nach einer Bestätigung des Projekts, das der Benutzer abschließen möchte.</li> <li>3. Nach der Genehmigung markiert das System das Projekt als „Abgeschlossen“.</li> <li>4. Das System aktualisiert auch den Status der Mitarbeiter, die am Projekt arbeiten.</li> </ol>
Alternative Flows:	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Wenn der Benutzer nicht zustimmt, wird Use Case#2 abgebrochen.</li> </ol>

Use Case#3 Name:	Register Employee
Summary:	Der Benutzer möchte einen neuen Mitarbeiter hinzufügen.
Basic Flow:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use Case#3 beginnt, wenn ein neuer Mitarbeiter eingestellt wird.</li> <li>2. Das System fordert zur Eingabe der erforderlichen Informationen über den Mitarbeiter auf.</li> <li>3. Der Benutzer gibt die Informationen ein.</li> <li>4. Das System speichert die Informationen.</li> </ol>
Alternative Flows:	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Wenn der Benutzer ein erforderliches Feld nicht ausfüllt, wird eine Meldung angezeigt und Use Case wiederholt Schritt 2.</li> </ol>

# Systemverhalten



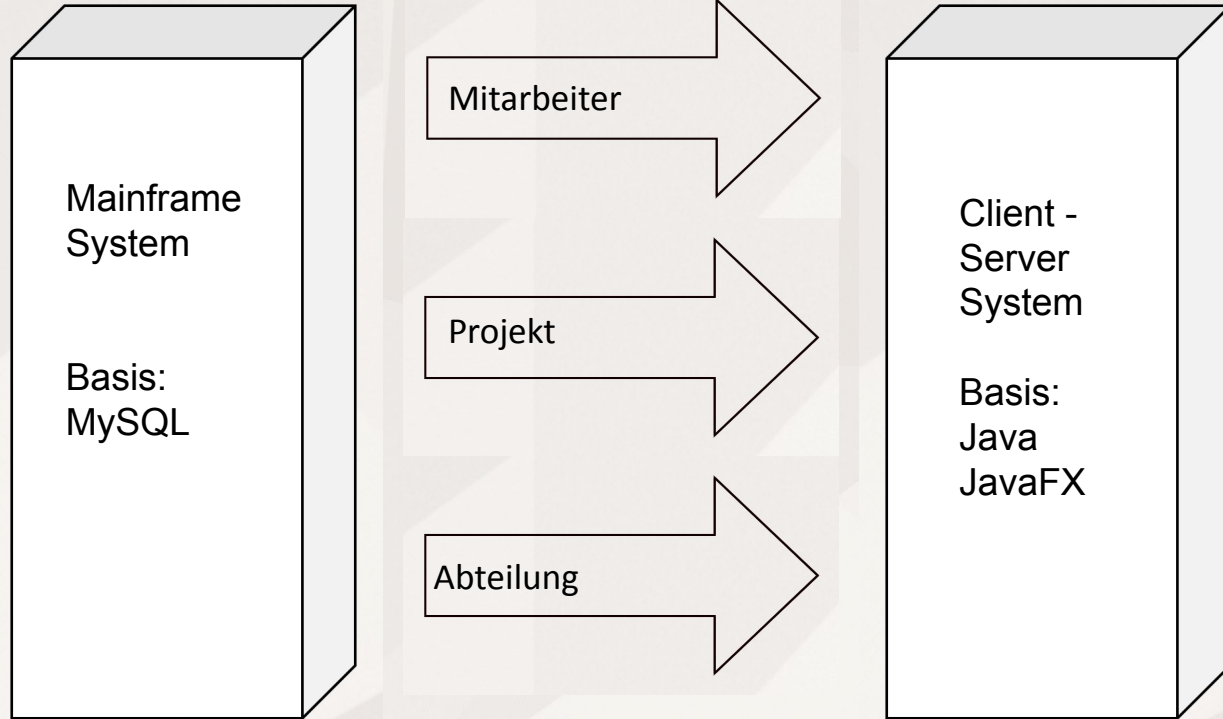




# Klassendiagramm



# Konzept Architektur



# GUI

Mitarbeiter-ID

Projekt-ID



Name Nachname  
Mitarbeiter-ID



/



Phone-Nummer:

Adresse:

Gehalt:

PROJEKT NAME

Projekt-ID  
Name des Kundenunternehmens

Startdatum

August 2021						
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Enddatum

August 2021						
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



Name Nachname  
Mitarbeiter-ID  
Phone-Nummer



nicht angefangen



daran gearbeitet wird



abgeschlossen

# Physikalische Architektur

