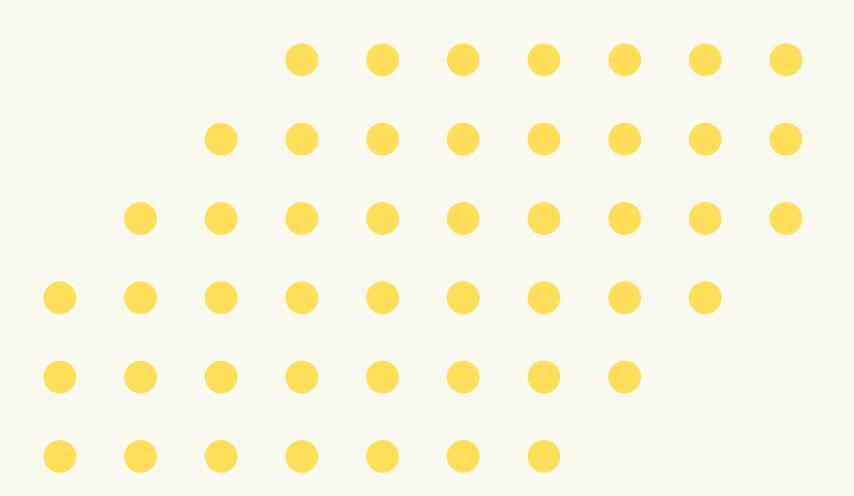


INF 202

ARCHITEKTUR SPEZIFIKATION 200503002-Ahmet Emirhan Acar 200503012-Ibrahim Onur Demir



Inhalt

Chapter 1 "Architekturüberblick"

Chapter 2 "Beschreibung der "Controller" Klassen"

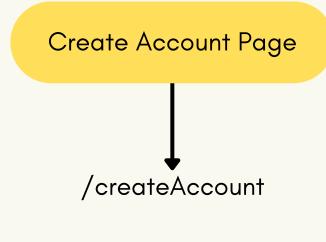
Chapter 3 "Rückverfolgbarkeit der Anforderungen"

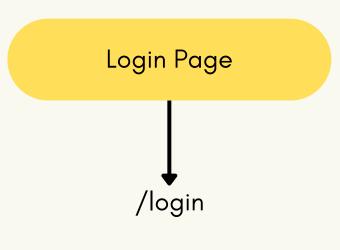
Chapter 4 "Beschreibung der DB-Zugriffsschicht(Daten-Modelle)"

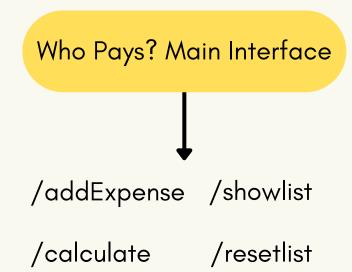


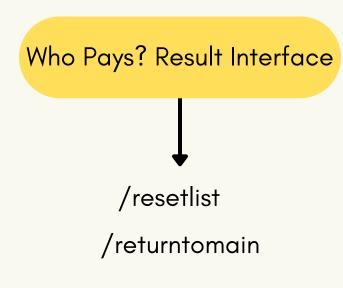
C1-Architekturüberblick

Menu
/createAccountPage
/loginAccountPage



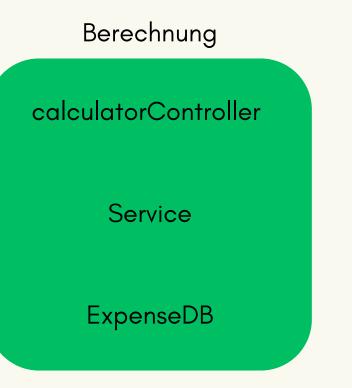






MICRO SERVICES





ExpenseController

Service

ExpenseDB

Aho Pays?

DATABASE

ACCESS WHO PAYS? DATABASE

It has never been this easy.

C2-Beschreibung der "Controller" Klassen

CalculatorController

Führt die Sammlung durch Führt eine Mittelung durch Berechnet mit einem eigenen Algorithmus, wer wem etwas schuldet

RegisterController

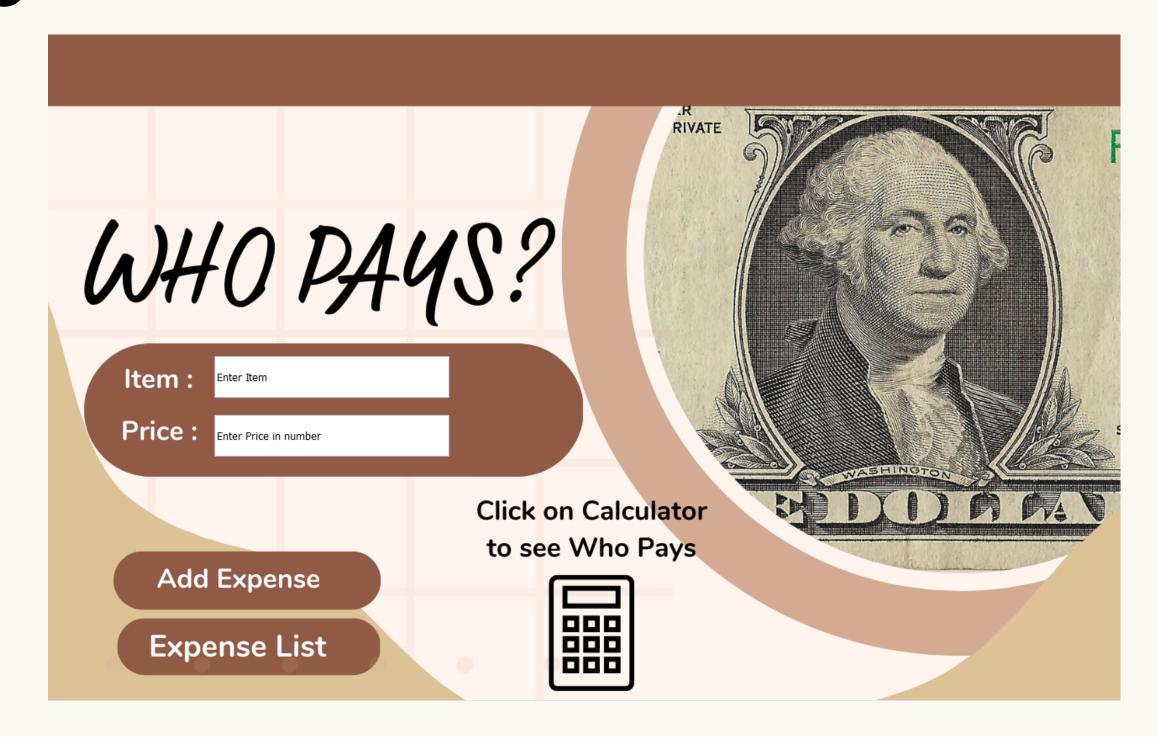
Ruft die Mitgliedschaftsregistrierung ab

ExpenseController

Arten von Ausgaben erfassen

Zeichnet Ausgabenbeträge auf

Fügt der Datenbank hinzu, wer die Ausgaben getätigt hat





It has never been this easy.

C3-Rückverfolgbarkeit der Anforderungen

Anforderungen Use Cases

/UI-1/ Auf dem Anmeldebildschirm kann sich jeder Kellner mit seinem eigenen Passwort anmelden.

/UI-2/ In der Personenoberfläche werden alle Personen im System angezeigt, die zu bearbeitende Person ausgewählt und deren Details können bearbeitet werden.

/**UI-3/** Das vorhandene Menü wird von der Menüoberfläche angezeigt, es bietet die Möglichkeit zu bearbeiten und hinzuzufügen und zu entfernen.

/UI-4/ Die Schnittstelle " Zahlungsverlauf & quot; enthält eine Historie der zuvor eingegebenen Zahlungen; Rechnungen, Zahlungsdetails, Zahlungsbeträge, Zahlungsdatum usw. können angezeigt werden.

/**UI-5/** Die Schaltfläche "Berechnen" wird die notwendigen Berechnungen durchführen und dem Endbenutzer anzeigen, wer wem wie viel zahlen muss.

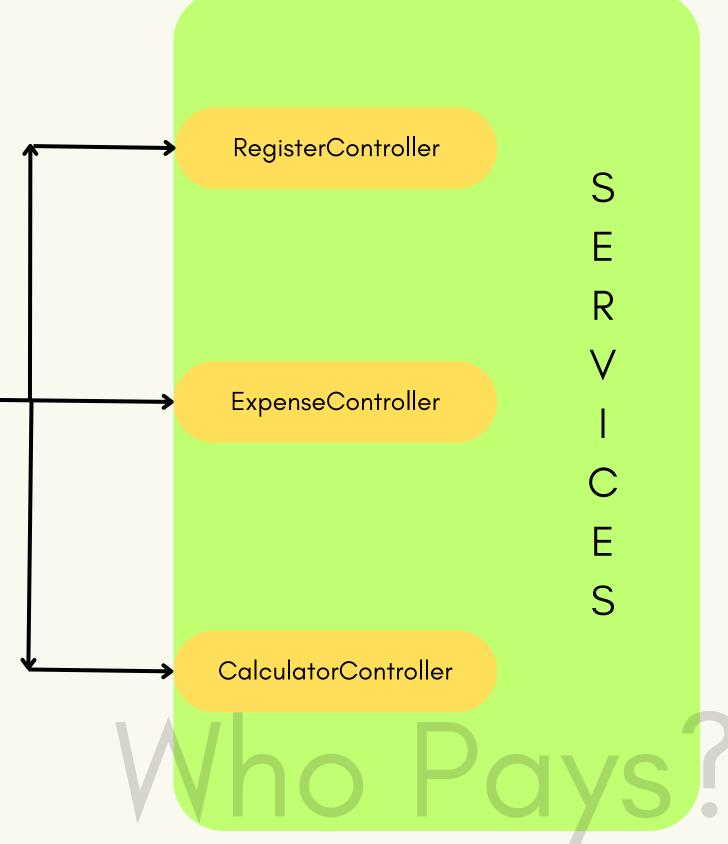
Neues Konto erstellen

Berechnung

Kosten hinzufugen

Benutzerfreundliche Oberfläche: Das Programm sollte eine intuitive und benutzerfreundliche Oberfläche haben, die es Kunden ermöglicht, schnell und einfach ihre Ausgaben und Zahlungen einzugeben.

Aufteilung von Rechnungen: Das Programm sollte in der Lage sein, Rechnungen unter einer Gruppe von Kunden aufzuteilen, unter Berücksichtigung des Anteils jedes Einzelnen, zusätzlicher Wünsche oder Änderungen und automatischer Berechnung von Steuern und Trinkgeldern.



It has never been this easy.

C4-Beschreibung der DB-Zugriffsschicht

UserDB

- userId (Int)
- username (String)
- password (String)

W H O P A Y S

ExpenseDB

- expenseld (Integer)
- userld (Integer)
- Price (double)
- item (String)

Who Pays?

It has never been this easy.