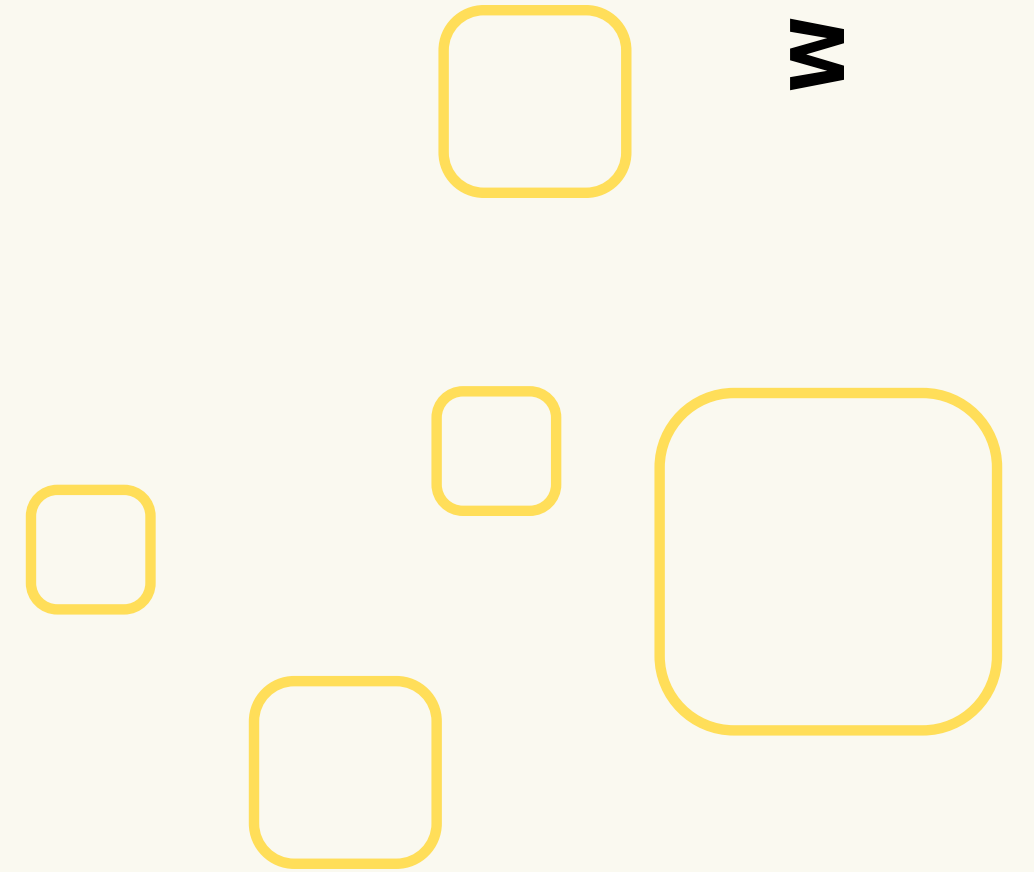




Who Pays?

It has never been this easy.

Who Pays?

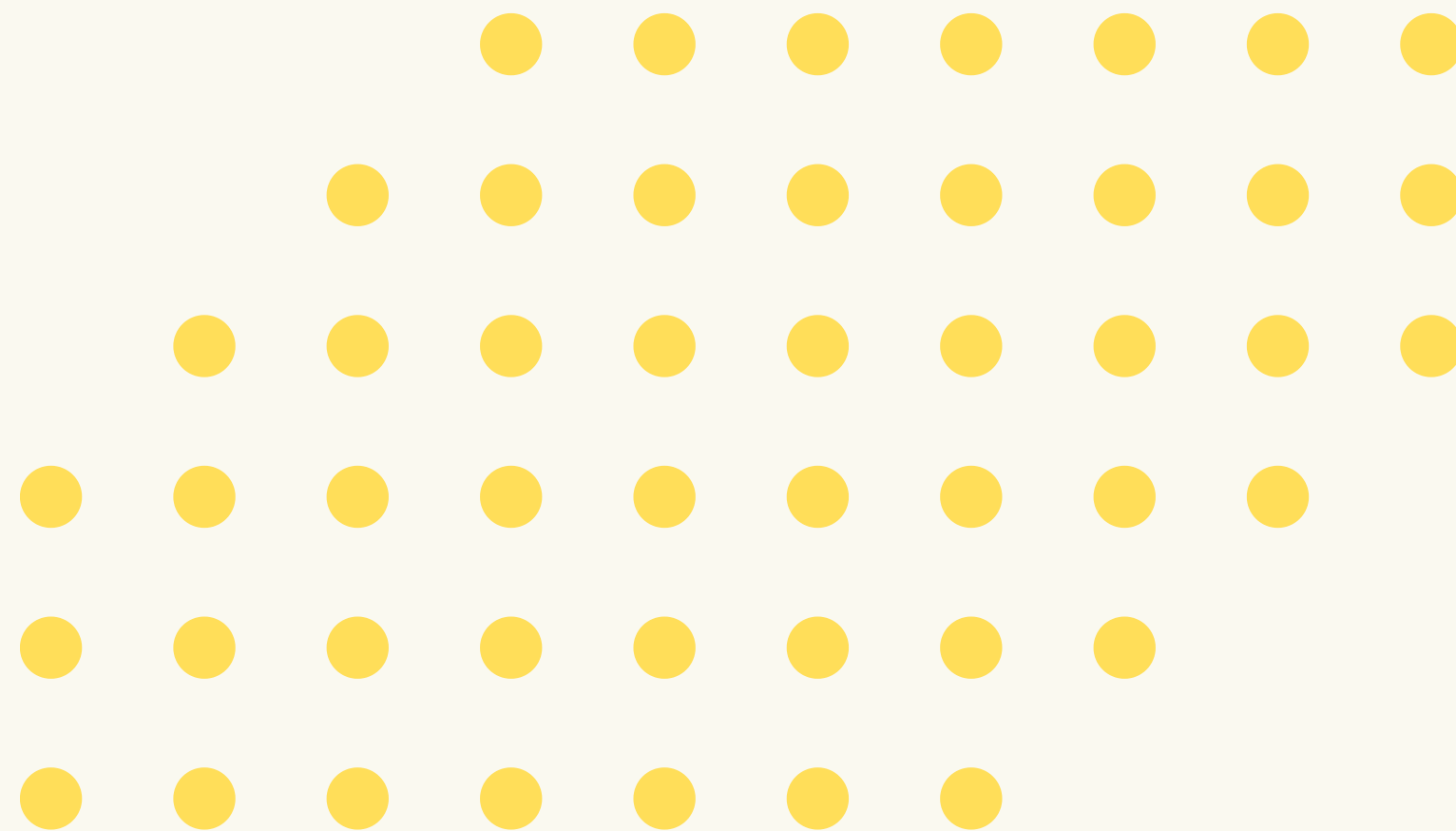


INF 202

SOFTWARETEST

200503002-Ahmet Emirhan Acar

200503012-Ibrahim Onur Demir



Inhalt

Chapter 1 "Überblick"

Chapter 2 "Systemtestfälle"

Chapter 3 "Testen"

Chapter 4 "Rückverfolgbarkeit"

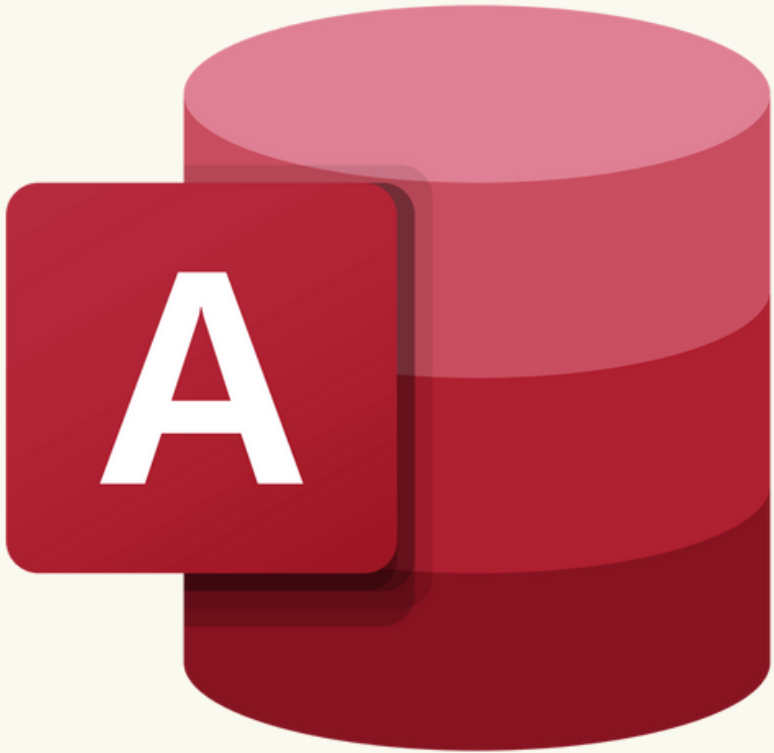
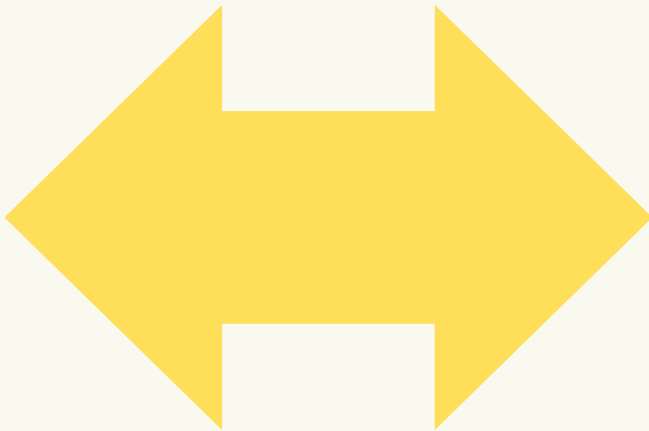
Who Pays?

It has never been this easy.

C1-Überblick



Who Pays? App



Who Pays?
Access Database



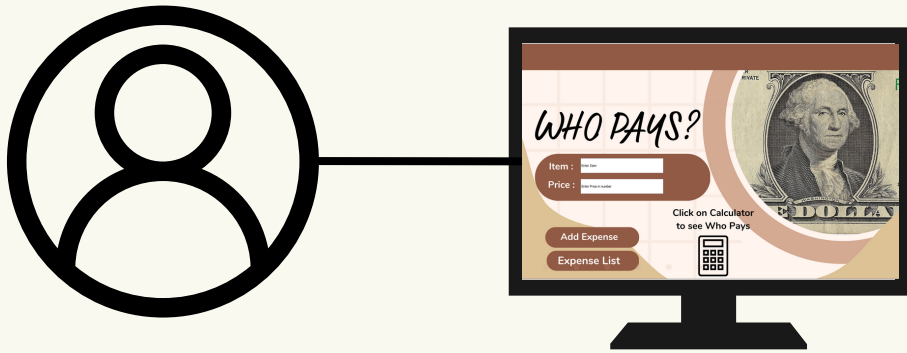
User Data



Expense Data



App History

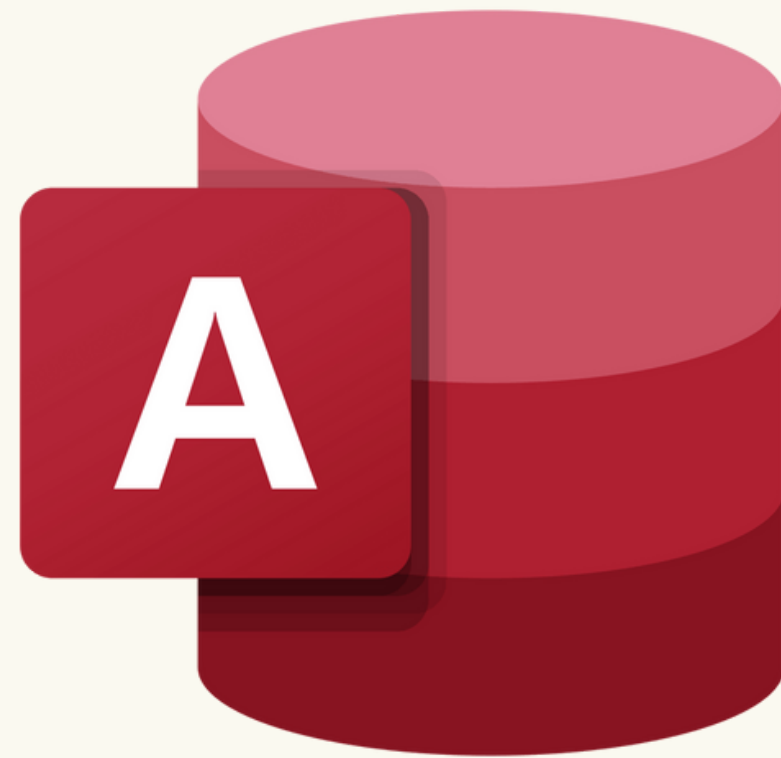


Who Pays? 2023

Who Pays?

It has never been this easy.

C2-Systemtestfälle



Who Pays?
Access Database



User Data



Expense Data



App History

Das System wird über Daten Bank getestet:

Daten Bank: Die Database wird durch die Integration
Testfälle

Who Pays?

It has never been this easy.

C3-Testen

Who Pays?
It has never been this easy.

Component Integration Test Case ID Name	CL_TC_1 Test zum Hinzufügen eines neuen Expense zur Datenbank.
Preconditions	Die Datenbanktabelle "expenseTable" enthält diese Zeilen: <ul style="list-style-type: none">• <code>expenseld</code>• <code>userId</code>• <code>Price</code>• <code>item</code>
Test Steps	1. Testfall ruft <code>expenseTest()</code> auf 2. Die Antwortdaten werden analysiert.
Post-Conditions	null
Test Data	<code>int expenseld = "expenseTest";</code> <code>int userId = "userIdTest"</code> <code>int Price = "PriceTest"</code> <code>String item = "itemTest"</code>
Expected Result	DB <code>expenseTest.expenseld = 1</code>
Actual Result	DB <code>expenseTest.expenseld = 1</code>
Verdict (Pass/Fail)	PASS
Verified UC & Req. IDs	DB_req1

C3-Testen

Who Pays?
It has never been this easy.

Component Integration Test Case ID Name	CL_TC_2 Test zum Hinzufügen eines neuen User zur Datenbank.
Preconditions	Die Datenbanktabelle "userTable" enthält diese Zeilen: <ul style="list-style-type: none">• userId• username• password
Test Steps	1. Testfall ruft userTest() auf 2. Die Antwortdaten werden analysiert.
Post-Conditions	null
Test Data	int userId = "userIdTest" String username = "usernameTest" String password = "passwordTest"
Expected Result	DB userTest.userId = 1
Actual Result	DB userTest.userId = 1
Verdict (Pass/Fail)	PASS
Verified UC & Req. IDs	DB_req2

C3-Testen

Who Pays?
It has never been this easy.

Component Integration Test Case ID Name	CL_TC_3 Test zum Hinzufügen eines neuen User zur Datenbank.
Preconditions	Die Datenbanktabelle "userTable" enthält diese Zeilen: <ul style="list-style-type: none">• userId• username• password
Test Steps	1. Testfall ruft usernameTest() auf 2. Die Antwortdaten werden analysiert.
Post-Conditions	null
Test Data	int userId = "userIdTest" String username = "usernameTest" String password = "passwordTest"
Expected Result	DB usernameTest.username = 1
Actual Result	DB usernameTest.username = 1
Verdict (Pass/Fail)	PASS
Verified UC & Req. IDs	DB_req3

C3-Testen

Who Pays?
It has never been this easy.

Component Integration Test Case ID Name	CL_TC_4 Test zum Hinzufügen eines neuen User zur Datenbank.
Preconditions	Die Datenbanktabelle "userTable" enthält diese Zeilen: <ul style="list-style-type: none">• userId• username• password
Test Steps	1. Testfall ruft passwordTest() auf 2. Die Antwortdaten werden analysiert.
Post-Conditions	null
Test Data	int userId = "userIdTest" String username = "usernameTest" String password = "passwordTest"
Expected Result	DB passwordTest.password = 1
Actual Result	DB passwordTest.password= 1
Verdict (Pass/Fail)	PASS
Verified UC & Req. IDs	DB_req4

C4-Rückverfolgbarkeit der Anforderungen

Anforderungen Use Cases

/UI-1/ Auf dem Anmeldebildschirm kann sich jeder Kellner mit seinem eigenen Passwort anmelden.

/UI-2/ In der Personenoberfläche werden alle Personen im System angezeigt, die zu bearbeitende Person ausgewählt und deren Details können bearbeitet werden.

/UI-3/ Das vorhandene Menü wird von der Menüoberfläche angezeigt, es bietet die Möglichkeit zu bearbeiten und hinzuzufügen und zu entfernen.

/UI-4/ Die Schnittstelle "Zahlungsverlauf" enthält eine Historie der zuvor eingegebenen Zahlungen; Rechnungen, Zahlungsdetails, Zahlungsbeträge, Zahlungsdatum usw. können angezeigt werden.

/UI-5/ Die Schaltfläche "Berechnen" wird die notwendigen Berechnungen durchführen und dem Endbenutzer anzeigen, wer wem wie viel zahlen muss.

Neues Konto
erstellen

Berechnung

Kosten hinzufügen

Benutzerfreundliche Oberfläche: Das Programm sollte eine intuitive und benutzerfreundliche Oberfläche haben, die es Kunden ermöglicht, schnell und einfach ihre Ausgaben und Zahlungen einzugeben.

Aufteilung von Rechnungen: Das Programm sollte in der Lage sein, Rechnungen unter einer Gruppe von Kunden aufzuteilen, unter Berücksichtigung des Anteils jedes Einzelnen, zusätzlicher Wünsche oder Änderungen und automatischer Berechnung von Steuern und Trinkgeldern.

RegisterController

userTable

ExpenseController

expenseTable

CalculatorController

expenseTable

CL_TC_1

CL_TC_3

CL_TC_4

CL_TC_2

CL_TC_2

S
E
R
V
I
C
E
S

Who Pays?

It has never been this easy.