

# PROJEKT NAME: ReservAPP

Verantwortliche/r:

Bariş Emre Yaşar, [e180503038@stud.tau.edu.tr](mailto:e180503038@stud.tau.edu.tr)

Teoman Turan, [e180503040@stud.tau.edu.tr](mailto:e180503040@stud.tau.edu.tr)

Stakeholder: DI. Ömer Karacan, [omer.karacan@tau.edu.tr](mailto:omer.karacan@tau.edu.tr)

- **Ausgangssituation und Ziele**

Wir brauchen eine Lösung für unsere Kunden, die von uns eine Reservierung bekommen wollen. In dieser Phase sollte unser Hauptziel sein, sicherzustellen, dass sie keine Schwierigkeiten oder Zeitverschwendung erleben

- **Systemumgebung**

Der Anwender des Systems ist der Hotelangestellter. Er gilt als Administrator des Systems. Es gibt noch einen anderen Benutzer für die Kunden, die eine Reservierung machen wollen.

Im weiteren Verlauf werden bei der Beschreibung von Anforderungen folgende Prioritätskriterien verwendet:

muss: für unverzichtbare Anforderungen, die für die Abnahme der Software zu implementieren sind.

soll: für die Kundenzufriedenheit wichtige Anforderungen, über deren Implementierung bei zu hohen Kosten argumentiert werden kann.

kann: für Anforderungen, die die Kundenbegeisterung steigern und wenn möglich zu implementieren sind.

- **Zielsetzung**

Hauptziel ist das Hotel, um die Verfolgung der Patienten zu erleichtern.

/LZ01/ Die Software soll es den Hotelangestellten ermöglichen, die Registrierung der Kunden und deren Reservierungen zu organisieren.

/LZ02/ Die Daten müssen auf dem einzigen Computer gespeichert werden.

- **Funktionale Anforderungen**

/PF10/ Das System muss dem Benutzer mit Administratorrechten die Möglichkeit bieten, neue Benutzerkonten zu erstellen, vorhandene Benutzerkonten zu aktualisieren und zu löschen.

/PF20/ Das System muss dem Benutzer mit Administratorrechten die Möglichkeit bieten, alle Einstellungen des Systems zu bestimmen. Dazu gehören die Liste der Operationen.

/PF30/ Das System muss allen Benutzern die Möglichkeit bieten, ihre Kontaktdaten und ihre Passwörter zu aktualisieren.

/PF40/ Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, zu der Liste neue Operationen hinzuzufügen, aktualisieren und löschen.

/PF50/ Das System muss dem Rezeptionisten die Möglichkeit bieten, neue Kunden zu erstellen, vorhandene Reservierungen zu aktualisieren und zu löschen.

/PF60/ Das System muss dem Rezeptionisten die Möglichkeit bieten, Kontaktdaten von Kunden und Hotel zu speichern.

/PF70/ Das System muss dem Rezeptionisten die Möglichkeit bieten, Reservierungen von Kunden zu erstellen.

/PF71/ Der Hotelangestellte kann Notizen zur Behandlung auf die Behandlungsinformationen hinzufügen.

/PF80/ Der Hotelangestellte muss die vergangenen Reservierungen eines Kunden sehen können.

/PF81/ Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten, nach Kunden mit ID- Nummern zu suchen.

/PF90/ Das System muss dem Rezeptionisten die Möglichkeit bieten, neue Operationarten hinzufügen.

/PF91/ Für alle Reservierungen muss man eine Kosteninformationen hinzufügen.  
(ID = 1)

/PF92/ Rezeptionist muss die Kosteninformationen der Operationen aktualisieren können.

/PF100/ Das System muss die Möglichkeit bieten, neue Reservierungen für Kunden einzugeben und bestehende Reservierungen von Kunden zu löschen.

- **Nichtfunktionale Anforderungen**

/NF10/ Die Oberfläche sollte eindeutig und widerspruchsfrei gestaltet werden.

/NF20/ Die Nutzung des Systems sollte auf Basis von PC-Grundkenntnissen möglich sein.

- **Rahmenbedingungen**

/LR10/ ReservAPP ist eine administrative Anwendung.

/LR20/ Der Benutzer des Systems sind der Benutzer und Admin.

- **Was werden benutzt?**

**HTML5:** HTML5 ist eine Auszeichnungssprache, die zum Strukturieren und Präsentieren von Inhalten im World Wide Web verwendet wird. Es ist die fünfte und letzte große HTML-Version, die eine Empfehlung des World Wide Web Consortium (W3C) ist. Die aktuelle Spezifikation ist als HTML Living Standard bekannt.

**CSS:** Cascading Style Sheets (CSS) ist eine Stylesheet-Sprache, die zum Beschreiben der Präsentation eines Dokuments verwendet wird, das in einer Auszeichnungssprache wie HTML geschrieben wurde.

**Bootstrap:** Bootstrap ist ein kostenloses Open-Source-CSS-Framework, das auf die responsive Frontend-Web Entwicklung ausgerichtet ist. Es enthält CSS- und (optional) JavaScript-basierte Designvorlagen für Typografie, Formulare, Schaltflächen, Navigation und andere Schnittstellen Komponenten.

**JAVASCRIPT:** JavaScript ist eine dynamische Programmiersprache, die in Webbrowsern weit verbreitet ist. Dank der in JavaScript geschriebenen clientseitigen Skripts werden Funktionen wie die Interaktion mit dem Benutzer, die Steuerung des Browsers, die asynchrone Kommunikation mit dem Server und das

Ändern des Inhalts der Webseite bereitgestellt. Auch serverseitig ist JavaScript dank Plattformen wie Node.js weit verbreitet.

**ASP.NET:** ASP.NET ist ein serverseitiges Open-Source-Webanwendungs-Framework, das für die Webentwicklung entwickelt wurde, um dynamische Webseiten zu erstellen. Es wurde von Microsoft entwickelt, um Programmierern die Erstellung dynamischer Websites, Anwendungen und Dienste zu ermöglichen.

**SQL:** Structured Query Language

- **Qualitätsanforderungen**

SYSTEMFUNKTIONALITÄT	SEHR GUT	GUT	NORMAL	NICHT RELEVANT
FUNKTIONALITÄT	x			
ZUVERLÄSSIGKEIT	x			
BENUTZBARKEIT	x			
EFFIZIENZ	x			
WARTBARKEIT	x			
PORTABILITÄT	x			