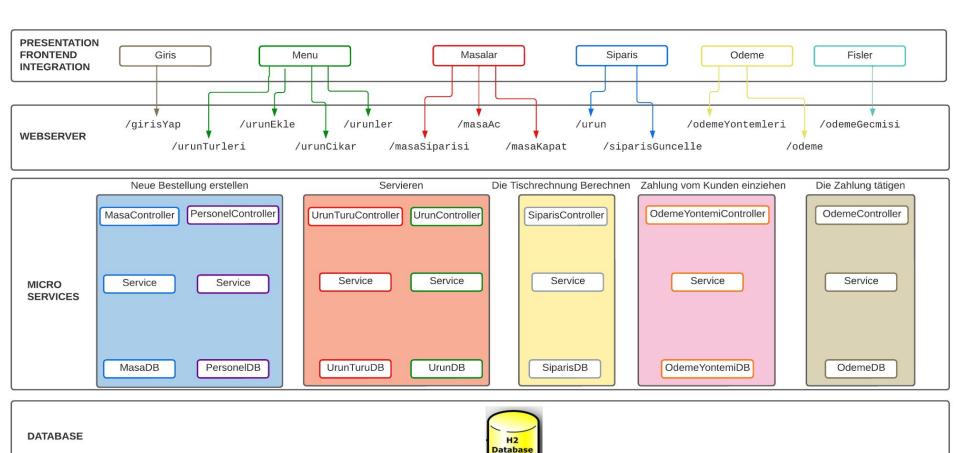
# Order Tracking System (Siparis Takip)

Architekturspezifikation

## Architekturüberblick



# Beschreibung der "Controller" Klassen

## PersonelController

- 1. GET <a href="http://localhost:8080/girisYap?sifreHashed=sh">http://localhost:8080/girisYap?sifreHashed=sh</a>
  - Der Zugriff auf das System erfolgt über den SHA-256-Hash des Personalpassworts.

## **UrunTuruController**

- 1. GET <a href="http://localhost:8080/urunTurleri?sifreHashed=sh">http://localhost:8080/urunTurleri?sifreHashed=sh</a>
  - Gibt die in der Datenbank registrierten Produkttypen zurück.

## **UrunController**

- 1. POST <a href="http://localhost:8080/urunEkle?sifreHashed=sh&urunAdi=ua&urunfiyati=0&urunTuruID=0">http://localhost:8080/urunEkle?sifreHashed=sh&urunAdi=ua&urunfiyati=0&urunTuruID=0</a>
  - Registriert das neue Produkt in der Datenbank.
- 2. POST <a href="http://localhost:8080/urunCikar?sifreHashed=sh&urunID=0">http://localhost:8080/urunCikar?sifreHashed=sh&urunID=0</a>
  - Löscht das Produkt mit der angegebenen Produkt-ID aus der Datenbank
- 3. GET <a href="http://localhost:8080/urunler?sifreHashed=sh&urunTuruID=0">http://localhost:8080/urunler?sifreHashed=sh&urunTuruID=0</a>
  - Gibt alle Produkte zurück, die zum angegebenen Produkttyp gehören.
- 4. GET <a href="http://localhost:8080/urun?sifreHashed=sh&urunID=0">http://localhost:8080/urun?sifreHashed=sh&urunID=0</a>
  - Gibt das Produkt mit der angegebenen Produkt-ID zurück.

# Beschreibung der "Controller" Klassen

## MasaController

- 1. GET <a href="http://localhost:8080/masaSiparisi?sifreHashed=sh&masaAdi=ma">http://localhost:8080/masaSiparisi?sifreHashed=sh&masaAdi=ma</a>
  - Gibt die für den angegebenen Tischnamen registrierten Bestellinformationen zurück.
- 2. POST <a href="http://localhost:8080/masaAc?sifreHashed=sh&masaAdi=ma">http://localhost:8080/masaAc?sifreHashed=sh&masaAdi=ma</a>
  - Erstellt ein neue Tisch in der Datenbank mit dem angegebenen Tischnamen, erstellt dann eine neue Bestellung und speichert sie in der Tisch.
- 3. POST <a href="http://localhost:8080/masaKapat?sifreHashed=sh&masaAdi=ma">http://localhost:8080/masaKapat?sifreHashed=sh&masaAdi=ma</a>
  - Deregistriert die Tisch mit dem angegebenen Tischnamen aus der Datenbank.

## **SiparisController**

- 1. POST <a href="http://localhost:8080/siparisGuncelle?sifreHashed=sh&siparisID=0&urunID=0&miktar=0">http://localhost:8080/siparisGuncelle?sifreHashed=sh&siparisID=0&urunID=0&miktar=0</a>
  - Aktualisiert die aktuelle Bestellung.

### OdemeYontemiController

- 1. GET <a href="http://localhost:8080/odemeYontemleri?sifreHashed=sh">http://localhost:8080/odemeYontemleri?sifreHashed=sh</a>
  - Gibt die in der Datenbank registrierten Zahlungsmethoden zurück.

## OdemeController

- 1. POST <a href="http://localhost:8080/odeme?sifreHashed=sh&siparisID=0&odemeYontemiID=0&bahsis=0&odemeNotu=on">http://localhost:8080/odeme?sifreHashed=sh&siparisID=0&odemeYontemiID=0&bahsis=0&odemeNotu=on</a>
  - Erstellt eine neue Zahlung.
- 2. GET <a href="http://localhost:8080/odemeGecmisi?sifreHashed=sh">http://localhost:8080/odemeGecmisi?sifreHashed=sh</a>
  - Zeigt dem Benutzer eine Historie vergangener Zahlungen.

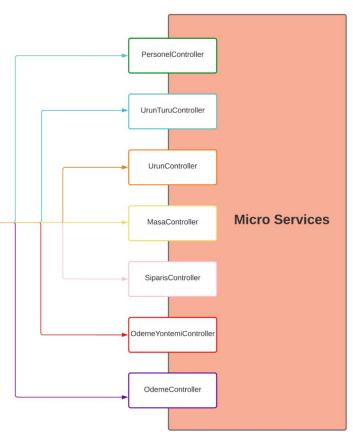
## Rückverfolgbarkeit der Anforderungen

## Anforderungen Use Cases Stories

- /UI-1/ Auf dem Anmeldebildschirm kann sich jeder Kellner mit seinem eigenen Passwort anmelden.
- /UI-2/ In der Tische-Oberfläche werden alle Tische im System angezeigt, der zu bearbeitende ausgewählt und die Bestellungen können bearbeitet werden.
- /UI-3/ Die Voucher-Schnittstelle hat eine Historie von zuvor erbrachten Dienstleistungen; Tischname, Ticketnummer, Zahlbetrag, Zahltag usw. kann betrachtet werden.
- /UI-4/ Das vorhandene Menü wird von der Menüoberfläche angezeigt, es bietet die Möglichkeit zu bearbeiten und hinzuzufügen und zu entfernen.
- /UI-5/ Die Zwischensumme des Benutzers wird auf der Zahlungsschnittstelle angezeigt und er/sie kann ein Trinkgeld hinterlassen, wenn er/sie möchte. Nach Auswahl der Zahlungsmethode zahlt der Nutzer.



- ➤ Unser Kunde möchte die Auftragsverfolgung der Tische und Kellner am Arbeitsplatz überwachen.
- ➤ Dafür wünscht er sich eine benutzerfreundliche, einfache Oberfläche und eine effektive Anwendung. Die Interaktion findet statt, wenn der Kunde die in der Benutzeroberfläche verfügbaren Tabellen auswählt.
- ➤ Die Produkte und Dienstleistungen, die aus der prominenten Liste angefordert werden, nachdem der Benutzer den Tisch ausgewählt hat, den er handeln möchte.



# Beschreibung der DB-Zugriffsschicht(Daten-Modelle)

## **IzinSeviyeDB**

- id(Long)
- izinSeviyeAdi(String)
- izinSeviyesi(int)

## **UrunTuruDB**

- id(Long)
- urunTuruAdi(String)

#### **MasaDB**

- id(Long)
- masaAdi(String)
- siparisID(long)

#### **OdemeDB**

- id(Long)
- siparisID(long)
- odemeYontemiID(long)
- personelID(long)
- bahsis(double)
- toplam(double)
- odemeNotu(String)
- odemeZamani(long)

## **SiparisDB**

- id(Long)
- personelID(long)
- masaAdi(String)
- siparisZamani(long)
- urunler(String)
- toplamTutar(double)

## **PersoneIDB**

- id(Long)
- personelAdi(String)
- izinSeviyeID(long)
- personelSifreHashed(String)

## **OdemeYontemiDB**

- id(Long)
- odemeYontemiAdi(String)

## UrunDB

- id(Long)
- urunAdi(String)
- urunFiyati(double)
- urunTuruID(long)