



Madspild

2. Semester
—
2020
UI Projekt

Hver dag bliver der smidt næsten 2.000 tons fødevarer ud i Danmark.

Men nu går indsatsen mod madspild ind i en ny fase

Organisationen - **Danmark mod Madspild** – ønsker via en webside at gøre det nemmere at undgå madspild.



Værd at vide om madspild

- Madspildet i den danske servicesektor udgør 227.000-ton pr. år. Til sammenligning er det samlede madspild fra husholdningerne 261.000-ton pr. år.
- Det største madspild i servicesektoren stammer fra detailhandelen, der spilder 163.000 tons pr. år, svarende til 72 % af servicesektorens madspild.
- Af detailhandelens madspild står specialforretninger som slagtere, fiskeforretninger og grønthandlere for 12.000 tons pr. år, mens ikke-specialiserede forretninger som kiosker, købmænd, supermarkeder og varehuse står for 151.000-ton pr. år.



Kilde: Kortlægning af madaffald i servicesektoren og Kortlægning af dagrenovation i Danmark

Det er jeres opgave at designe en
webapplikation der kan hjælpe

- forbrugere
- virksomheder
- organisationer
- osv.

med at undgå madspild

Det skal være en webapplikation



Projektets hovedmål

I skal anvende de principper og værktøjer fra undervisningen i systemudvikling til at udarbejde et brugergrænsefladedesign.

Det primære fokus i forhold til programmeringsfaget er at skabe en hensigtsmæssig UI. Fokus er i mindre grad på den interne kodekvalitet (dvs. jeres kodedesign, f.eks. om I får lagt koden i hensigtsmæssige packages mm.)



Projekt - Fakta oplysninger

Projektstart mandag d. 28/9

Programmering - Kodereviews i grupper

- onsdag

Systemudvikling – Præsentation i grupper

- Mandag den 5. oktober
- Præsentationen er i grupper (obligatorisk deltagelse)
- I har 20 minutter pr. gruppe
- Præsentations-slides skal uploades på Fronter

