```
1 package it.polimi.ingsw2021;
 2
 3 public class Main {
 4
 5
       public static void main(String[] args) {
           PuntoND[] verticiOuadrato = {new PuntoND(0.
   0, 0.0, 0.0), new PuntoND(0.0, 1.0, 0.0), new
   PuntoND(1.0, 1.0, 1.0), new PuntoND(1.0, 0.0, 1.0
   )};
 7
           Poligono quadrato = new Poligono(
   verticiQuadrato);
           double perimetroQuadrato = quadrato.
   getPerimetro();
           System.out.println("Il perimetro del
   quadrato è " + perimetroQuadrato);
10
11
           PuntoND[] verticiTriangolo = {new PuntoND(0)
   .0, 0.0), new PuntoND(1.0, 0.0), new PuntoND(0.0, 1
   .0)};
12
           Poligono triangolo = new Poligono(
   verticiTriangolo);
13
           double perimetroTriangolo = triangolo.
   getPerimetro();
14
           System.out.println("Il perimetro del
   triangolo è " + perimetroTriangolo);
15
16
           PuntoND[] verticiParallelogramma =
   verticiQuadrato;
17
           verticiParallelogramma[2] = new PuntoND(
   verticiParallelogramma[2].getCoordinata(1) + 0.5,
   verticiParallelogramma[2].getCoordinata(2),
   verticiParallelogramma[2].getCoordinata(3));
18
           verticiParallelogramma[3] = new PuntoND(
   verticiParallelogramma[3].getCoordinata(1) + 0.5,
   verticiParallelogramma[3].getCoordinata(2),
   verticiParallelogramma[3].getCoordinata(3));
19
           Poligono parallelogramma = new Poligono(
   verticiParallelogramma);
20
           double perimetroParallelogramma =
   parallelogramma.getPerimetro();
           System.out.println("Il perimetro del
21
   parallelogramma è " + perimetroParallelogramma);
22
23
           System.out.println("-- RECAP --");
```

```
System.out.println("QUADRATO
24
    + quadrato.getPerimetro());
           System.out.println("TRIANGOLO
25
    + triangolo.getPerimetro());
26
           System.out.println("PARALLELOGRAMMA p = "
    + parallelogramma.getPerimetro());
27
28 }
29
```

```
1 package it.polimi.ingsw2021;
 2
 3 public class PuntoND {
       private double[] coordinate;
 4
 5
       public PuntoND(double... coordinate) {
 6
           this.coordinate = new double[coordinate.
   length];
           for (int i = 0; i < coordinate.length; i</pre>
   ++) {
9
                this.coordinate[i] = coordinate[i];
10
           }
       }
11
12
13
       public double getCoordinata(int axis) {
           return this.coordinate[axis - 1];
14
15
       }
16
17
       public int getDimensioni() {
18
           return coordinate.length;
19
       }
20
       public double distanzaDa(PuntoND p) {
21
22
           double acc = 0.0;
23
           for (int i = 1; i <= this.getDimensioni();</pre>
   i++) {
               acc += Math.pow(this.getCoordinata(i
24
   ) - p.getCoordinata(i), 2);
25
           return Math.sqrt(acc);
26
27
       }
28 }
29
```

```
1 package it.polimi.ingsw2021;
 2
 3 public class Poligono {
       private PuntoND[] vertici;
 4
 5
       public Poligono(PuntoND[] vertici) {
 6
7 //
             this.vertici = vertici;
           this.vertici = new PuntoND[vertici.length];
8
           for (int i = 0; i < vertici.length; i++) {</pre>
9
               this.vertici[i] = vertici[i];
10
11
           }
       }
12
13
14
       public double getPerimetro() {
15
           double perimetro = 0.0;
           for (int i = 0; i < vertici.length; i++) {</pre>
16
               PuntoND a = vertici[i];
17
                PuntoND b = vertici[(i+1) % vertici.
18
   length];
19
20
                perimetro += b.distanzaDa(a);
21
           }
22
           return perimetro;
23
       }
24 }
25
```