# Calcolo COCOMO – Early Design and Post Architecture

In seguito i calcoli effettuati per ricavare i valori dei vari fattori.

## A

Valore nominale = 2.94

## Size

Valore espresso in KSLOC basato sul numero di function point (calcolato pari a 39,27).

Abbiamo trovato il valore indicativo di 67 LOC/FP per codice scritto in PHP. <https://www.cs.helsinki.fi/u/taina/ohtu/fp.html>

Non sono stati applicati modificatori per tener conto del riuso e dell’evoluzione dei requisiti.

## E

L’esponente E, che aggrega i 5 fattori di scala è stato calcolato nel seguente modo:

B = 0.91

SF:

1. Esperienza precedente bassa = 4,96
2. Flessibilità dei requisiti molto alta = 1,01
3. Analisi effettuate nominali = 4,24
4. Coesione del team nominale = 3,29
5. Maturità del processo CMM 2 = 4,68

## M

Il moltiplicatore di sforzo M, che aggrega 17 attributi è stato calcolato nel seguente modo:

EM:

1. Required Software Reliability Very Low 0,82
2. Data Base Size Low 0,90
3. Complexity Low 0,87
4. Developed for Reusability Low 0,95
5. Documentation Match to Life-Cycle Needs Nominal 1,00
6. Execution Time Constraint Nominal 1,00
7. Main Storage Constraint Nominal 1,00
8. Platform Volatility Low 0,87 **/ da rivedere**
9. Analyst Capability Nominal 1,00
10. Programmer Capability Nominal 1,00
11. Personnel Continuity Very high 0,81
12. Applications Experience Very low 1,22
13. Platform Experience Very low 1,19
14. Language and Tool Experience Very low 1,20
15. Use of Software Tools Nominal 1,00
16. Multisite Development Fully collocated + Wideband communication 0,86
17. Required Develop Schedule Nominal 1,00

## PM Auto

Nessuna parte del codice è stata generata automaticamente.

## Risultati

Il numero di Persone Mese è:

Il Tempo di Sviluppo risulta:

Dove SCED è ad un valore nominale di 1, quindi i PM rimangono invariati e l’ultimo moltiplicatore è 1.

Quindi il numero ottimale di persone da affidare al progetto è: