Progetto Software Engineering

Progettazione ed implementazione di una calcolatrice scientifica

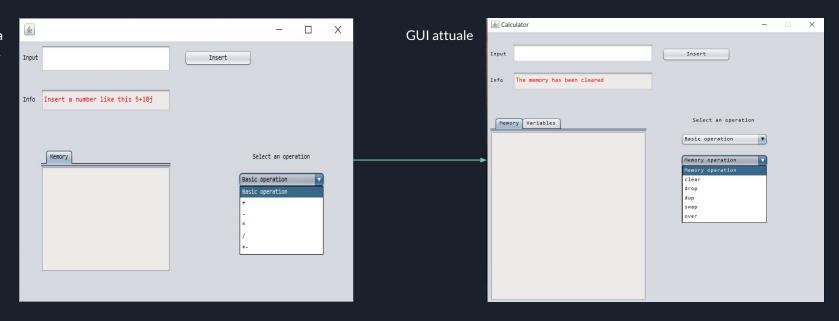


Gruppo 10: La Corte Stefano 0622701629 Mazzone Federica -Ricciardelli Gerardo 0622701678 Romano Giacomo 0622701740

Sprint 2 - Obiettivi raggiunti

- Tutti i Task sono stati completati
- Implementazioni delle funzioni
- Test funzionali eseguiti

GUI ottenuta dalla sprint 1



Sprint 2 - Review

Velocità del Team

- Velocità stimata a priori: 34 SP
- Velocità calcolata a posteriori: 34 SP

Problemi tecnici riscontrati e segnalati sulla Trello board

Risolti

- Inserimento di numeri reali negativi
- Ridimensionamento Finestra disabilitato
- Conferma di inserimento tramite tasto "invio"

Da risolvere

• Inserimento di lettere, diverse da "j", nella input box





Sprint 2 - Retrospective

Cosa fare per migliorare il lavoro dello Scrum Team:

- Stop: Lavorare su task altrui
- Less of: -
- **Keep doing:** Comunicazione fra i membri Gestione adeguata dei tempi
- More of: Commenti del codice
- Start: -



Sprint 3 - Planning

Durata: 1 settimana (6.12 - 12.12)

Velocità del Team: 41 SP



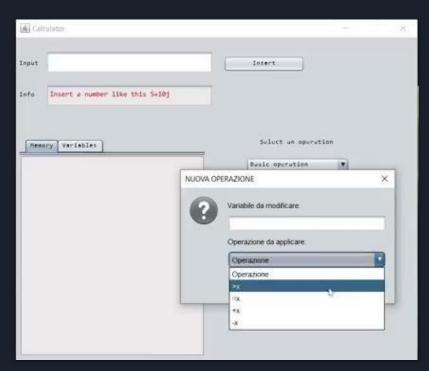
Sprint 3 - goal

Integrazione di:

- Funzione '>x' per la manipolazione di variabili
- Funzione '<x' per la manipolazione di variabili
- Funzione '+x' per la manipolazione di variabili
- Funzione '-x' per la manipolazione di variabili
- Possibilità di definire nuove operazioni

Nuove funzioni disponibili dopo la sprint:

- Modificare il valore di variabili tramite funzioni apposite
- Definire nuove operazioni a partire da quelle base e quelle su variabili.



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!