Progetto Software Engineering

Progettazione ed implementazione di una calcolatrice scientifica



Gruppo 10: La Corte Stefano 0622701629 Mazzone Federica -Ricciardelli Gerardo 0622701678 Romano Giacomo 0622701740

Sprint 1 - Obiettivi raggiunti

- Tutti i Task sono stati completati
- Migliorata l'estetica della GUI
- Test funzionali eseguiti

Bozza in fase di pregaming



Sprint 1 - Review

Velocità del Team

- Velocità stimata a priori: 23 SP
- Velocità calcolata a posteriori: 23 SP
- Date alcune sottostime effettuate -> Velocità fissata per la prossima sprint: 36 SP

Problemi Tecnici

- GitHub
- JUnit
- JAVA Swing

Bug riscontrati e segnalati sulla Trello board

Resizing della finestra





Sprint 1 - Retrospective

Cosa fare per migliorare il lavoro dello Scrum Team:

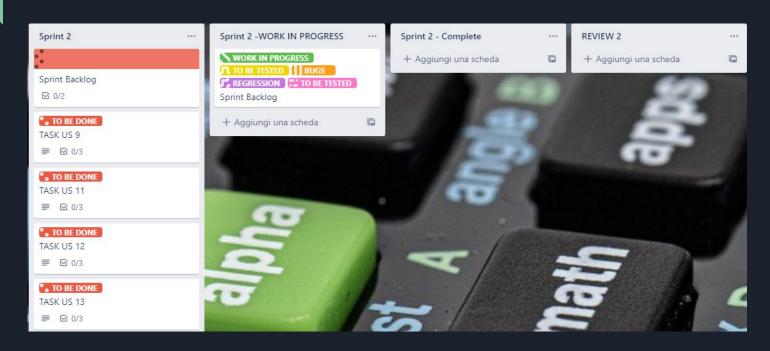
- Stop: Lavorare su task altrui
- Less of: Meno chiacchiere
- **Keep doing:** Comunicazione fra i membri
- **More of:** Precisione nelle stime Applicazione scrum (attenersi ai tempi stabiliti).
- Start: -



Sprint 2 - Planning

Durata: 1 settimana (29.11 - 5.12)

Velocità del Team: 36 SP



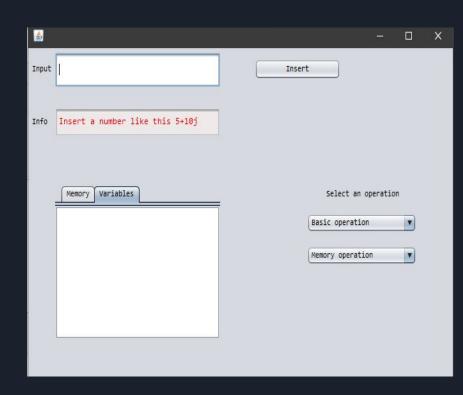
Sprint 2 - goal

Integrazione di:

- funzione di radice;
- operazioni sulla memoria;
- visualizzazione delle variabili.

Nuove funzione disponibili dopo la sprint:

- Operare la radice quadrata di un numero complesso
- Scegliere se lavorare su numeri complessi o sulla memoria
- Compiere operazioni di modifica della memoria



GRAZIE PER L'ATTENZIONE!