

## **Nome progetto**

Tripply

## **Descrizione**

Tripply è una webapp desktop che semplifica la creazione degli itinerari di viaggio, inoltre l'utente può visualizzare i programmi di viaggio creati dagli altri utenti della piattaforma. In aggiunta è presente una mappa dove si può annotare i stati visitati nei propri viaggi.

## **Obiettivi del Progetto**

- Sviluppare la webapp in modo che fornisca un'esperienza utente facile, intuitiva e piacevole
- Implementare un sistema di autenticazione
- Creazione di un semplice e intuitivo strumento di gestione degli propri itinerari
- Una pagina Home dove si visualizzano gli itinerari creati della community
- Creare una mappa del mondo politica dove gli utenti possono salvarsi i stati che hanno visitato

## **Requisiti Funzionali:**

### Requisiti Generali:

- Registrazione e autenticazione degli utenti
  - email valida, password e un nickname
- Visualizzazione della mappa e annotare i stati visitati
- Visualizzazione degli itinerari della community
- Gestione degli propri itinerari

### Utente anonimo:

- **Richiesta di registrazione**
  - Utente si registra e accede tramite il login Google

### Utente registrato:

- **Interazione con la Mappa**
  - L'utente visualizza la mappa su cui sono annotati gli stati visitati e può aggiungerne altri o toglierne
- **Creazione degli itinerari**
  - L'utente durante la creazione dell'itinerario dovrà fornire lo stato e le varie tappe del programma
- **Pagina "Visualizza Itinerari"**
  - L'utente in questa pagina visualizza gli itinerari della community
- **Pagina "I propri itinerari"**
  - L'utente in questa pagina visualizza gli propri itinerari

### Amministratore:

- **Gestione dei programmi di viaggio**
  - Amministratore può rimuovere gli itinerari
- **Gestione degli utenti**
  - Amministratore di sistema può eliminare un account dal sistema

## **Requisiti Non Funzionali:**

- Sicurezza
  - Implementazione di un sistema di crittografia per proteggere i dati dell'utente
- Scalabilità
  - Il sistema deve riuscire a gestire un numero crescente di utenti e itinerari senza causare problemi
- Compatibilità
  - La webapp deve essere compatibile su diversi browser e dispositivi

## **Design front-end**

L'utente anonimo prima di accedere al sistema gli verrà chiesto di fornire un account Google.

Subito vedrà la pagina "Mappa" dove ci saranno gli stati da lui visitati e il form per la creazione di un itinerario.

Tramite la barra di navigazione in cima alla pagina l'utente potrà navigare alla pagina "Visualizza Itinerari" dove saranno presenti una lista di itinerari creati dagli altri utenti ed una barra di ricerca.

Infine sempre tramite la barra di navigazione l'utente potrà spostarsi sulla pagina "I propri itinerari" dove troverà l'elenco dei propri itinerari insieme al tasto per la disconnessione.

## **Design back-end**

### Database

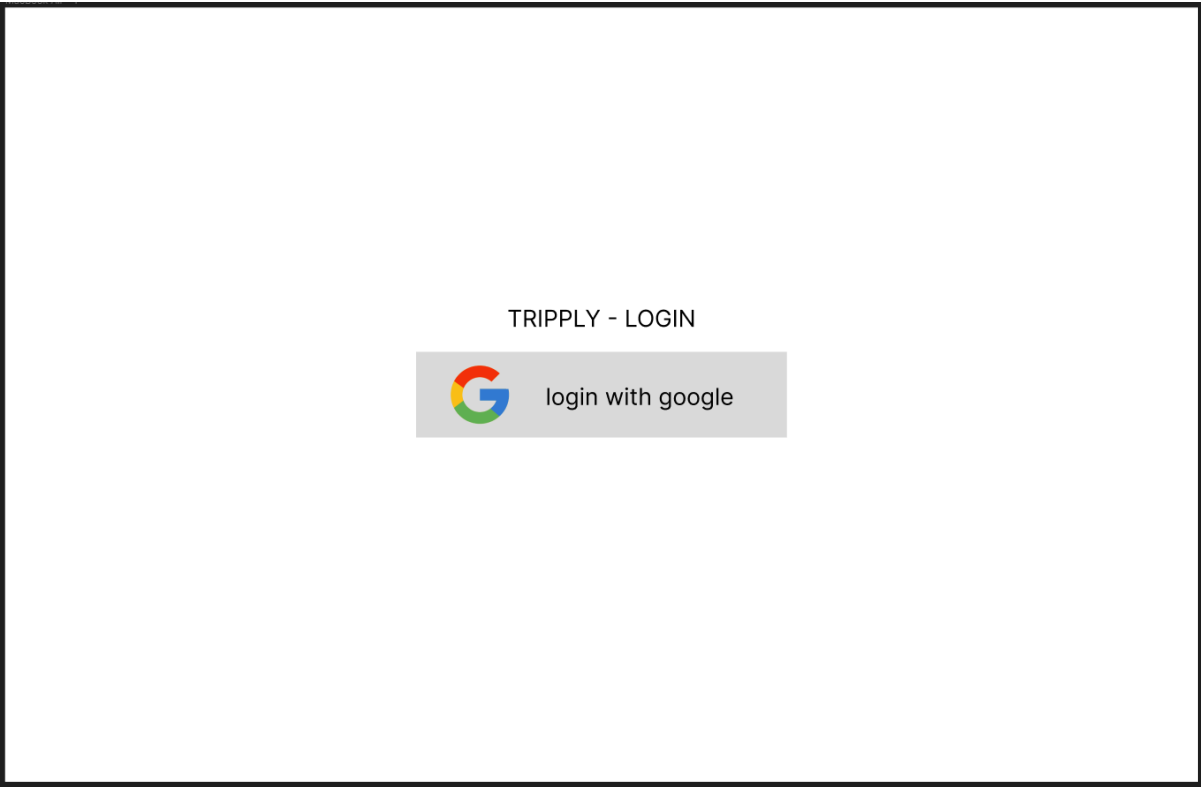
il database conterrà la tabella degli utenti e la tabella degli itinerari  
Database NOSQL (mongodb)

### Framework e Tecnologie

Express.js (Node.js) per la gestione delle richieste HTTP

### Autenticazione con Google

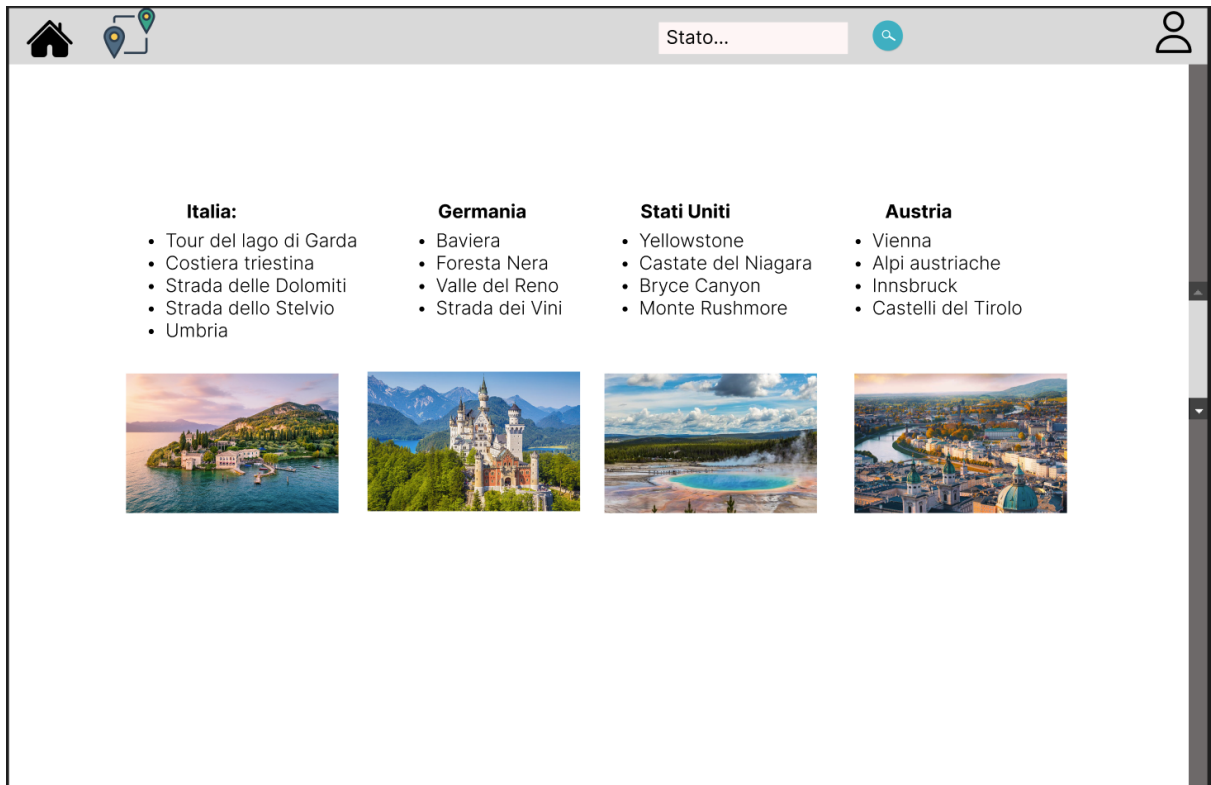
Utilizzo del servizio di autenticazione di Google



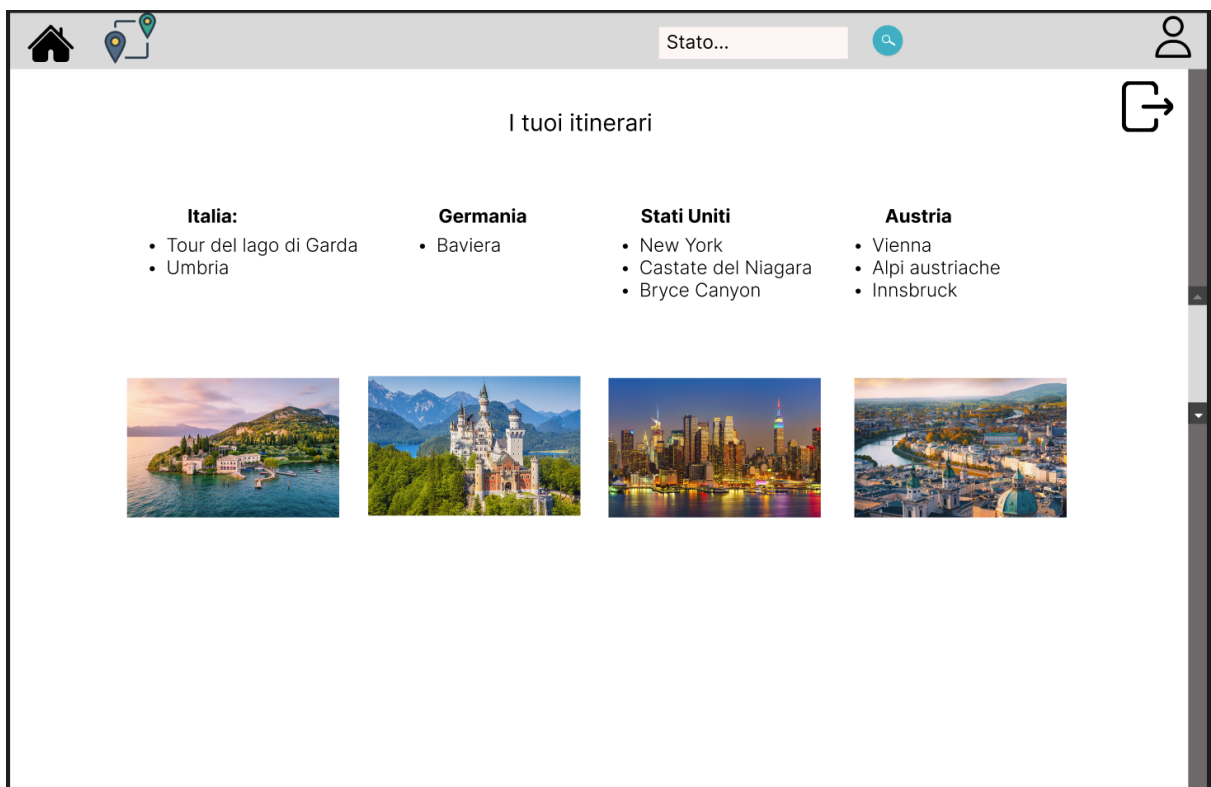
pagina di registrazione/accesso che richiede l'accesso con google



pagina "Mappa"



pagina "Visualizza Itinerari"



pagina "I propri itinerari"