

Java 프로젝트

온라인 쇼핑몰 시스템 구축

7팀 박민재 2021.06.09

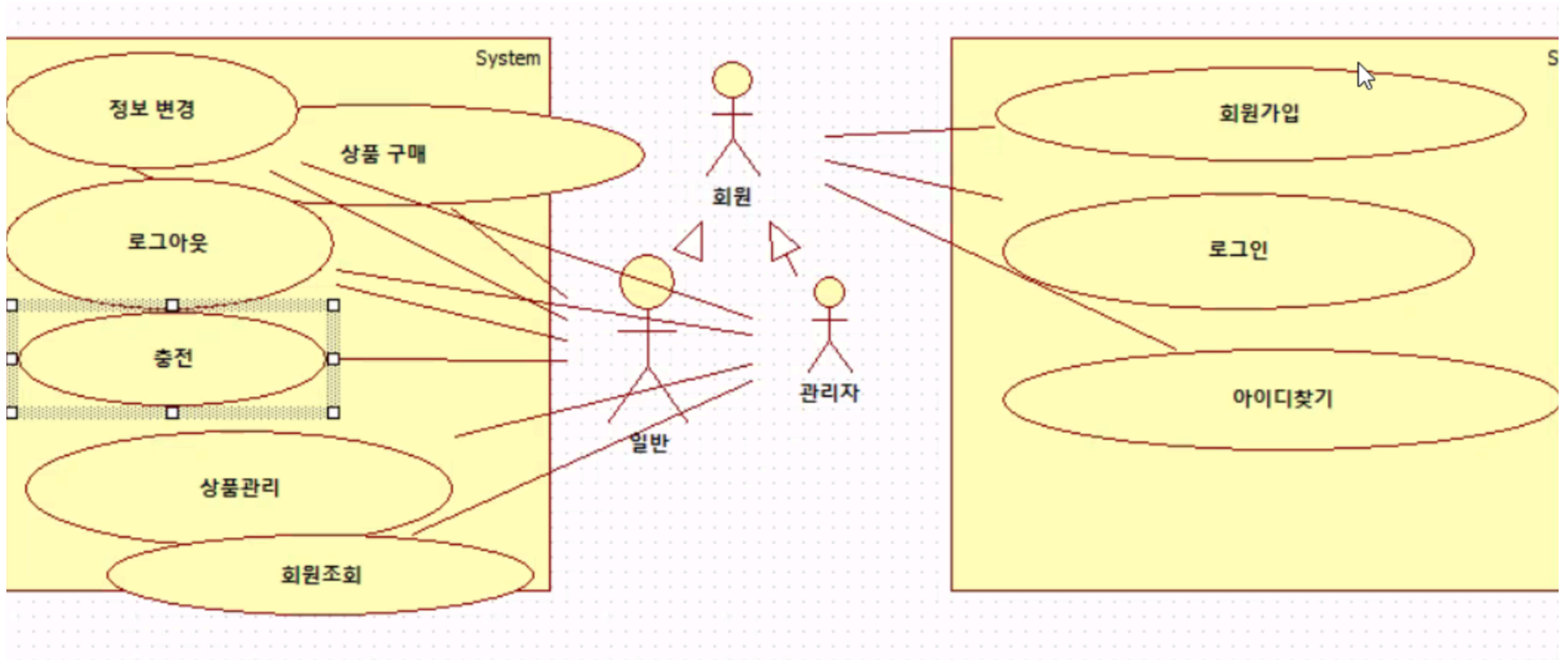
1. 개요

온라인 쇼핑몰을 주제로 선택한 이유

- 가장 흔하지만 가장 많이 사용하는 시스템
- 여러 방면으로 활용가능한 하위 단위 (회원 목록, 상품 목록, 로그인 등)

2. 설계

요구사항 정의 - 팀 회의



2. 설계

사용자 정의

관리자

판매자

일반 사용자

일반회원

속성	타입	변수명	특이사항	기본 값
회원 번호	int	memberIndex	일정자릿수난수	
회원 계정	String	memberAccount		
비밀번호	String	memberPassword		
이름	String	memberName		
전화번호	String	memberMobile		
주소	String	memberAddress		
이메일	String	memberEmail		
회원등급	String	memberRank		"G"
마일리지	int	memberMileage		
계정 생성일	String	memberCreatedDate		

판매자

속성	타입	변수명	특이사항	기본 값
회원 번호	int	memberIndex	일정자릿수난수	
회원 계정	String	memberAccount		
비밀번호	String	memberPassword		
이름	String	memberName		
전화번호	String	memberMobile		
주소	String	memberAddress		
이메일	String	memberEmail		
회원등급	String	memberRank		"P"
계정 생성일	String	memberCreatedDate		

관리자

속성	타입	변수명	특이사항	기본 값
회원 번호	int	memberIndex	일정자릿수난수	
회원 계정	String	memberAccount		
비밀번호	String	memberPassword		
이름	String	memberName		
전화번호	String	memberMobile		
주소	String	memberAddress		
이메일	String	memberEmail		
회원등급	String	memberRank		"A"
계정 생성일	String	memberCreatedDate		

2. 설계

구현해야할 기능 목록화

1-2. 요구사항 정의

온라인 쇼핑몰 시스템 개발을 목표로 아래의 기능들이 시스템에 포함됩니다.

시스템 관점

- 회원 가입
- 로그인, 로그아웃
- 아이디 찾기, 비밀번호 재설정

사용자(구매자) 관점

- 사용자 정보(본인) 조회
- 사용자 정보(본인) 수정
- 상품 검색
- 상품 구매

사용자(판매자) 관점

- 사용자 정보(본인) 조회
- 사용자 정보(본인) 수정
- 상품 검색
- 상품 등록

관리자 관점

- 회원정보 조회(전체 조회 또는 일부 조회)
- 상품정보 조회(전체 조회 또는 일부 조회)

2-2. 서비스 설계

회원가입 기능

회원을 가입할 때는 사용자 계정, 비밀번호, 이름, 전화번호, 주소, 이메일 정보를 입력

```
public void signUp(String memberAccount, String memberPassword, String memberName, String memberMobile, String memberAddress, String memberEmail);
```

로그인 기능

로그인을 할 때는 사용자 계정, 비밀번호 입력

```
public void signIn(String memberAccount, String memberPassword);
```

로그아웃 기능

```
public void signOut();
```

아이디 찾기

```
public void findMemberAccount(String memberName, String memberMobile);  
or  
public void findMemberAccount(String memberName, String memberEmail);
```

비밀번호 재설정

```
public void reSetMemberPassword(String memberAccount, String memberName, String memberMobile);
```

2. 설계

상품

일반 상품

특별 상품(미구현)

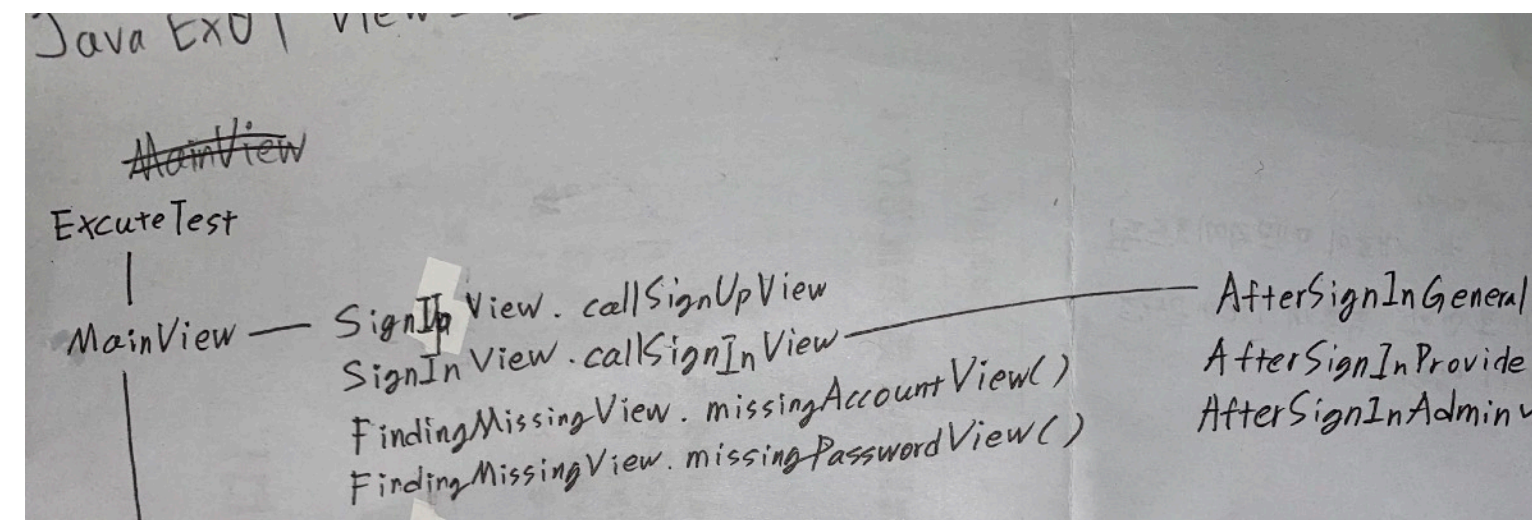
상품

속성	타입	변수명	특이사항	기본 값
상품 번호	int	<u>itemIndex</u>	일정자릿수난수	
상품명	String	<u>itemName</u>		
상품 브랜드	String	<u>itemBrand</u>		
상품 <u>대분류</u>	String	<u>itemCategory1</u>		
상품 가격	int	<u>itemPrice</u>		
상품 <u>재고수</u>	int	<u>itemQuantity</u>		
상품 사이즈	String	<u>itemSize</u>		
상품 판매자	String	<u>itemProvider</u>		

2. 설계

View 구성

- 클래스 단위로
- 서비스의 메서드 단위로
- 전반적인 View 흐름을 설계



View 설계 일부

2-4 View 설계

