Operációs rendszerek Bsc

7.Gyak

2022.03.22

Készítette:

Garay Gabriel
Programtervező informatika
GJ2N7R

1. FCFS, SJF, RR: 10ms ütemezési algoritmusok használata.

a) FCFS

FCFS	P1	P2	Р3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
	Ве	efejzési idő:	58	
	Átlagos	várakozási id	dő: 11,25	
	Végrehajtás	sorrendje: P	1, P2, P3, P4	



b) SJF

SJF	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	32	22
Befejezés	15	22	58	32
Várakozás	0	7	20	2
	Ве	efejzési idő:	58	
	Átlagos	várakozási i	dő: 7,25	
	Végrehajtás	sorrendje: F	1, P2, P4, P3	



c) RR: 10ms

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0, 10	8	12, 32, 52	20
CPU idő	15, 5	7	26, 16, 6	10
Indulás	0, 17	10	22, 42, 52	32
Befejezés	10, 22	17	32, 52, 58	42
Várakozás	0, 7	2	10, 10, 0	12
	Be	fejzési idő	: 58	
	Átlagos	várakozási	idő: 5,86	
Végreh	ajtás sorren	dje: P1, P2,	P1*, P3, P4, P	3*, P3*

RR:10ms	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10) 1	1 1	2 :	.3	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	1 25	5 2	6 2	7 2	3 2	9 3	30 3	1 3	32	33	34	35	36	37	38	9 .	40	41	42	43	44	45	46	5 47	48	3 4	9 50	0 5	1 5	2 5	3 5	4 5	5 5	6 5	57	58
P1																										Т	Т	Т	Т		Т	Т		Т			П												Т	Т	Т	Т	Т		Т	Т	Т		Т	Т		Ξ
P2											Г																																																			
P3											Г	Т																																																		
P4																																		П																Т	Т	Т				Т			Т			
										П	Т		т	Т		т									т				$\overline{}$		$\overline{}$	$\overline{}$		7	\neg						_	Т	_														Т				Т	•

2. RR: 10ms és RR: 4ms ütemezési algoritmusok használata.

a) RR: 10ms

IXIX.	L0ms	6		P1			P2	2			Р3			P4	1		P	5							
Érk	ezés	Т		0			3				3			6				8	П						
CPU	idő			3			10)			3			6				3							
Ind	ulás			0			3				13			16	5		2	22			-				
Befe	jezé	s		3			13	}			16			22)		2	25							
Vára		_		0			0				10			10)		1	4							
				Átla	ago:	s vá	rako	ozás	i id	lő: 6	,8														
										idő:		8													
		Vé	gre	haji	tási	sor	ren	d: P	1, F	2, P	3, F	4, F	5												
			_					i id																	
						Ĺ																			
	-																								
RR:																									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
_																									
10 0				<u>'</u>																					
10 0 P1																									

b) RR: 4ms

I/L	R: 4r	ns		I	P1			P	2			Р3			P	4			P5							
Ér	kez	és			0		3	3,7,	18			3			6,	14			8	П						
CF	U i	dő			3		1	0, 6	5, 2			3			6,	2			3							
In	dul	ás			0		3,	, 14	, 23			7			10,	21			18							
Bef	feje	zés			3		7,	, 18	, 25			10			14,	23			21							
Vár	rako	zás			0		0,	, 7,	3, 5			4			4,	7			10							
						Bet	feje	zés	si id	ő: 2	5															
					Átla	agos	vá	rak	ozás	i id	ő: 4	,4														
١	Vég	reh	ajtā	ási s	sorr	end	l: P:	1, P	2, P	3, P	4, P	2*,	P5,	P4	*, P	2*										
				Át	lage	os k	örü	Ifo	rdul	ási	idő	: 8,4	1													
RR:										-																
RR:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
. h	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
4	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
4 P1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

A 10 időszelettel kedvezőbb a Round Robin algoritmus, mivel kevesebb időt vesz igénybe.