Operációs rendszerek Bsc

9.Gyak

2022.04.05

Készítette:

Garay Gabriel
Programtervező informatikus
GJ2N7R

1. feladat

A program megnyit egy fájlt, aminek tartalma: hallgató neve, szak, neptunkód; majd végrehajtja a következő műveleteket:

- A fájl tartalmát beolvassa
- Hiba ellenőrzés
- write() rendszerhívás
- read() rendszerhívás
- lseek() pozícionálja a fájl kurzor helyét az elejére

```
gabor@gabor-Aspire-E5-573G:~$ gcc GJ2N7R_openclose.c -o GJ2N7R_openclose
gabor@gabor-Aspire-E5-573G:~$ ./GJ2N7R_openclose
A fajl sikeresen megnyitva!Beolvasott tartalom: Garay Gabriel, programtervező informatikus, GJ2N7R Ami 51 byte.
A mutato a fajl elejere lett allitva
A fajlba irodott a(z) Rendszerhivassal iras fajlba
Ami 30 byte.
```

2. feladat

Egy szignálkezelő program írása, mely kezeli a SIGQUIT és a SIGINT szignálokat.

- Ha a felhasználó SIGQUIT jelet generál, a kezelő kiírja a visszatérési értékét
- Ha a felhasználó SIGINT-et generál, első alkalommal visszaadja az értékét, második alkalommal végrehajtja az alapértelmezett műveletet, vagyis kilép a programból.

```
gabor@gabor-Aspire-E5-573G:~$ gcc GJ2N7R_tobbszignal.c -o GJ2N7R_tobbszignal
gabor@gabor-Aspire-E5-573G:~$ ./GJ2N7R_tobbszignal
^\
Visszateresi ertek: 3
^\
Visszateresi ertek: 3
^\
Visszateresi ertek: 3
^\
SIGINT, visszateresi ertek: 2
^\
CC
^CAlapertelmezettre állítva!
Kilepes
gabor@gabor-Aspire-E5-573G:~$
```

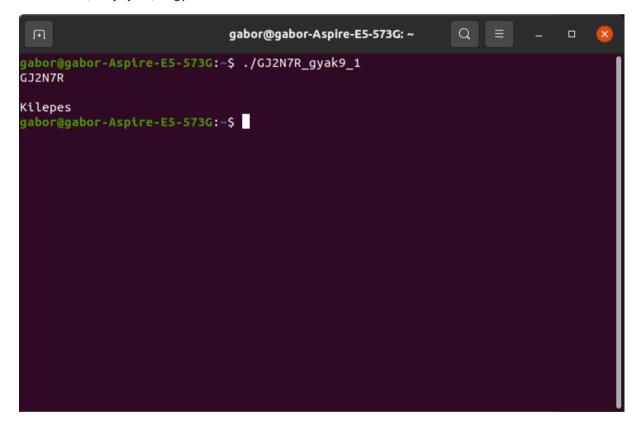
feladat
 FCFS, SJF és RR(4ms) ütemezési algoritmusok

FCFS	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	0	2	5
CPU idő	24	3	6	3
Indulás	0	24	27	33
Befejezés	24	27	33	36
Várakozás	0	24	25	28
Körülford. Idő	24	27	31	31
Válaszidő	0	24	25	28
Algoritmus neve: F	CFS			
CPU kihasználtság Körülfordulási idők átlaga Várakozási idők átlaga		98,9010989 28,25 19,25		
Válaszidők átlaga		19,25		
ı			1	1
SJF	P1	P2	P3	P4
SJF Érkezés	P1 0	P2 0	P3 2	P4 5
Érkezés	0	0	2	5
Érkezés CPU idő	0 24	0	2	5
Érkezés CPU idő Indulás	0 24 0	0 3 24	2 6 30	5 3 27
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés	0 24 0 24	0 3 24 27	2 6 30 36	5 3 27 30
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás	0 24 0 24 0	0 3 24 27 24	2 6 30 36 28	5 3 27 30 22
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás Körülford. Idő	0 24 0 24 0 24	0 3 24 27 24 27	2 6 30 36 28 34	5 3 27 30 22 25
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás Körülford. Idő	0 24 0 24 0 24 0	0 3 24 27 24 27	2 6 30 36 28 34	5 3 27 30 22 25
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás Körülford. Idő Válaszidő	0 24 0 24 0 24 0	0 3 24 27 24 27 24	2 6 30 36 28 34	5 3 27 30 22 25
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás Körülford. Idő Válaszidő Algoritmus neve: S	0 24 0 24 0 24 0	0 3 24 27 24 27 24	2 6 30 36 28 34 28	5 3 27 30 22 25
Érkezés CPU idő Indulás Befejezés Várakozás Körülford. Idő Válaszidő Algoritmus neve: S CPU kihasználtság	0 24 0 24 0 24 0	0 3 24 27 24 27 24 98,90	2 6 30 36 28 34 28	5 3 27 30 22 25

P1	P2						
	FZ	P3	P4				
0, 4, 15, 24, 28, 32	0	2, 11	5				
24, 20, 16, 12, 8, 4	3	6, 2	3				
0, 11, 20, 24, 28, 32	4	7, 18	15				
4, 15, 24, 28, 32, 36	7	11, 20	18				
0, 7, 5, 0, 0, 0	4	5, 7	10				
36	7	18	13				
0, 7, 5, 0, 0, 0	4	5, 7	10				
: RR: 4ms							
CPU kihasználtság Körülfordulási idők átlaga Várakozási idők átlaga		98,9010989 18,5 9,5					
				Válaszidők átlaga		9,5	
					0, 11, 20, 24, 28, 32 4, 15, 24, 28, 32, 36 0, 7, 5, 0, 0, 0 36 0, 7, 5, 0, 0, 0 : RR: 4ms ág lők átlaga	0, 11, 20, 24, 28, 32 4 4, 15, 24, 28, 32, 36 7 0, 7, 5, 0, 0, 0 4 36 7 0, 7, 5, 0, 0, 0 4 : RR: 4ms ig 98,90 lők átlaga 18	0, 11, 20, 24, 28, 32 4 7, 18 4, 15, 24, 28, 32, 36 7 11, 20 0, 7, 5, 0, 0, 0 4 5, 7 36 7 18 0, 7, 5, 0, 0, 0 4 5, 7 : RR: 4ms ig 98,9010989 lők átlaga 18,5 átlaga 9,5

4. feladat

Program készítése, mely kill()-lel SIGALARM-et küld egy argumentumként megadott PID-u processznek, egy másik futó program a SIGALRM-hez rendel egy fgv-t, kiírja a neptunkódot, blokkolódik, majd jelzi, hogy kibillent és terminálódik.



5. feladat

A program SIGTERM-hez hozzárendel egy fv-t, amely kiírja az int paraméter értéket, majd végtelen ciklusban 3 mp-enként állandóan blokkolódik. Egy másik shellben a kill paranncsal először SIGTERM-mel termináljuk, majd SIGKILL-lel

