Operációs rendszerek Bsc

7.Gyak

2022.03.22

Készítette:

Garay Gabriel
Programtervező informatika
GJ2N7R

1. FCFS, SJF, RR: 10ms ütemezési algoritmusok használata.

a) FCFS

FCFS	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
	Ве	efejzési idő:	58	
	Átlagos	várakozási id	dő: 11,25	
	Végrehajtás	sorrendje: F	P1, P2, P3, P4	
	Átlagos ki	örülfordulás	i idő: 25,75	

FCFS	0	1	ı :	2 3	1 4	1 5	5 (6	7 1	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	9 4	0 4	1 4	2 4	3 4	4 4	5 4	6 4	7 /	18 4	19 5	50	51	52	53	54	55	56	57	58
P1																															П	П		П	Т		П	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т		т									П
P2	Г																														П	Т		П			П	П	Т			Т			Т	Т		Т	Т	Т											
P3																																																		4											
P4																																																	<u>L.</u>												

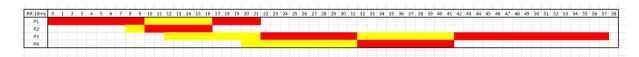
b) SJF

SJF	P1	P2	Р3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	32	22
Befejezés	15	22	58	32
Várakozás	0	7	20	2
	Ве	efejzési idő:	58	
	Átlagos	várakozási i	dő: 7,25	
	Végrehajtás	sorrendje: F	P1, P2, P4, P3	
	Átlagos ki	örülfordulás	i idő: 21,75	



c) RR: 10ms

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0, 10	8	12, 32, 52	20
CPU idő	15, 5	7	26, 16, 6	10
Indulás	0, 17	10	22, 42, 52	32
Befejezés	10, 22	17	32, 52, 58	42
Várakozás	0, 7	2	10, 10, 0	12
	Ве	efejzési idő:	58	
	Átlagos	várakozási id	dő: 10,25	
	Átlagos kö	rülfordulási	idő: 24,75	
Végreh	ajtás sorrend	dje: P1, P2, P	1*, P3, P4, P	3*, P3*



2. RR: 10ms és RR: 4ms ütemezési algoritmusok használata.

a) RR: 10ms

RF	₹: 1	0m	S		P1			F	2			P3			F	4			P5							
Éı	rke	zés	П		0				3			3				6			8							
C	ΡU	idő			3			1	LO			3				6			3							
Ir	ndu	ılás			0				3			13			1	.6			22							
Be	fej	ezé	s		3			1	13			16			2	22			25							
Vá	rak	ozá	s		0				0			10			1	.0			14							
Kö	rül	f. Id	ő		3			1	LO			13			1	.6			17							
					Át	lago	os v	áral	koza	ási i	dő:	6,8														
				Á	tlag	gos l	köri	ilfo	rdu	lási	idô	í: 11	,8													
			Vé	gre	haj	tási	sor	ren	d: F	1, F	2, [93, F	94, I	25												
				_			efej																			
RR:																										
10	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
P1																										
P2																										
P3																										-
P4																										

b) RR: 4ms

RR	: 41	ms			P1			P	2			P3			F	94			P5							
Érl	кez	és	Т		0			3,7	, 18			3			6,	14			8							
CP	υi	dő			3			10,	6, 2			3			6	, 2			3							
Inc	dul	ás			0		3	3, 14	1, 2	3		7			10	, 21			18							
Bef	eje	zés			3		7	7, 18	3, 2	5		10			14	, 23			21							
Vár	akc	ozás	3		0			0, 7	7, 5			4			4	, 7			10							
Köri	ülf.	Idá	í		3		•	4, 1	1, 7			7			8	, 9			13							
						Be	fej	ezé	si i	dő:	25															
					Átl	ago	s vá	irak	ozá	isi i	dő:	7,4														
٧	/ég	reh	ajt	ási s	sorr	end	: P1	L, P	2, P	3, P	4, P	2*,	P5,	P4	*, P	2*										
				Át	tlag	os k	örü	lfo	rdu	lási	idő	: 12	,4													
RR:																										
4	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
P1																										
P2																										
P3																										
P4																										

A 10 időszelettel kedvezőbb a Round Robin algoritmus, mivel az átlagos körülfordulási idő kevesebb érték.