

# **Operációs rendszerek Bsc**

7.Gyak

2022.03.22

**Készítette:**

Garay Gabriel

Programtervező informatika

GJ2N7R

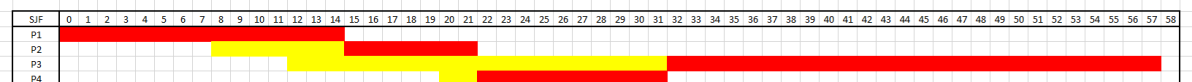
**Miskolc, 2022**

**a) FCFS**

Átlagos körülfordulási idő: 25,75



Átlagos körülfordulási idő: 21,75



c) RR: 10ms

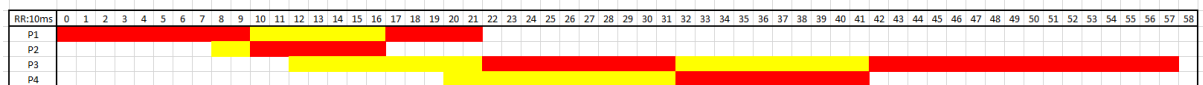
RR: 10ms	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0, 10	8	12, 32, 52	20
CPU idő	15, 5	7	26, 16, 6	10
Indulás	0, 17	10	22, 42, 52	32
Befejezés	10, 22	17	32, 52, 58	42
Várakozás	0, 7	2	10, 10, 0	12

Befejezési idő: 58

Átlagos várakozási idő: 5,86

Átlagos körülfordulási idő: 24,75

Végrehajtás sorrendje: P1, P2, P1\*, P3, P4, P3\*, P3\*

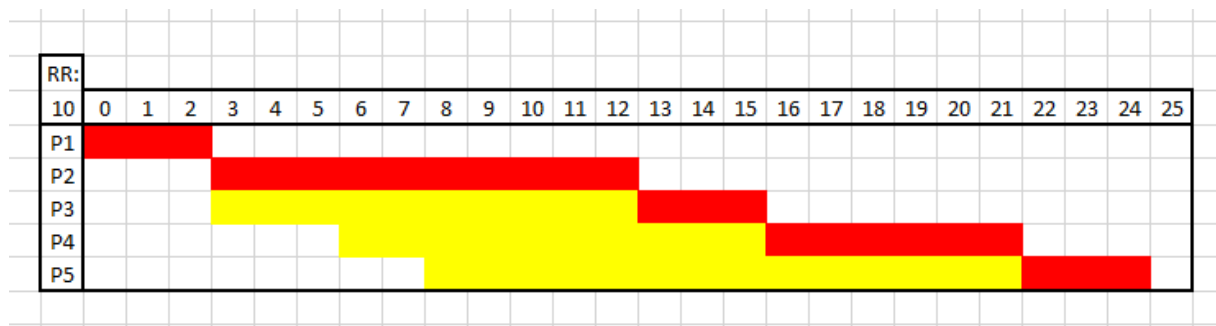


2. RR: 10ms és RR: 4ms ütemezési algoritmusok használata.

a) RR: 10ms

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3	13	16	22
Befejezés	3	13	16	22	25
Várakozás	0	0	10	10	14

Átlagos várakozási idő: 6,8  
 Átlagos körülfordulási idő: 11,8  
 Végrehajtási sorrend: P1, P2, P3, P4, P5  
 Befejezési idő: 25



b) RR: 4ms

RR: 4ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3, 7, 18	3	6, 14	8
CPU idő	3	10, 6, 2	3	6, 2	3
Indulás	0	3, 14, 23	7	10, 21	18
Befejezés	3	7, 18, 25	10	14, 23	21
Várakozás	0	0, 7, 3, 5	4	4, 7	10

Befejezési idő: 25

Átlagos várakozási idő: 4,4

Végrehajtási sorrend: P1, P2, P3, P4, P2\*, P5, P4\*, P2\*

Átlagos körülfordulási idő: 12,4

RR:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
P1																										
P2																										
P3																										
P4																										
P5																										

A 10 időszellettal kedvezőbb a Round Robin algoritmus, mivel kevesebb időt vesz igénybe.