

Binary Game

Sebastian Legierski
Jan Gryczon

Agenda



Czym jest nasza
gra binarna?



Założenia projektu



Wykorzystane
narzędzia i
środowisko pracy



Baza Danych



Prezentacji
aplikacji



Koniec

Binary Game

	A	B	C	D	E	F
1			0			1
2			0			0
3	0	1	1	0	0	1
4						
5						0
6		1				

1 0 × ⚡

Założenia projektu



UMOŻLIWIENIE
UŻYTKOWNIKOWI ZAGRANIE
W BINARY GAME



MOŻLIWOŚĆ ZALOGOWANIA I
RYWALIZOWANIA Z INNYMI W
GLOBALNYM RANKINGU



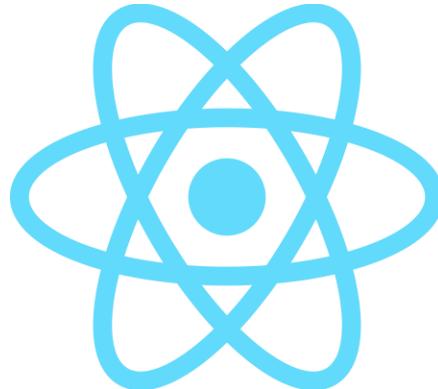
PODPOWIEDZI AI PODCZAS
ROZGRYWKI



AKTYWNOŚCI TAKIE JAK DAILY,
CUSTOM GAME, STORY MODE

Wykorzystane Technologie

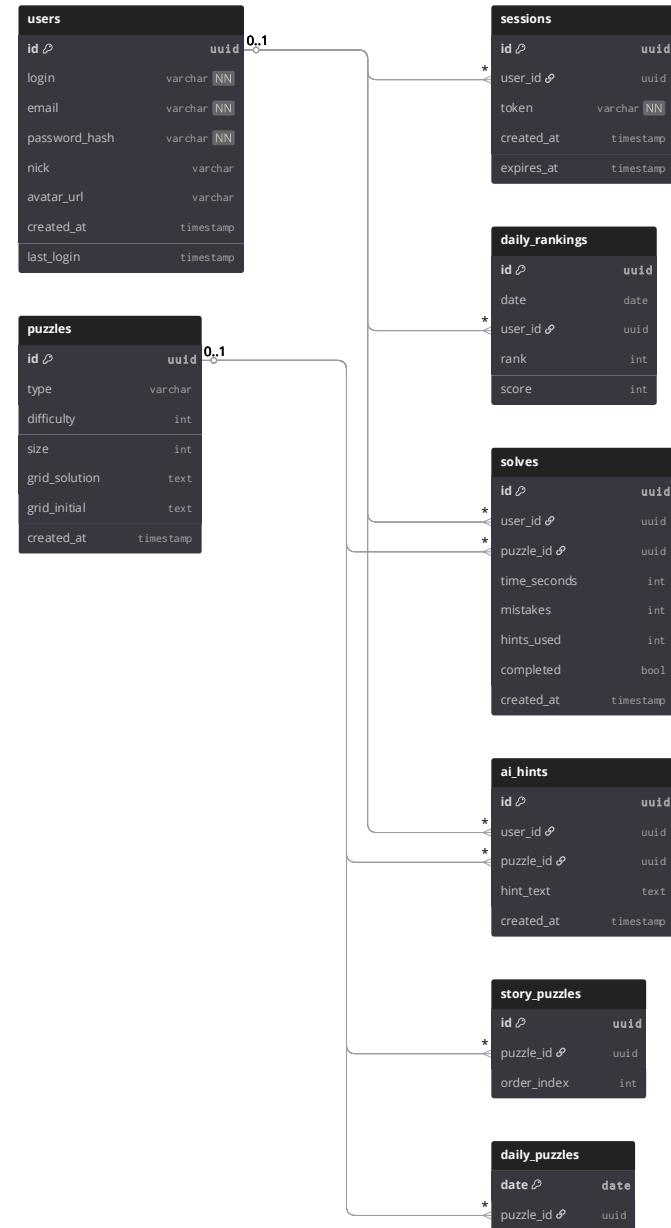
- Front-end: React
- Back-end: Python
- Baza danych: Microsoft SQL i
SQL Alchemy
- Ai: Gemini



Gemini

SQLAlchemy

Baza danych



Prezentacji aplikacji



Funkcjonalności

Logowanie

Daily Mode

Ranking

Story Mode

Custom
Game

Gra

Motyw
Ciemny/Jasny

Logowanie

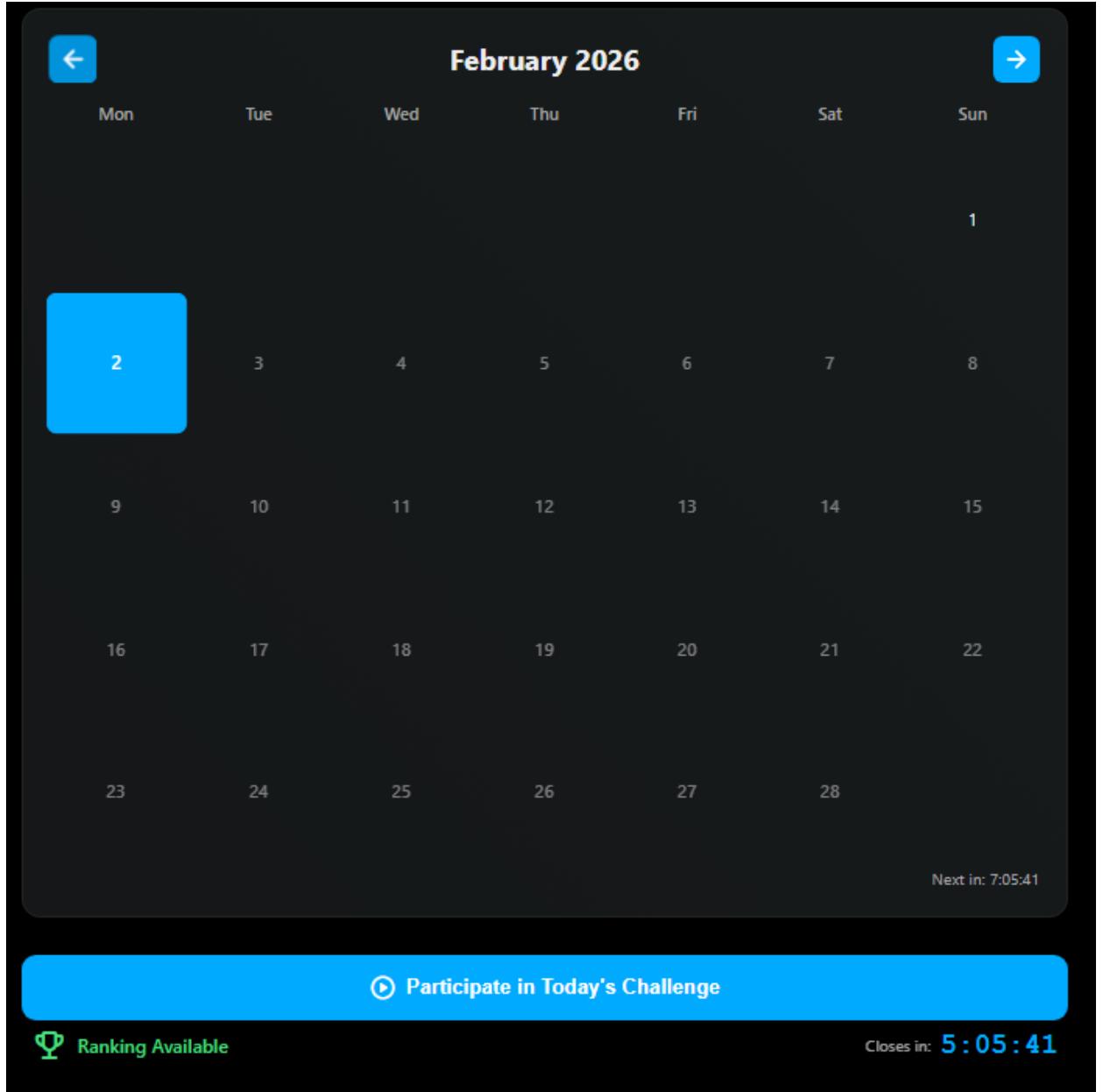
Welcome

Enter your login or email to continue

Login or Email

Continue

Daily



Ranking

Leaderboard for day 2026-02-02					
			TIME	MOVES	MISTAKES
#1		Alex	1:39	112	8
			HINTS 3		
#2		Jordan	8:27	83	11
			HINTS 2		
#3		Casey	5:32	89	7
			HINTS 2		
#4		Morgan	2:29	117	13
			HINTS 5		

Custom Game

Choose Difficulty

Easy

6×6

Medium

8×8

Hard

10×10

Impossible

12×12

Custom



Grid Size (even number, 4-16):

6

6×6

Board Fullness

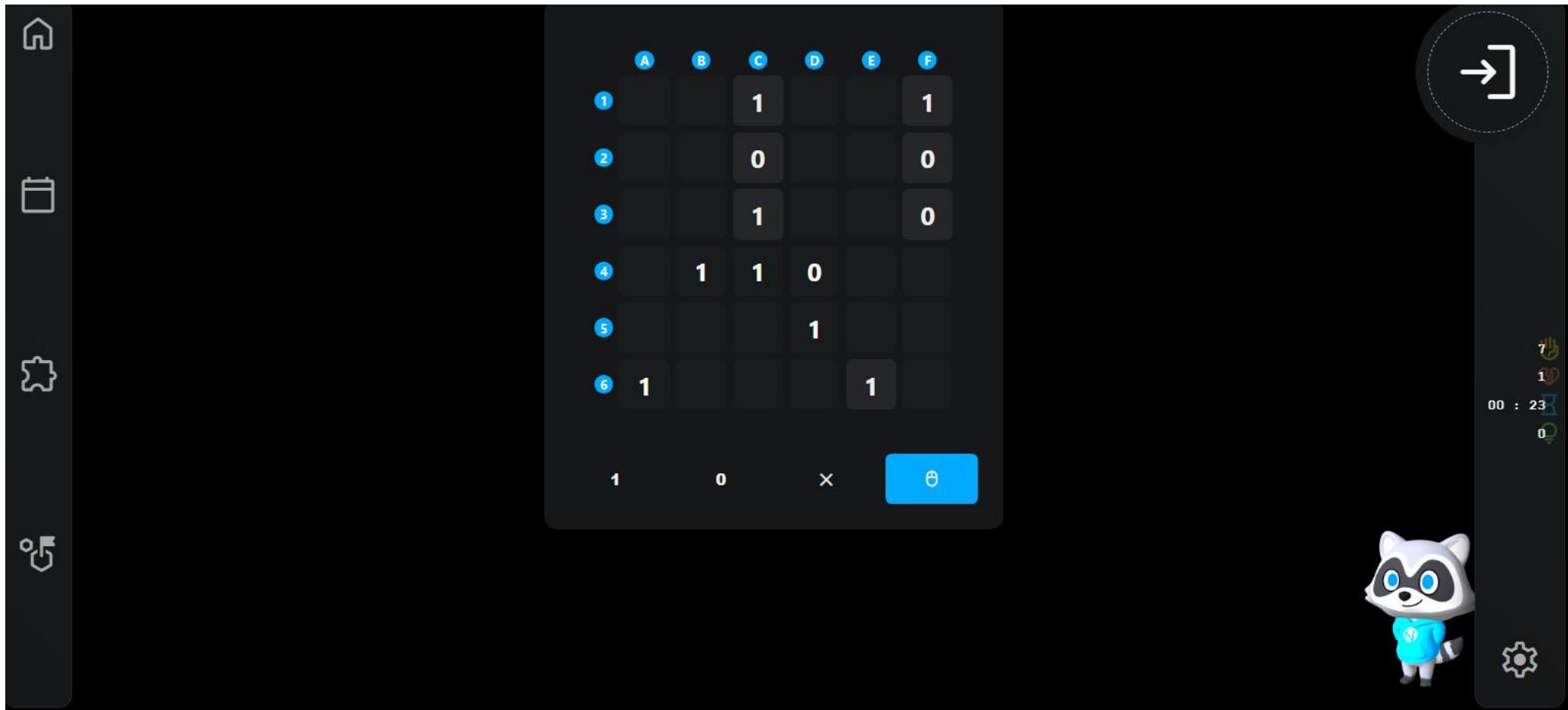
0%



50%

100%

Gra

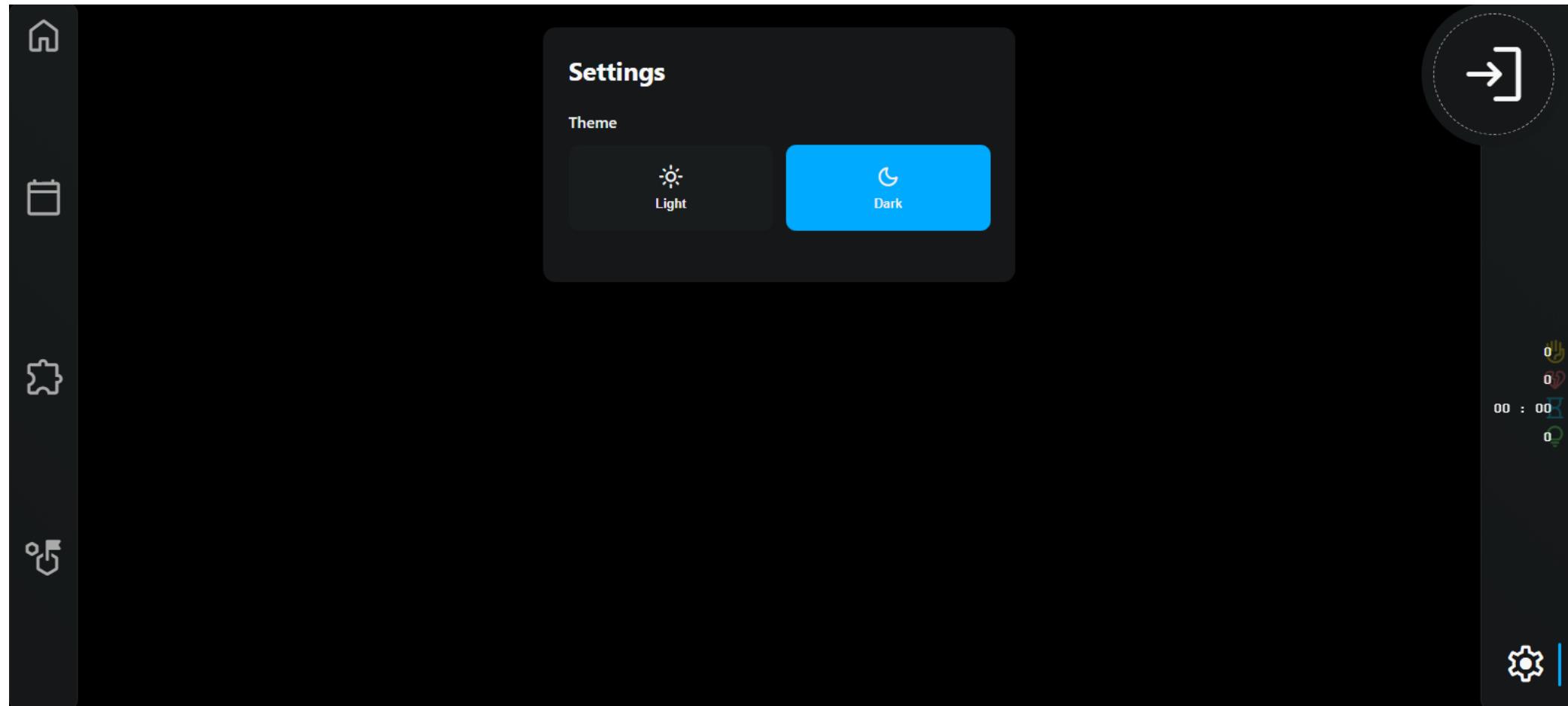


Pomochnik AI

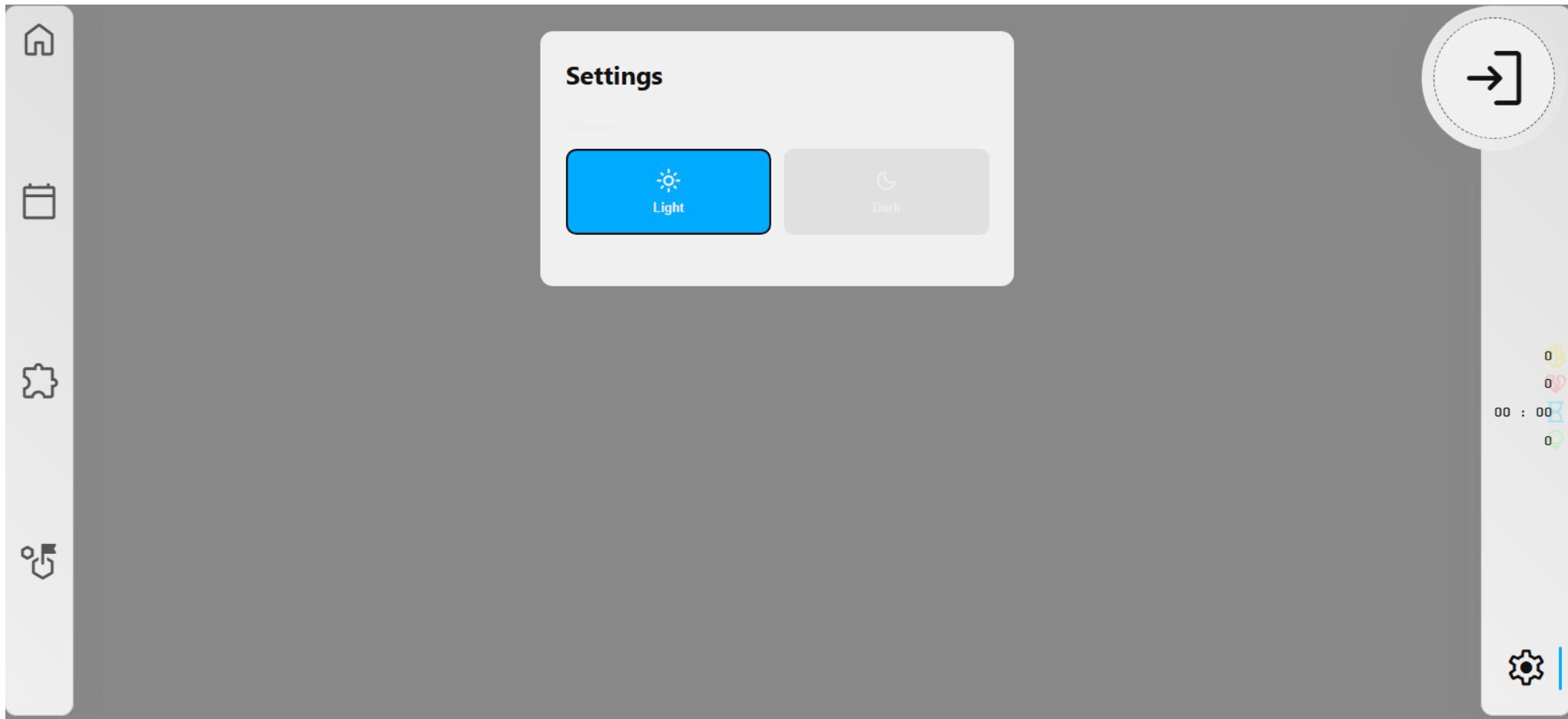


Ask for help.

Ciemny Motyw



Jasny Motyw



Koniec

Serdecznie dziękuję za uwagę Sebastian Legierski i Jan Gryczon