

Komputasi Numerik: Tugas 3

Kelompok 15

1. Dapatkan akar-akar persamaan berikut:

(a) $x^3 + 6,6x^2 - 29,05x + 22,64 = 0$

(b) $x^4 - 0,41x^3 + 1,632x^2 - 9,146x + 7,260 = 0$

Dengan metode Iterasi.

Penyelesaian: Penyelesaian soal 1

2. Dapatkan akar-akar persamaan berikut:

(a) $x^3 + 6,6x^2 - 29,05x + 22,64 = 0$

(b) $x^4 - 0,41x^3 + 1,632x^2 - 9,146x + 7,260 = 0$

Dengan metode Faktorisasi.

Penyelesaian: Penyelesaian soal 2

3. Gunakan metode Newton-Raphson untuk mendapatkan akar persamaan:

$$f(x) = -0,875x^2 + 1,75x + 2,625$$

dengan $x_i = 3,1$

Penyelesaian:

4. Gunakan metode Newton-Raphson untuk mendapatkan akar persamaan:

$$f(x) = -2,1 + 6,21x - 3,9x^2 + 0,667x^3$$

Penyelesaian:

5. Gunakan metode Newton-Raphson untuk mendapatkan akar persamaan:

$$f(x) = -23,33 + 79,35x - 88,09x^2 + 41,6x^3 - 8,68x^4 + 0,658x^5$$

dengan $x_i = 3,5$

Penyelesaian:

6. Gunakan metode Secant untuk mendapatkan akar dari persamaan:

$$f(x) = 9,36 - 21,963x + 16,2965x^2 - 3,70377x^3$$

Penyelesaian:

7. Gunakan metode Secant untuk mendapatkan akar dari persamaan:

$$f(x) = x^4 - 8,6x^3 - 35,51x^2 + 464x - 998,46$$

dengan $x_{i-1} = 7$ dan $x_i = 9$

Penyelesaian:

8. Gunakan metode Secant untuk mendapatkan akar dari persamaan:

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6$$

dengan $x_{i-1} = 2,5$ dan $x_i = 3,6$

Penyelesaian:

9. Buatlah sebuah paparan untuk menjelaskan tentang metode Bairstow dan metode Quotient-Difference (Q-D). Dan buatlah sebuah kesimpulan mengenai kemudahan/kesulitan kedua metode tersebut didalam menyelesaikan masalah dibanding dengan metode2 yang telah anda pelajari dalam materi ini.

Penyelesaian:

- Metode Bairstow

Metode Bairstow adalah metode numerik untuk mendapatkan akar polinomial, dapat berupa akar real maupun akar kompleks. Metode ini menggunakan pendekatan iteratif dengan dua parameter r dan s dimana kedua parameter tersebut berkaitan dengan faktor kuadratik $x^2 + rx + s$ dari polinomial tersebut. Pendekatan iteratif dilakukan dengan cara melakukan pembagian polinomial dan hasil pembagiannya terhadap $x^2 + rx + s$ terus menerus hingga sisa pembagian konvergen terhadap nol, dimana faktor-faktor kuadratnya merupakan faktor paling sederhana.

- Metode Quotient-Difference (Q-D)

Metode Q-D adalah metode numerik untuk mendapatkan akar polinomial yang lebih efisien, karena tidak memerlukan tebakan awal seperti metode-metode lain. Metode ini menggunakan pendekatan iteratif dengan mengandalkan perhitungan rasio (quotient) dan selisih (difference) dari hasil pembagian antara polinomial dan faktornya. Polinomial yang ingin dicari akar-akarnya akan dibagi dengan faktor linier, lalu selisih dan rasio dari pembagian tersebut dihitung untuk mendapatkan akar. Proses ini dilakukan secara berulang-ulang hingga akar konvergen, yaitu ketika nilai-nilainya tidak berubah secara signifikan.

Kesimpulan: Dibandingkan dengan metode-metode lain kedua metode ini lebih mudah dilakukan oleh komputer karena lebih sistematis. Namun, metode-metode lain masih tetap lebih mudah dilakukan. Misalnya Newton-Raphson dan Secant sangat efisien untuk menemukan akar tunggal, metode faktorisasi lebih baik jika faktor-faktor polinomial dapat ditemukan dengan mudah. Dari semua metode yang telah disebutkan, metode iterasi paling tidak efisien tetapi paling mudah untuk diterapkan.