



Projet 1. Répertoire téléphonique.

En utilisant les connaissances acquises jusqu'à présent, vous allez écrire un programme de gestion de répertoire téléphonique.

CAHIER DES CHARGES MINIMUM (IL N'EST PAS INTERDIT DE FAIRE PLUS ET MIEUX) :

Ce programme devra proposer le menu suivant à l'utilisateur :

0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-rechercher dans le répertoire
Votre choix ?

Si le choix est 0 : le programme sera stoppé.

Si le choix est 1 :

L'utilisateur devra saisir un nom ou 0 s'il veut terminer la saisie (" Nom (0 pour terminer) : ") :

- L'utilisateur entre 0 => le programme devra le renvoyer vers le menu
- L'utilisateur entre un nom => le programme devra lui demander de saisir le numéro de téléphone correspondant au nom. Une fois le numéro saisi, le programme devra lui proposer d'entrer un nouveau nom (ou 0 pour terminer)...

```
0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-Rechercher dans le répertoire
Votre choix ?
1
Nom (0 pour terminer) : toto
Téléphone : 0425213658
Nom (0 pour terminer) : 0
0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-Rechercher dans le répertoire
Votre choix ?
```

Exemple de saisie d'un utilisateur (toto)

Si le choix est 2 :

L'utilisateur devra saisir le nom recherché (" Entrer un nom : ").

- Si le nom recherché est présent dans le répertoire, le programme devra afficher " Le numéro recherché est : " suivi du numéro de téléphone correspondant au nom saisi.
- Si le nom recherché est absent du répertoire, le programme devra afficher " Inconnu ".

L'utilisateur est ensuite redirigé vers le menu principal.

```

0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-Rechercher dans le répertoire
Votre choix ?
2
Entrer un nom : toto
Le numéro recherché est : 0425213658

0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-Rechercher dans le répertoire
Votre choix ?
2
Entrer un nom : titi
Inconnu

0-quitter
1-écrire dans le répertoire
2-Rechercher dans le répertoire
Votre choix ?
1

```

Recherche des utilisateurs (toto et titi)

Les noms et numéros de téléphone devront être stockés dans un fichier texte.

Votre programme devra être composé au minimum de 3 fonctions : une fonction " menu ", une fonction " lecture " et une fonction " écriture ".