

Projet Final Terminale

Sphynx 1.0



*Fellouh Corentin*  
2023

## *Sommaire*

**I/Fonction.....p.2**

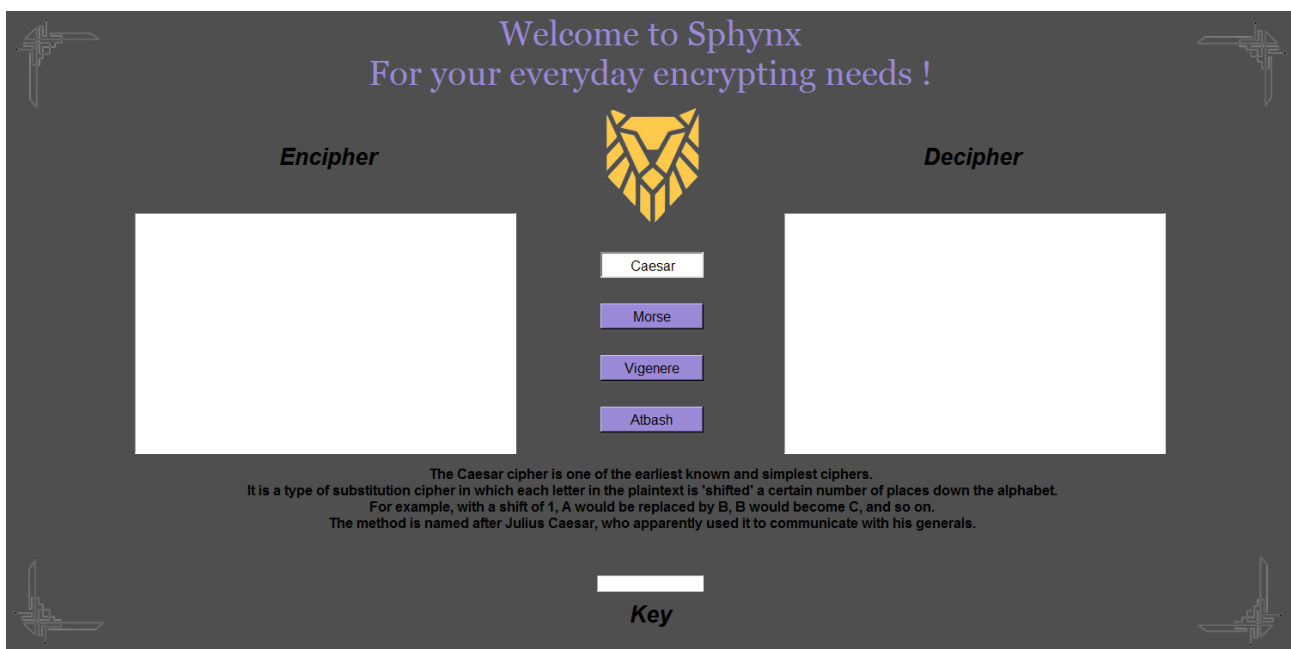
**II/Utilisation.....p.3**

**III/Détails.....p.5**

## I/ Fonction

L'application de bureau Sphinx est le tout nouveau système pour crypter n'importe lesquels de vos messages en un rien de temps !

Grâce a son ergonomie sans faille et sa facilité d'utilisation, il est maintenant a la portée de tout le monde de chiffrer et déchiffrer des messages a sa guise.



Vous trouverez dans cette documentation tout ce qu'il faut pour se servir de cet outil indispensable, ainsi que les explications nécessaire pour comprendre comment il fonctionne !

Actuellement, la version 1.0 dispose de 4 langages de chiffrement possible pour encrypter et décrypter les messages de vos choix.

Les possibilités sont infinies !

## II/ Utilisation

L'utilisation est très intuitive, si vous souhaitez chiffrer un mot, une phrase, ou n'importe quel texte, il vous suffit de l'écrire dans la fenêtre de texte la plus à gauche, indiquer en vert ici :



alors, le texte sera chiffré en temps réel et apparaîtra dans la fenêtre indiquée en rouge ci-dessous :



Pour déchiffrer, il suffit de faire la même chose dans l'ordre inverse :

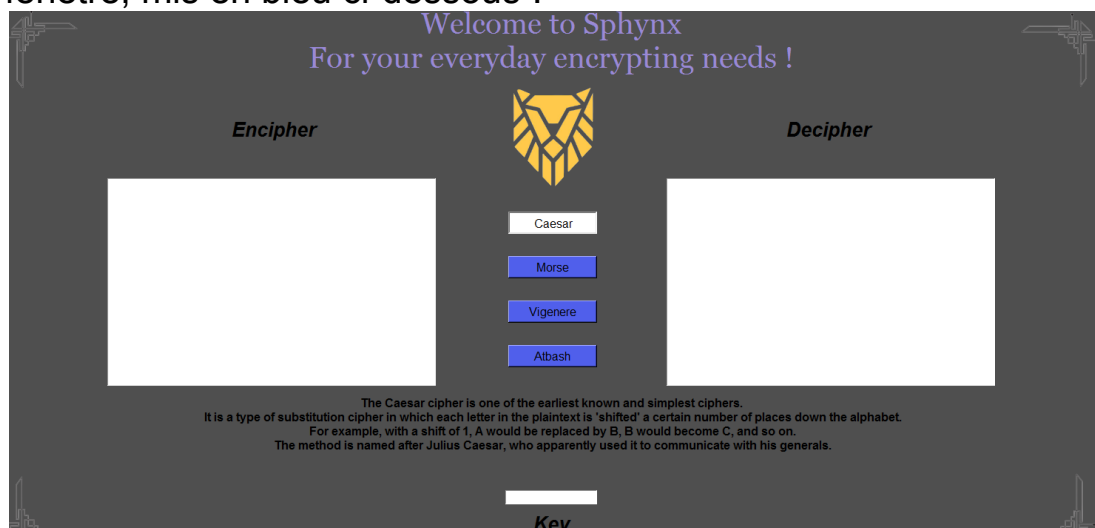
- texte encodé dans le carré rouge
- texte décodé dans le carré vert

Vous aurez remarqué que certains codes nécessitent la présence d'une clé, en effet, le caesar et le vigenere fonctionnent respectivement avec une clé numérique et une clé alphabétique., il vous suffit de renseigner cette clé dans le champ de texte prévu à cet effet, en violet ci-dessous :



Et pas d'inquiétude, si vous vous trompez de type de clé, l'application vous le fera savoir !

Pour finir, vous pouvez choisir quel code utiliser grâce aux boutons au centre de la fenêtre, mis en bleu ci-dessous :



Et voilà ! Vous êtes prêt à vous servir de Sphynx !

### III/ Détails

Pour mieux comprendre comment fonctionne l'application, voici une explication brève :

Chaque système de code possède trois fonctions attitrés dans le code source de l'application :

- Une de chiffrement (ex : `atbash_cipher()` )
- Une de déchiffrement (ex : `atbash_decipher()` )
- Et enfin une pour déterminer quelle fonction utiliser (ex : `atbash(event)` )

pour savoir quelle code utiliser, les boutons portent une valeur lue par le programme, déterminant ainsi quelle fonction de détermination faut il appeler a chaque caractère taper.

Cette fonction de détermination (comme `atbash(event)` citée ci-dessus), appelle l'une des deux fonction dont elle est responsable en fonction du champ dans lequel l'utilisateur est en train d'écrire.

Si l'utilisateur écrit dans le bloc « Encipher », alors la fonction de chiffrement est appelée, faisant alors apparaître le texte encodé dans le bloc « Decipher ». Et si l'utilisateur écrit dans le bloc « Decipher », la fonction de déchiffrement est appelée, faisant alors apparaître le texte décodé dans le bloc de départ « Encipher ».

Cette routine s'effectue donc a chaque caractère tapé, permettant un encodage rapide, efficace, et en temps réel.