

Temat 17

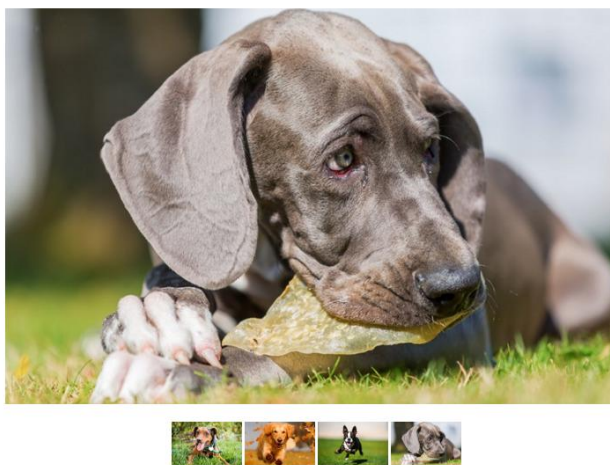
Temat: Zdarzenia - ćwiczenia

Podczas realizacji ćwiczeń wykorzystaj konstrukcję z użyciem addEventListener lub ostatecznie właściwość DOM . Nie używaj atrybutu HTML.

W ćwiczeniach zabezpiecz uruchomienie skryptu dopiero po wczytaniu drzewa DOM wykorzystując DOMContentLoaded.

Ćwiczenie 1 Przygotuj stronę html zawierającą galerię obrazów wraz z ich miniaturkami. Gdy **kursor myszy znajdzie się nad** miniaturką powinien pojawiać się podgląd dużego zdjęcia. Moment najechania kursorem myszy nad miniaturkę zasygnalizuj dolnym obramowaniem w dowolnym kolorze. Miniaturka wybranego obrazu po przesunięciu myszy poza obszar miniatur powinna być wyróżniona dolnym obramowaniem w innym kolorze. Przykładowa galeria:

Galeria obrazów z miniaturkami

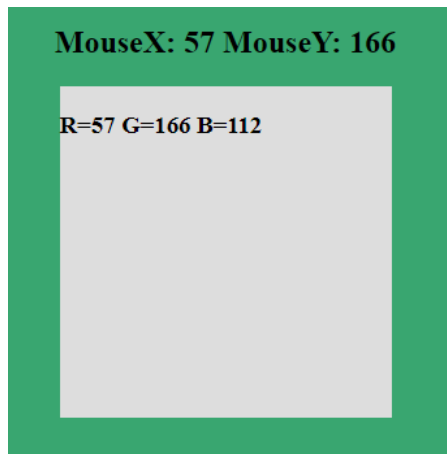


Zapisz skrypt pod nazwą T17cw1.html

Ćwiczenie 2 Przygotuj stronę html zawierającą pudełko o wymiarach 255px na 255px w dowolnym jasnym kolorze, ustawione na środku strony.

Po **najechaniu myszą** nad pudełko, powyżej niego powinny pojawić się informacje o położeniu myszy względem pudełka a strona zmieniać kolor na kolor RGB ustalony według zasady: R powinno być równe poziomej składowej położenia myszy, G- pionowej składowej, natomiast B- średniej arytmetycznej z obu wartości obciętej w górę do liczby całkowitej większej od wyliczonej średniej (użyj odpowiedniej funkcji matematycznej).

Wewnątrz pudełka wyświetl składniki koloru RGB, który przyjmuje strona.



Zapisz skrypt pod nazwą T17cw2.html

Ćwiczenie 3 Balon

Napisz stronę, która wyświetla dymek (używając emoji balon – znajdziesz go na stronie: <https://emojipedia.org/balloon/> lub <https://emojidictionary.emojifoundation.com/balloon>). Kiedy **naciśniesz strzałkę w górę**, powinna ona napompować balon (wzrosnąć) o 10 procent, a kiedy **naciśniesz strzałkę w dół**, powinna spuścić powietrze (zmniejszyć) o 10 procent.

Możesz kontrolować rozmiar tekstu (emoji są tekstem), ustawiając właściwość CSS font-size na elemencie nadrzędnym. Pamiętaj, aby w wartości uwzględnić jednostkę - na przykład piksele (10px).

Nazwy klawiszy strzałek to "ArrowUp" i "ArrowDown". Upewnij się, że klawisze zmieniają tylko balon, bez przewijania strony.

Gdy to zadziała, dodaj funkcję, w której jeśli wysadzisz balon ponad określony rozmiar, wybuchnie. W proponowanym skrypcie wybuchanie oznacza, że dymek zostaje zastąpiony emoji (<https://emojipedia.org/collision/> lub <https://emojidictionary.emojifoundation.com/collision>), a procedura obsługi zdarzenia jest usuwana (abyś nie mógł nadmuchać ani spuścić powietrza po eksplozji)

UWAGA: W przypadku trudności z realizacją zadania przejdź do strony https://eloquentjavascript.net/15_event.html#mouse_drawing, z której pochodzi powyższe zadanie. Poniżej treści zadania znajdziesz wskazówkę

oraz na stronie: <https://eloquentjavascript.net/code/#15.1> przykładowe rozwiązanie zadania

Zapisz skrypt pod nazwą T17cw3.html