

# **Temat: Zmienne, stałe, typy danych i operatory**

---

# Kryteria:

1. Podaję sposoby i zasady definiowania zmiennych w php. Wyjaśniam różnice w ich wykorzystaniu w zależności od użytej składni

---

# PHP – Zmienne

- ✓ Przed nazwą zmiennej należy umieścić znak \$
- ✓ Zmienna jest tworzona przy pierwszym jej użyciu
- ✓ Nie trzeba wcześniej deklarować zmiennej ani określać jej typu
- ✓ Musi zaczynać się od litery lub znaku podkreślenia
- ✓ Może składać się jedynie z liter, cyfr i znaku podkreślenia
- ✓ W nazwach rozróżniane są małe i duże litery
- ✓ W nazwach można stosować polskie litery

# PHP – Zmienne

✓ Wartość przypisujemy zmiennej za pomocą znaku = (operator przypisania).

✓ Wartość zmiennej umieszczamy w cudzysłowie lub apostrofie. Każde przypisanie kończymy średnikiem!

**`$x="naleśniki";`**

✓ Przypisana wartość może być wyrażeniem, które zawiera inne zmienne:

**`$oMnie = "Nazywam się Jan i bardzo  
lubię $x";`**

✓ Można przypisać wartości pojedynczym zmiennym:

**`$a=20; $b=6;`**

lub kilku, hurtowo:

**`$d=$e=$f=$g=20;`**

# PHP – Użycie zmiennych w ciągach znaków z wykorzystaniem cudzysłowu i apostrofu

- ✓ PHP nie dokonuje interpretacji ciągu znaków ujętego w **apostrofach**, jeśli np. wyświetlimy go na ekranie, pojawi się w większości przypadków w niezminionej postaci, dotyczy to szczególnie zmiennych
- ✓ łańcuch znakowy ujęty w znaki **cudzysłowu** – jeśli w tego typu sekwencji znajdzie się określenie zmiennej, zostanie ono zmienione na wartość przez nią reprezentowaną

# PHP – Użycie zmiennych w ciągach znaków z wykorzystaniem cudzysłowu i apostrofu

```
<?php
$x="pierogi";
$oMnie="Nazywam się Gabriela i
bardzo lubię $x";
$oMnie2='Nazywam się Piotr i też
bardzo lubię $x';

$X='sushi';
$oMnie3="Jestem Rafał. Uwielbiam $X!";
$oMnie4='Jestem Anka i też uwielbiam
$X!!!!';
echo $oMnie,"<br>",$oMnie2,"<br>",$oMnie3,"<br>",$oMnie4;
?>
```

Nazywam się Gabriela i bardzo lubię pierogi  
Nazywam się Piotr i też bardzo lubię \$x  
Jestem Rafał. Uwielbiam sushi!  
Jestem Anka i też uwielbiam \$X!!!

# PHP – Wykorzystanie składni heredoc i nowdoc

```
<?php
    $name = "Gabriela";
    $food = "pierogi";

    $here_doc = <<<HERE
    Nazywam się $name <br>
    i uwielbiam programować<br>
    HERE;
    echo $here_doc;

    $now_doc = <<<'NOW'
    Nazywam się $name <br>
    i uwielbiam $food
    NOW;
    echo $now_doc;
?>
```

Nazywam się Gabriela  
i uwielbiam programować  
Nazywam się \$name  
i uwielbiam \$food

# PHP – Wykorzystanie składni heredoc i nowdoc

- ✓ Zmienne zawarte w ciągu znaków korzystającym z **heredoc**, podobnie jak w przypadku składni z **cudzysłowami**, zostaną zamienione na odpowiadające im wartości.
- ✓ w **nowdoc** ciąg nie jest interpretowany, a zatem nazwy zmiennych nie są zamieniane na odpowiadające im wartości.
- ✓ różnica między nowdoc a heredoc jest taka jak między użyciem znaków apostrofu i cudzysłowu.



# Kryteria:

1. Podaję sposoby i zasady definiowania zmiennych w php. Wyjaśniam różnice w ich wykorzystaniu w zależności od użytej składni

---

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

# Kryteria:

2. Wyjaśniam czym są stałe i jak mogę je zastosować

---

# PHP – Stałe i ich wykorzystanie

- ✓ Stałe często wykorzystuje się w skryptach, które kilkakrotnie wykorzystują tę samą wartość. W momencie, gdy wartość ta ulega zmianie, zachodzi konieczność zmiany jej we wszystkich miejscach. Może to rodzić błędy
- ✓ Można wartość zdefiniować raz, a następnie odwoływać się do niej wielokrotnie w programie poprzez nazwę.
- ✓ Jeżeli zajdzie konieczność zmiany wartości, wystarczy to zrobić jednokrotnie, a odniesie to skutek wszędzie, gdzie jest ona wykorzystywana.

# PHP – Stałe i ich wykorzystanie

Stałe mogą być definiowane przez użytkownika za pomocą funkcji

**define()**,

która przyjmuje 2 parametry: **nazwę stałej i wartość do niej przypisaną.**

```
define("NAZWA_STALEJ", "WARTOSC_STALEJ");
```

# PHP – Stałe i ich wykorzystanie

Definiowana wartość może być :

✓ liczbą całkowitą:

```
define('LICZBA_STRON', 4);
```

✓ napisem:

```
define('TYTUL', 'Lorem ipsum');
```

✓ wartością logiczną:

```
define('CZY_DRUKOWAC_TYTUL', true);
```

✓ liczbą zmiennopozycyjną:

```
define('LICZBA_PI', 3.1415);
```

# PHP – Stałe i ich wykorzystanie

```
<?php
    define("STALA", "Witaj świecie.");
    echo STALA;
    echo "<br>";
    define("NR_TEL", "666258147");
    echo NR_TEL;
?>
```

Witaj świecie.  
666258147

# PHP – Różnice pomiędzy stałymi i zmiennymi:

- ✓ nazwy stałych nie są poprzedzone znakiem dolara (\$);
- ✓ stałe mogą zostać zdefiniowane jedynie przy użyciu funkcji **define()** a nie poprzez zwykłe przypisanie;
- ✓ mogą być definiowane i używane wszędzie, niezależnie od zasięgu zmiennych;
- ✓ nie mogą być zmieniane ani usuwane jeśli raz zostały ustawione ;
- ✓ mogą zawierać jedynie wartości skalarne.

# Kryteria:

2. Wyjaśniam czym są stałe i jak mogę je zastosować

---

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium



# Kryteria:

3. Podaję stosowane w PHP typy danych i krótko je opisuję

---

# PHP – typy danych

W PHP występuje **osiem** podstawowych typów danych.

Typy te określają m.in. rodzaje danych, jakie mogą być przechowywane przez zmienne. Typy danych można podzielić na trzy różne rodzaje:

- ✓ typy skalarne
- ✓ typy specjalne
- ✓ typy złożone

# PHP – Typy skalarne

Typy skalarne (ang. scalar types) to inaczej **typy proste** (ang. primitive types). Dzielą się one na cztery rodzaje. Są to:

- ✓ typ boolean
- ✓ typ integer
- ✓ typ float
- ✓ typ string

# PHP – Typ boolean

Jest to typ logiczny, który może przyjmować tylko dwie wartości: **true (prawda)** oraz **false (fałsz)**. Ten typ wykorzystywany jest przy konstruowaniu wyrażeń logicznych oraz sprawdzaniu warunków.

# PHP – Typ integer

- ✓ Jest to typ całkowitoliczbowy, dzięki któremu można reprezentować zarówno dodatnie, jak i ujemne **liczby całkowite**.
- ✓ Liczby mogą być zapisane w trzech różnych formatach: dziesiętnym, ósemkowym (oktalnym) lub szesnastkowym (heksadecymalnym). **Domyślnie stosowany jest format dziesiętny.**
- ✓ Maksymalny zakres typu całkowitego zależy od platformy sprzętowo-systemowej, na której uruchamiane jest PHP. W przypadku przekroczenia zakresu wartość jest konwertowana na typ float.

# PHP – Typ float

- ✓ reprezentuje zarówno dodatnie, jak i ujemne liczby rzeczywiste (zmiennopozycyjne, zmiennoprzecinkowe).
- ✓ zakres, podobnie jak dla typu integer, jest zależny od platformy sprzętowo-systemowej; z reguły są to wartości od  $-1,8 \times 10^{308}$  do  $1,8 \times 10^{308}$ .
- ✓ Typową reprezentacją jest **zapis z kropką dziesiętną**, czyli np. **1.5**.
- ✓ Można również używać notacji wykładniczej w postaci  $X.YeZ$ , gdzie X to część całkowita, Y część dziesiętna, natomiast Z to wykładnik potęgi liczby 10.

# PHP – Typ string

- ✓ typ łańcuchowy, który służy do zapamiętywania sekwencji znaków.
- ✓ Nie ma ograniczenia długości tego ciągu.
- ✓ Łańcuch znaków można utworzyć na poznane wcześniej cztery sposoby używając:
  - znaków apostrofu,
  - znaków cudzysłowu,
  - składni heredoc,
  - składni nowdoc.

# PHP – Typ string

## Kodowanie wybranych znaków specjalnych

Sekwencja znaków	Znaczenie
<code>\n</code>	Nowa linia (ang. <i>new line</i> ).
<code>\\</code>	Lewy ukośnik (ang. <i>backslash</i> ).
<code>\\$</code>	Znak dolara.
<code>\"</code>	Znak cudzysłowu

Począwszy od PHP7 można stosować sekwencje specjalne `\u{kod}`, gdzie kod oznacza kod znaku w formacie Unicode

Np. sekwencja `\u{62}` oznacza małą literę b, a `\u{017c}` — małą literę ż.



# PHP – typy danych

Funkcja PHP `var_dump()` zwraca typ i wartość danych

```
<?php
$x = "ZSK";
echo "Typ tekstowy: ", $x, "<br>";
var_dump($x);
echo "<br>";
$y = 5985;
echo "Liczba całkowita: ", $y, "<br>";
var_dump($y);
echo "<br>";
$z = 12.34;
echo "Liczba zmiennoprzecinkowa: ", $z, "<br>";
var_dump($z);
echo "<br>";
$a = true;
echo "Wartość logiczna: ", $a, "<br>";
var_dump($a);
?>
```

```
Typ tekstowy: ZSK
string(3) "ZSK"
Liczba całkowita: 5985
int(5985)
Liczba zmiennoprzecinkowa: 12.34
float(12.34)
Wartość logiczna: 1
bool(true)
```

<http://localhost/zsk/l4p12.php>

# PHP – Typy specjalne

Typy specjalne dzielą się na dwa rodzaje. Są to:

✓ **Typ resource** jest typem specjalnym wskazującym, że zmienna przechowuje odwołanie do zasobu zewnętrznego utworzonego za pomocą specjalnych funkcji.

✓ **Typ null** jest typem informującym, że dana zmienna nie przechowuje żadnej wartości. Jeżeli chcemy ustawić zmienną na null, piszemy:

**\$zmienna = null;**

Wielkość liter nie ma przy tym znaczenia, prawidłowe są zatem zapisy: null, NULL, Null, czy nULL.

# PHP – Typy złożone

Dzielią się na dwa rodzaje. Są to:

- ✓ typ array (tablicowy),
- ✓ typ object (obiektowy) – na kolejnych lekcjach.

# PHP – typ array (tablicowy),

**Tablice** to występujące w większości języków programowania struktury, pozwalające na przechowywanie zbioru danych określonego typu. Zawartością pojedynczej komórki tablicy może być wartość dowolnego typu danych.

W PHP dostępne są dwa rodzaje tablic:

- ✓ klasyczne (indeksowane numerycznie)
- ✓ asocjacyjne.

Dostęp do poszczególnych danych zawartych w tablicy uzyskuje się poprzez podanie indeksu (inaczej klucza), pod którym dana wartość została zapisana.

# PHP – typ array (tablicowy),

Tablica indeksowana numerycznie:

✓ 1 sposób

używając słowa kluczowego array:

```
$tablica = array(wartość1, wartość2,...,  
wartośćN);
```

można również  
zastosować zapis w  
postaci:

```
$tablica = array  
(  
    wartość1,  
    wartość2,  
    . . . ,  
    wartośćN  
);
```

# PHP – typ array (tablicowy),

Tablica indeksowana numerycznie:

Do wyświetlenia zawartości tablicy używamy funkcji **print\_r**

```
<?php
// tworzenie tablicy indeksowanej numerycznie 1sp.:
$frameworks = array("Symfony", "Zend", "Laravel");
/*
echo $frameworks;
// echo nie pozwala na wyświetlenie całej tablicy
*/
// wyświetlenie zawartości tablicy:
print_r ($frameworks);
// wyświetlenie w wielu liniach:
print "<br><pre>";
print_r ($frameworks);
print "</pre>";
echo "<br>Wyświetlenie wartości
zapisanej w danej komórce:";
echo "<br>".$frameworks[1];
?>
```

```
Array ( [0] => Symfony [1] => Zend [2] => Laravel )
```

```
Array
(
    [0] => Symfony
    [1] => Zend
    [2] => Laravel
)
```

Wyświetlenie wartości zapisanej w danej komórce:  
Zend

# PHP – typ array (tablicowy),

Tablica indeksowaną numerycznie:

✓ 2 sposób (nowszy)

używając nawiasów kwadratowych:

```
$tablica = [wartość1, wartość2,...,  
wartośćN];
```

można również  
zastosować zapis w  
postaci:

```
$tablica =[  
    wartość1,  
    wartość2,  
    ... ,  
    wartośćN  
];
```

# PHP – typ array (tablicowy),

Tablica indeksowana numerycznie:

```
<?php
// tworzenie tablicy indeksowanej numerycznie 2sp.:
$auto = [
    "Toyota",
    2000,
    "gaz"];
print_r ($auto);
// wyświetlenie w wielu liniach:
echo "<br><pre>";
print_r ($auto);
echo "</pre>";
echo "<br>Wyświetlenie wartości
zapisanej w danej komórce:";
echo "<br>".$auto[2];
?>
```

Array ( [0] => Toyota [1] => 2000 [2] => gaz )

```
Array
(
    [0] => Toyota
    [1] => 2000
    [2] => gaz
)
```

Wyświetlenie wartości zapisanej w danej komórce  
gaz



# PHP – typ array (tablicowy),

Tablica indeksowaną numerycznie:

✓ 3 sposób

poprzez bezpośrednie przypisywanie wartości jej komórkom.

Zamiast pisać:

```
$kolory = array("czerwony", "zielony",  
"niebieski");
```

można wykorzystać serię instrukcji w postaci:

```
$kolory[0] = "czerwony";  
$kolory[1] = "zielony";  
$kolory[2] = "niebieski";
```

# PHP – typ array (tablicowy),

Dodawanie i zmiana zawartości tablicy:

```
<?php
// tworzenie tablicy indeksowanej numerycznie:
$kolory = array("czerwony", "zielony");
print_r ($kolory);
// dodanie kolejnej wartości:
$kolory[]="fioletowy";
// wyświetlenie w wielu liniach:
echo "<br>Po dodaniu wartości:<pre>";
print_r ($kolory);
echo "</pre>";
// zmiana zawartości:
$kolory[1]="pomarańczowy";
echo "<br>Po zamianie zawartości:<pre>";
print_r ($kolory);
echo "</pre>";
?>
```

Array ( [0] => czerwony [1] => zielony )

Po dodaniu wartości:

```
Array
(
    [0] => czerwony
    [1] => zielony
    [2] => fioletowy
)
```

Po zamianie zawartości:

```
Array
(
    [0] => czerwony
    [1] => pomarańczowy
    [2] => fioletowy
)
```

# PHP – typ array (tablicowy),

## Tablica asocjacyjna:

- ✓ każdemu indeksowi można nadać unikalną nazwę, zamiast indeksów 0, 1, 2 itd. mogą występować indeksy: kolor, autor, procesor itp.
- ✓ zamiast terminu indeks stosuje się inny termin - **klucz**.
- ✓ Mówimy zatem, że w tablicy asocjacyjnej występują pary **klucz – wartość**, w których każdy klucz jednoznacznie identyfikuje przypisaną mu wartość

# PHP – typ array (tablicowy),

## Tablica asocjacyjna:

```
<?php
// tworzenie tablicy asocjacyjnej:
$person = array(
    "imie" => "Zenon",
    "nazwisko"=> "Małolepszy",
    "waga"=>"lekka" );
echo "<pre>";
print_r ($person);
echo "</pre>";
// zmiana zawartości:
$person["nazwisko"]="Ciutlepszy";
echo "Po zamianie zawartości:<pre>";
print_r ($person);
echo "</pre>";
// odwołanie do pojedynczych wartości:
echo $person["imie"]." ".$person["nazwisko"].
" zmienił nazwisko z Małolepszego";
?>
```

```
Array
(
    [imie] => Zenon
    [nazwisko] => Małolepszy
    [waga] => lekka
)
```

Po zamianie zawartości:

```
Array
(
    [imie] => Zenon
    [nazwisko] => Ciutlepszy
    [waga] => lekka
)
```

Zenon Ciutlepszy zmienił nazwisko z Małolepszego

# Kryteria:

3. Podaję stosowane w PHP typy danych i krótko je opisuję

---

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

# Kryteria:

4. Określam rodzaje operatorów stosowanych w PHP, analizuję działanie wybranych operatorów

---

# PHP – Operatory

Wykorzystywane do wykonywania operacji na zmiennych i wartościach.

PHP dzieli operatory na różne grupy, m.in.:

- ✓ operatory arytmetyczne
- ✓ operatory przypisania
- ✓ operatory inkrementacji i dekrementacji
- ✓ operatory porównania
- ✓ operatory logiczne
- ✓ operatory łączące napisy

# PHP – operatory arytmetyczne

- ✓ są używane z wartościami liczbowymi
- ✓ służą do wykonywania typowych operacji arytmetycznych, takich jak dodawanie, odejmowanie, mnożenie itp.

Operator	Nazwa	Przykład
+	dodawanie	$\$x + \$y$
-	odejmowanie	$\$x - \$y$
*	mnożenie	$\$x * \$y$
/	dzielenie	$\$x / \$y$
%	dzielenie modulo/reszta z dzielenia	$\$x \% \$y$
**	potęgowanie	$\$x ** \$y$



# PHP – skrócone operatory arytmetyczne/operators przypisania

oznaczenie	rozumiany jako	opis
$\$x = \$y$	$\$x = \$y$	Lewy argument zostaje ustawiony na wartości wyrażenia z prawej
$\$x += \$y$	$\$x = \$x + \$y$	dodanie
$\$x -= \$y$	$\$x = \$x - \$y$	odejmowanie
$\$x *= \$y$	$\$x = \$x * \$y$	mnożenie
$\$x /= \$y$	$\$x = \$x / \$y$	dzielenie
$\$x \% = \$y$	$\$x = \$x \% \$y$	dzielenie modulo ( reszta z dzielenia)

# PHP – operatory inkrementacji i dekrementacji

**Służą do zwiększania lub zmniejszania wartości zmiennej o 1.**

`++$a` zwiększa `$a` o 1 a następnie zwraca wartość `$a`  
`$a++` zwraca wartość `$a`, a następnie zwiększa `$a` o 1  
`--$a` zmniejsza `$a` o 1 a następnie zwraca wartość `$a`  
`$a--` zwraca wartość `$a`, a następnie zwiększa `$a` o 1

# PHP – operatory inkrementacji i dekrementacji

**Jaki ciąg liczb otrzymamy?**

```
<?php
/*1*/ $x = 1;
/*2*/ echo $x++, "<br>";
/*3*/ echo ++$x, "<br>";
/*4*/ echo $x, "<br>";
/*5*/ $y = $x++;
/*6*/ echo $y, "<br>";
/*7*/ $y = ++$x;
/*8*/ echo $y, "<br>";
/*9*/ echo ++$y;
?>
```

# PHP – operatory inkrementacji i dekrementacji

```
<?php
/*1*/ $x = 1;
/*2*/ echo $x++, "<br>";
/*3*/ echo ++$x, "<br>";
/*4*/ echo $x, "<br>";
/*5*/ $y = $x++;
/*6*/ echo $y, "<br>";
/*7*/ $y = ++$x;
/*8*/ echo $y, "<br>";
/*9*/ echo ++$y;
?>
```

1  
3  
3  
3  
5  
6

# PHP – operatory porównania

Służą do porównywania dwóch wartości

operator	nazwa	przykład	rezultat
==	Równy	<code>\$x == \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest równe <code>\$y</code>
===	Identyczny	<code>\$x === \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest równe <code>\$y</code> , i są one tego samego typu
!=	Nie równe	<code>\$x != \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> nie jest równe <code>\$y</code>
<>	Nie równe	<code>\$x &lt;&gt; \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> nie jest równe <code>\$y</code>
!==	Nie identyczny	<code>\$x !== \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> nie jest równe <code>\$y</code> , lub nie są tego samego typu
>	Większy niż	<code>\$x &gt; \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest większe niż <code>\$y</code>
<	Mniejszy niż	<code>\$x &lt; \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest mniejsze niż <code>\$y</code>
>=	Większe bądź równe	<code>\$x &gt;= \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest większe lub równe <code>\$y</code>
<=	Mniejsze lub równe	<code>\$x &lt;= \$y</code>	Zwraca true jeśli <code>\$x</code> jest mniejsze lub równe <code>\$y</code>

# PHP – operatory logiczne

Używane do łączenia warunków w instrukcjach warunkowych

operator	nazwa	przykład	rezultat
and	i	\$x and \$y	Prawda jeśli \$x i \$y jest prawdziwe
or	lub	\$x or \$y	Prawda jeśli \$x lub \$y jest prawdziwe
xor	xor	\$x xor \$y	Prawda jeśli \$x lub \$y jest prawdziwe ale nie oba
&&	i (wyższy priorytet)	\$x && \$y	Prawda jeśli \$x i \$y jest prawdziwe
	lub(wyższy priorytet)	\$x    \$y	Prawda jeśli \$x lub \$y jest prawdziwe
!	nie	!\$x	Prawda jeśli \$x nie jest prawdą

# PHP – Operatory dotyczące napisów/konkatenacji

Służy do łączenia dwóch łańcuchów znaków

operator	nazwa	przykład
.	łączenie napisów	\$txt1 . \$txt2
.=	Dołączanie napisu	\$txt1 .= \$txt2

```
<?php
    $skrot="PHP";
    $nazwa="Hypertext Preprocessor";
    echo $skrot." to rekurencyjny skrót,
    pochodzący od ".$nazwa."!";
?>
```

<http://localhost/zsk/l4p16.php>

# Kryteria:

4. Określam rodzaje operatorów stosowanych w PHP, analizuję działanie wybranych operatorów

---

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium