Temat: Instrukcje sterujące

PHP – instrukcje sterujące

```
Język PHP zawiera kilka instrukcji sterujących:
✓ if,
✓ switch,
✓break,
√for,
√while,
✓ do-while,
√ foreach,
✓ continue,

✓ return ( przy funkcjach).

Do grupowania instrukcji służą nawiasy klamrowe { oraz }.
```

Kryteria:

1. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji warunkowej

Podczas pisania programu często zachodzi konieczność zaprogramowania różnego jego działania w zależności od jakiegoś warunku.

Taką możliwość zapewnia w PHP instrukcja warunkowa.

Składnia instrukcji if ma postać:

if (warunek) instrukcja;

Poprawnym użyciem będzie więc:

if (\$a < 15) echo \$a;

Stosując nawiasy klamrowe, możemy w miejsce jednej instrukcji echo wykonać kilka instrukcji (blok instrukcji):

```
if ($a < 15) {
    echo $a;
    echo "\n";
    $a = $a * 1;
}</pre>
```

Warunek jest oceniany przez wartość logiczną. Jeśli wyrażenie zostanie ocenione na TRUE, PHP wykona instrukcję, a jeśli oceni na FALSE- zignoruje.

Instrukcja if przyjmuje jedną z dwóch form. Krótka: if (warunek) { instrukcja; lub długą: if (warunek) { instrukcja1;

instrukcja2;

} else {

Instrukcja **else** jest wykonywana tylko wtedy, gdy wyrażenie **if** zostało poddane ocenie **FALSE**

Słowo kluczowe elseif pozwala na dodanie kolejnych warunków:

```
if (war1) {
    instr1;
} elseif (war2) {
    instr2;
} elseif (war3) {
    instr3;
} elseif (war4) {
    instr4;
```

- ✓ w PHP można również napisać "else if" (w dwóch słowach), a zachowanie będzie identyczne z zachowaniem "elseif" (w jednym słowie). Znaczenie syntaktyczne jest nieco inne ale obydwa skutkują dokładnie tym samym zachowaniem.
- ✓ instrukcje **if** można zagnieżdżać w nieskończoność w innych instrukcjach **if**, co zapewnia pełną elastyczność warunkowego wykonywania różnych części programu.

```
?php
   $i=7;
   print "i = ".$i."<br>";
   if ($i>0) {
   print ('zmienna i jest większa od 0');
   } else if ($i == 0) {
   print ('zmienna i jest równa 0');
   } else {
   print ('zmienna i jest mniejsza od 0');
```

Złożone warunki

```
<?php
   $orderValue = 350;
   $productCategory = 'Tel';
   if ($orderValue >= 300 && $productCategory == 'Tablety') {
        echo 'Rabat 15%.';
   elseif($orderValue >= 300 || $productCategory == 'Tablety'){
        echo 'Rabat 10%.';
   else{
        echo 'Brak rabatu.';
```

Złożone warunki

```
<?php
    $liczba = "4";
    if (isset($liczba) and is numeric($liczba)) {
    /*Funkcja isset zwróci wartość prawda jeżeli podana
    zmienna istnieje.
    Funkcja is numeric zwróci wartość prawda jeżeli podana
    zmienna przechowuje wartość liczbową
        echo 'Zmienna liczba przechowuje wartość liczbową';
    elseif(isset($liczba) and !is numeric($liczba)){
        echo 'Zmienna liczba nie przechowuje liczby';
    else{
        echo 'Zmienna liczba nie istnieje';
```

Zagnieżdżanie:

```
<?php
    $liczba = "słowo";
    if (isset($liczba)) {
        if (is numeric($liczba)){
            echo 'Zmienna liczba przechowuje wartość liczbowa';
        else{
            echo 'Zmienna liczba nie przechowuje liczby';
    else{
        echo 'Zmienna liczba nie istnieje';
```

PHP – operator warunkowy

Krótszy zapis instrukcji warunkowej umożliwia operator warunkowy

```
Składnia ma postać:
```

```
warunek ? co jeśli prawda : co jeśli fałsz;
np.:
```

\$discount=(\$orderValue>=300) ? 10: 5;

PHP – operator warunkowy

```
<h3>Operator warunkowy:</h3>
<?php
    $orderValue = 140;
    /* if ($orderValue >= 300) {
        $discount = 10;
    else {
        $discount = 5;
    $discount=($orderValue>=300) ? 10:5;
    echo "wartość rabatu to $discount%";
2>
```

PHP – operator warunkowy

echo i print a operator warunkowy

```
<h3>Operator warunkowy:</h3>
<?php
    $a = 5; // przypisujemy wartość zmiennej $a
    echo ($a>5) ? 'Większa od 5' : 'Mniejsza, bądź równa 5';
    echo "<br>";
    // inny sposób użycia
    $a>5 ? print 'Większa od 5' : print 'Mniejsza, bądź równa 5';
    echo "<br>";
    w wersji z echo:
    $a>5 ? echo 'Większa od 5' : echo 'Mniejsza, bądź równa 5';
    nie działa*/
```

Kryteria:

1. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji warunkowej

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

Kryteria:

2. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji wyboru

PHP – Instrukcja wyboru (switch)

Umożliwia rozgałęzienie działania programu w zależności od wartości wyrażenia

```
switch(wyrażenie){
  case wartość1:
    instrukcje1;
    break;
  case wartość2 :
    instrukcje2;
    break;
  case wartość3 :
    instrukcje3;
    break;
  default :
    instrukcje4;
```

Instrukcja **break** przerywa wykonywanie całego bloku case. Jej przypadkowe pominięcie może doprowadzić do nieoczekiwanych wyników i błędów w programie.

Blok **default** nie jest obligatoryjny i jeśli nie jest w skrypcie potrzebny, można go pominąć.

PHP – Instrukcja wyboru (switch)

```
<?php
    $liczba = 15;
    switch ($liczba) {
        case 10 :
            echo "Zmienna liczba = 10";
        break;
        case 20 :
            echo "Zmienna liczba = 20";
        break;
        default:
            echo "Zmienna liczba nie jest
            równa ani 10, ani 20.";
```

PHP – Instrukcja wyboru (switch)

```
<?php
   // Polska nazwa miesiąca określana w funkcji switch
   // do uzyskania dnia, miesiąca i roku używasz funkcji date.
   $dzien = date("d");
   $miesiac = date("m");
  prok = date("Y");
   switch ($miesiac) {
     case '01': $miesiac = 'stycznia'; break;
     case '02': $miesiac = 'lutego'; break;
     case '03': $miesiac = 'marca'; break;
     case '04': $miesiac = 'kwietnia'; break;
     case '05': $miesiac = 'maja'; break;
     case '06': $miesiac = 'czerwca'; break;
     case '07': $miesiac = 'lipca'; break;
     case '08': $miesiac = 'sierpnia'; break;
     case '09': $miesiac = 'września'; break;
     case '10': $miesiac = 'października'; break;
     case '11': $miesiac = 'listopada'; break;
     case '12': $miesiac = 'grudnia'; break;
     default: $miesiac = 'niezidentyfikowany'; break;
   print "$dzien $miesiac $rok";
?>
```

Kryteria:

2. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji wyboru

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

PHP – Petle

Pętle są konstrukcjami programistycznymi, które pozwalają na wykonywanie powtarzających się czynności.

W PHP występują 4 rodzaje pętli:

- √typu for
- √typu while
- ✓ typu do...while
- √ typu foreach

Kryteria:

3. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli for

```
Petla typu for ma ogólną postać:

for (ustalenie_początku; warunek_petli;
zwiększenie_licznika)
{
   blok instrukcji
}
```

Istnieje duża dowolność w umiejscawianiu wyrażeń. Na przykład **zwiększenie_licznika**, które najczęściej jest wykorzystywane do modyfikacji zmiennej iteracyjnej, można umieścić wewnątrz samej pętli:

```
for (ustalenie_początku; warunek_pętli;){
blok instrukcji; zwiększenie_licznika;
}
```

zwróć uwagę na znak średnika, występującego po wyrażeniu warunkowym. Mimo że wyrażenie modyfikujące znalazło się wewnątrz bloku pętli, średnik ten jest niezbędny.

Podobnych przenosin można dokonać z **ustaleniem_początku**. Taka konstrukcja wygląda następująco:

```
ustalenie_początku;
for (; warunek_pętli;){
blok instrukcji;
zwiększenie_licznika;}
```

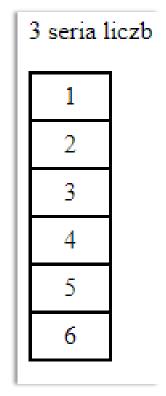
zwróć uwagę na umiejscowienie średników pętli for. Oba są niezbędne do prawidłowego działania kodu.

```
1 seria liczb
<?php
for (\$i = 1; \$i < 7; \$i++) {
   echo $i . "<br>";
?>
2 seria liczb
<
<?php
$i = 1;
for (; $i < 7; $i++) {
   echo "$i";
?>
```

```
1 seria liczb
4
6
2 seria liczb
```

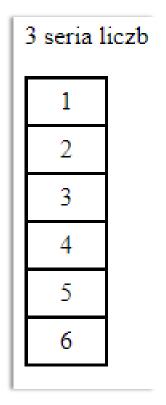
Istnieje również możliwość przeniesienia wyrażenia warunkowego do wnętrza pętli, wymaga to jednak zastosowania instrukcji **break**.

```
3 seria liczb
<?php
for (\$i = 1; ; \$i++)  {
  if($i >= 7){
  break;
  echo "$i";
```



Wszystkie wyrażenia przeniesione poza nawias okrągły:

```
3 seria liczb
<?php
si = 1;
for (; ; ) {
  if($i >= 7){
  break;
  echo "$i";
  $i++;
?>
```



Zagnieżdżanie pętli

Jaki będzie wynik działania skryptu?

```
<?php
pow = 3;
$col = 6;
for ($i = 1; $i <= $col; $i++) {
 echo "$i";
?>
<?php
for ($i = 1; $i <= $row; $i++) {
   echo '';
   echo "$i";
   for (\$j = 1; \$j \le \$col; \$j++) {
      echo '';
      echo $j * $i;
      echo '';
   echo "";
```

http://localhost/zsk/l5p10.php

PHP – Petla for

Zagnieżdżanie pętli

	1	2	3	4	5	6
1	1	2	3	4	5	6
2	2	4	6	8	10	12
3	3	6	9	12	15	18

```
<?php
prow = 3;
$col = 6;
for ($i = 1; $i <= $col; $i++) {
 echo "$i";
?>
<?php
for ($i = 1; $i <= $row; $i++) {
   echo '';
   echo "$i";
   for ($j = 1; $j <= $col; $j++) {
      echo '';
      echo $j * $i;
      echo '';
   echo "";
```

Zagnieżdżanie pętli

Jaki będzie wynik działania skryptu?

```
>
    <?php
    heigh = 16;
    for ($i = 0; $i <= $heigh; $i++) {
        for (\$j = 1; \$j \leftarrow \$heigh - \$i; \$j++) {
            echo ' ';
        for (\$j = 1; \$j \le 2 * \$i - 1; \$j++) {
            echo '*';
        echo "<br>";
```

```
<?php
   heigh = 16;
   for ($i = 0; $i <= $heigh; $i++) {
       for ($j = 1; $j <= $heigh - $i; $j++) {
          echo ' ';
       for (\$j = 1; \$j \leftarrow 2 * \$i - 1; \$j++) {
          echo '*';
                                                 *
                                                未来来
       echo "<br>";
                                               生生生生生
                                               3>
                                              ******
                                             ********
*********
                                            文文文文文文文文文文文文文
                                           ***********
                                          *******
                                         *************
                                         *********
                                        ****************
                                       ****************
                                       ************
```

Zagnieżdżanie pętli

Jaki będzie wynik działania skryptu?

```
<?php
    define('X', 11);
    echo '';';
    for (\$ w = 1; \$ w \le X; \$ w + +) {
        for (\S k = 1; \S k \le X + \S w; \S k + +)
             if (\$k == X + \$w) echo "\n"; else
             if (\$k > X - \$w \&\& \$k < X + \$w) echo '*';
             else echo ' ';
    echo '';
```

*

```
<?php
    define('X', 11);
    echo '';
    for (\$w = 1; \$w \le X; \$w++) \{
        for (\$k = 1; \$k \le X + \$w; \$k++)
            if (\$k == X + \$w) echo "\n"; else
            if (\$k > X - \$w \& \& \$k < X + \$w) echo '*';
            else echo ' ';
    echo '';
?>
```

Kryteria:

3. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli for

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

4. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli while

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

- ✓ Pętla typu **while**, podobnie jak pętla for, służy do wykonywania powtarzających się czynności.
- ✓ pętlę **for** najczęściej wykorzystuje się wówczas, gdy liczba powtarzanych operacji jest znana przed wejściem do pętli
- ✓ pętlę while gdy liczby powtórzeń nie znamy (np. jest ona wynikiem działania pewnej funkcji).
- ✓ podział jest umowny, gdyż oba typy pętli można zapisać w taki sposób, aby były swoimi funkcjonalnymi odpowiednikami.

Ogólna postać pętli while:

while (wyrażenie warunkowe){instrukcje;}

Instrukcje są wykonywane dopóty, dopóki wyrażenie warunkowe jest prawdziwe.

Wykonanie instrukcji while przebiega następująco:

- ✓ najpierw sprawdzany jest warunek *wyrażenie* warunkowe,
- ✓ jeśli warunek przyjmuje wartość logiczną true, instrukcja jest wykonywana.
- ✓ po wykonaniu instrukcji ponownie sprawdzany jest warunek, jeśli warunek przyjmuje wartość false, wykonanie instrukcji while jest zakończone.

W pętli while sprawdzanie warunku następuje przed pierwszym wykonaniem instrukcji. Może się więc tak zdarzyć, że instrukcja nie zostanie wykonana ani razu.

```
(?php
  $k=8;
  $i=$k;
  sn = 12;
  \$sum = 0;
  while (\$k <= \$n) {
   $sum += $k;
   $k+=2;
  print ("suma liczb parzystych od $i do $n wynosi $sum");
```

suma liczb parzystych od 8 do 12 wynosi 30

Wyrażenie warunkowe może być jednocześnie wyrażeniem modyfikującym:

```
seria liczb
\langle ul \rangle
<?php
    $i = 0;
    $n = 10;
    while ($i++<$n) {
     echo "$i";
```

```
seria liczb
```

http://localhost/zsk/l5p13.php

4. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli while

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

5. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli do....while

PHP – Pętla do…while

Ogólna postać pętli do...while wygląda następująco:

do {instrukcje;}while(warunek);

Konstrukcję tę należy rozumieć następująco:

"Wykonuj instrukcje, dopóki warunek jest prawdziwy".

To **odwrotność pętli typu while**, którą rozumie się jako:

"Dopóki warunek jest prawdziwy, wykonuj instrukcje".

PHP – Pętla do…while

Na wykonanie instrukcji do-while składa się kilka etapów:

- ✓ najpierw wykonywana jest instrukcja,
- ✓ następnie sprawdzany jest warunek ,
- ✓ jeśli warunek przyjmuje wartość true, to następuje ponowne wykonanie instrukcji, a po nim ponowne sprawdzanie warunku,
- ✓ jeśli warunek przyjmuje wartość false, to wykonanie instrukcji do-while jest zakończone.

PHP – Petla while a do...while

W pętli **while** najpierw jest sprawdzany warunek, a dopiero później są wykonywane instrukcje.

W przypadku pętli **do...while** jest odwrotnie, najpierw są wykonywane instrukcje, a dopiero potem jest sprawdzany warunek.

Ta cecha pętli do...while jest bardzo ważna, oznacza bowiem, że pętla tego typu jest wykonywana co najmniej raz, nawet jeśli warunek jest fałszywy.

PHP – Pętla do…while

```
1 seria:
Petla do...while [i = 0]
Petla do...while [i = 1]
Petla do...while [i = 2]
Petla do...while [i = 3]
Petla do...while [i = 4]
Petla do...while [i = 5]
Petla do...while [i = 6]
Petla do...while [i = 7]
Petla do...while [i = 8]
Petla do...while [i = 9]
2 seria:
Petla do...while [i = 0]
```

```
1 seria:
<?php
    $i = 0;
    do {
      echo "Petla do...while [i = $i]";
      echo "<br />";
      $i++;
    while ($i < 10);
?>
    2 seria:
<?php
    $i = 0;
    do {
      echo "Petla do...while [i = $i]";
      echo "<br />";
      $i++;
    while($i < 0);//niespełniony warunek</pre>
```

5. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli do....while

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

6. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli foreach

- ✓ Ma specyficzne zastosowanie, służy wyłącznie do przeglądania zawartości typów złożonych: tablic oraz obiektów.
- ✓ spowoduje błąd podczas próby użycia go w zmiennej o innym typie danych lub niezainicjowanej zmiennej
- ✓ pętla ta przechodzi przez każdy element tablicy pobierając jego wartość .Pobraną wartość zapisuje w tymczasowej zmiennej

Dwie składnie.

Pierwsza:

```
{ // ciało pętli }
Dla każdej iteracji pętli wartość bieżącego elementu tablicy
jest przypisywana do tymczasowaWartosc, a wskaźnik tablicy
jest przesuwany o jeden, aż dotrze do ostatniego elementu
tablicy.
```

✓ tymczasowaWartosc może mieć dowolną nazw

foreach(\$przegladanyObiekt as tymczasowaWartosc)

Nie musimy określać jak duża jest tablica, pętla automatycznie ma tyle przebiegów ile tablica ma elementów

```
<?php
$frameworks = ['Laravel','Zend','Symfony','CakePHP'];
?>
<h3>Popularne frameworki PHP</h3>
\langle u1 \rangle
    <?php
        foreach ($frameworks as $fraem) {
            echo "$fraem";
                                Popularne frameworki PHP
```

- Laravel
- Zend
- Symfony
- CakePHP

http://localhost/zsk/l5p15.php

PHP – Petla foreach a for

Aby wypisać wszystkie elementy tablicy przy pomocy pętli for konieczna jest wiedza, ile ich jest lub użycie odpowiedniej funkcji wyznaczającej ilość elementów tablicy

```
<?php
$frameworks = ['Laravel','Zend','Symfony','CakePHP'];
2>
<h3>Popularne frameworki PHP</h3>
\langle u1 \rangle
    <?php
        for($i = 0; $i < count($frameworks); $i++){</pre>
          echo "$frameworks[$i]";
```

Popularne frameworki PHP

- Laravel
- Zend
- Symfony
- CakePHP

http://localhost/zsk/l5p15a.php

W przypadku tablic asocjacyjnych korzystając z pierwszej składni uzyskamy jednak jedynie wartości kolejnych kluczy, nie zaś nazwy kluczy. Jeśli również ta informacja jest potrzebna, trzeba zastosować drugą wersję pętli foreach.

Druga składnia:

```
foreach( $przegladanyObiekt as tymczasowyKlucz =>
tymczasowaWartosc )
{ // ciało pętli }
```

✓tymczasowaWartosc i tymczasowyKlucz mogą mieć dowolne nazwy

```
<?php
    $user= array(
         "imie"=>"Adam",
         "nazwisko"=>"Małolepszy",
         "klasa"=>"kl.4",
         "szkoła"=>"ZSK",
         "wiek"=>19,
         "srednia"=>4.5);
    echo "<h3>Wyświetlenie tablicy asocjacyjnej, 1sposób:</h3>";
    foreach ($user as $person) {
         echo $person." ";
    echo "<h3>Wyświetlenie tablicy asocjacyjnej, 2sposób:</h3>";
    foreach ($user as $key=>$person) {
                                                        Wyświetlenie tablicy asocjacyjnej, 1sposób:
         echo $key.": ".$person."<br>";
                                                        Adam Małolepszy kl.4 ZSK 19 4.5
                                                        Wyświetlenie tablicy asocjacyjnej, 2sposób:
                                                        imie: Adam
                                                        nazwisko: Małolepszy
```

klasa: kl.4 szkoła: ZSK wiek: 19

średnia: 4.5

http://localhost/zsk/l5p16.php

- ✓ Tworzone przez foreach zmienne są jedynie kopiami oryginalnych wartości, dlatego próba ich modyfikacji wewnątrz pętli w żaden sposób nie wpłynie na zawartość tablicy.
- ✓ Aby dokonać zmian w oryginale należy użyć referencji. (więcej na kolejnych lekcjach)

```
<?php
    \frac{1}{2} $konta = array(200, 4000, 600, 700, 340);
    echo '<h3>Konta przed operacja</h3>';
    print r($konta);
    echo '<h3>Szanowni klienci, pobieramy od kazdego
    konta prowizje w wysokości 20 zl</h3>';
    foreach($konta as &$daneKonto) {
        // pobieramy za pomoca referencji
        $daneKonto -= 20;
    print r($konta);
```

Konta przed operacja

```
Array ([0] \Rightarrow 200[1] \Rightarrow 4000[2] \Rightarrow 600[3] \Rightarrow 700[4] \Rightarrow 340)
```

Szanowni klienci, pobieramy od kazdego konta prowizje w wysokości 20 zl

Array ([0] => 180 [1] => 3980 [2] => 580 [3] => 680 [4] => 320)

http://localhost/zsk/l5p17.php

6. Wyjaśniam konstrukcję i działanie pętli foreach

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

7. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji break i continue

PHP – break i continue

- ✓ Przy okazji omawiania instrukcji switch poznaliśmy komendę **break**. Ma ona bardzo duże zastosowanie przy pętlach, które pozwala przerywać.
- ✓ Istnieje także kolejne polecenie: **continue**. Przerywa aktualny cykl pętli i powoduje rozpoczęcie następnego.
- ✓ Pozwalają na większe możliwości sterowania pętlami

PHP – break i continue

- ✓instrukcja **break**; powoduje natychmiastowe wyjście z pętli i rozpoczęcie wykonywania pierwszej instrukcji znajdującej się po pętli (tak jak w instrukcji switch...); ✓Wykorzystywana w *for*, *foreach*, *while*, *do-while* oraz *switch*
- ✓instrukcja **continue**; powoduje pominięcie pozostałej część iteracji pętli i przeskoczenie do następnego obiegu pętli;

PHP – break

Instrukcja **break**; w pętlach najczęściej wykorzystywana jest w połączeniu z instrukcją if

```
one
two.
three.
four
```

```
<?php
    $i=0;
    while ($i<10) {</pre>
        $i++;echo $i."<br>";
        if ($i==5) {
            break;
    $arr = array('one', 'two', 'three',
    'four', 'stop', 'five');
    foreach ($arr as $val) {
        if ($val == 'stop') {
            break;
    echo "$val<br>";
```

PHP –continue

```
<?php
    for ($i = 1; $i <= 20; $i++) {
        if ($i % 2 == 0) echo $i;
        else continue;
        if ($i < 20) echo ', ';
    }
?>
```

```
2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
```

Jeżeli licznik \$i jest parzysty (reszta z dzielenia równa zero), to jest wyświetlany. Jest również pokazywany (dla \$i < 20) przecinek. Dla nieparzystych liczników instrukcja wyświetlająca przecinki nie jest wykonywana, ponieważ po continue następuje przeskok do następnego obiegu petli.

7. Wyjaśniam konstrukcję i działanie instrukcji break i continue

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

8. Wyjaśniam alternatywne składnie struktur sterujących

PHP – składnie alternatywne

Podczas pisania kodu PHP bardzo często występują sytuacje, kiedy musimy ten kod przeplatać z kodem HTML. Stosowanie nawiasów { i } oraz odpowiednich wcięć, czasem psuje przejrzystości kodu. W takich sytuacjach możemy zamiennie zastosować składnię w której:

- ✓ nawias otwierający { zastąpimy dwukropkiem :,
- ✓ natomiast nawias zamykający } odpowiednio endif, endswitch, endwhile, endfor lub endforeach.

Dla pętli do...while... nie ma składni alternatywnej.

PHP –składnie alternatywne

```
1
2
3
4
5
6
7
2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20
```

```
<?php
    $j=0;
    while (\$j<7):
        $j++;
     echo $j."<br>";
    endwhile;
    for ($i = 1; $i <= 20; $i++):
        if ($i % 2 == 0) echo $i;
        else continue;
        if ($i < 20) echo ', ';</pre>
    endfor;
```

8. Wyjaśniam alternatywne składnie struktur sterujących

Pokaż światłami/kciukami jak oceniasz, na ile spełniasz kryterium

PHP –podsumowanie

Popraw kod, by działał zgodnie z oczekiwaniami:

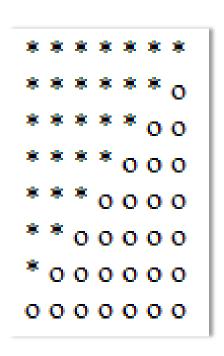
Jest: suma liczb parzystych od 12 do 10 wynosi 52

Powinno być:

suma liczb parzystych od 6 do 10 wynosi 24

PHP –podsumowanie

Popraw kod, by działał zgodnie z oczekiwaniami:



```
<?php
$height= 7;
while ( $i <= $height ) {</pre>
         \$j = 1;
    while ( $j <=$height-$i )</pre>
         echo '* ';
        $j++;
    $k = 1;
    while ( $k <=$i ) {
         echo 'o ';
    echo "<br>";
    $i++;
```