

Nr tygodnia Semestru / nr tygodnia sprintu	Sprint	Spotkanie	Uwagi dotyczące realizacji zadań przez każdą z dwóch podgrup zespołu	Zadania Scrum Master	Podział
6/1	1	Sprint planning meeting (90 min)	<p>Spotkanie organizacyjne. Podział na grupy i podgrupy, przydzielenie ról projektowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • User Stories - Analiza dostarczonego modelu biznesowego systemu - udział wszystkich grup projektowych • Sprint backlog - modyfikacja wymagań funkcjonalnych i pozafunkcjonalnych w celu dostosowania ich do otrzymanego opisu "świata rzeczywistego" • Definicja PU (przypadki użycia) - opis słowny wg standardowego formularza. Opracowanie PU jako specyfikację przygotowanych wcześniej wymagań funkcjonalnych. <p><i>Wyniki prac są umieszczane w repozytorium w serwisie GitHub.</i></p>	1. Współdziałanie z grupami.	<p>Scrum Master: Juliusz G.</p> <p>Team 1: Rafał G. Wioletta B. Juliusz G.</p>
7/2	1	Weekly Scrum of Scrums (70 min)	<p>Przedstawienie wyników prac z 1 tygodnia. Wykonanie poprawek jeśli istnieje taka potrzeba.</p> <p>Projekty zawierają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - diagramy przypadków użycia (Team 2) - opisy przypadków użycia (Team 2) <p>Przygotowanie repozytorium do pracy nad projektem (Team 1). Przygotowanie diagramów:</p> <ul style="list-style-type: none"> - diagram klas (Team 1) - diagram sekwencji (Team 1) <p><i>Wyniki prac są umieszczane w repozytorium w serwisie GitHub.</i></p>	<p>1. Stworzenie wspólnego repozytorium git.</p> <p>2. Dodanie wszystkich członków projektu do wspólnego repozytorium.</p> <p>3. Zatwierdzenie finalnej wersji diagramów.</p>	<p>Scrum Master: Juliusz G.</p> <p>Team 1: Rafał G. Wioletta B.</p> <p>Team 2: Juliusz G</p>

8/3	1	Weekly Scrum of Scrums (70 min)	<p>Przedstawienie wyników prac grup z 2 tygodnia</p> <p>Przygotowanie odpowiednich plików projektu do tworzenia front-endu i konfiguracja narzędzia webpack w celu korzystania z biblioteki React, preprocesora Sass (Team 1). Wytworzenie podstawowego wyglądu strony (Team 1).</p> <p>Przygotowanie wzorca MVC za pomocą Spring MVC. Napisanie prototypowego modelu i zmapowanie go do bazy danych (Team 2).</p> <p><i>Wyniki prac są umieszczane w repozytorium w serwisie GitHub.</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wspieranie wykonawców pozostałych podgrup. 2. Kontrolowanie postępów pracy grup. 	<p>Scrum Master: Juliusz G.</p> <p>Team 1: Juliusz G. Wioletta B.</p> <p>Team 2: Rafał G.</p>
9/4	1	Weekly Scrum of Scrums (70 min)	<p>Przedstawienie wyników prac grup z 3 tygodnia.</p> <p>Kontynuacja pracy nad warstwą front-end. Naniesienie poprawek i dostosowywanie wyglądu do informacji otrzymanych od grupy 1. Praca nad tworzeniem widoków dla odpowiednich funkcjonalności.</p> <p>Rozwój warstwy back-end oraz stworzenie pierwszych kontrolerów (Team 1)</p> <p><i>Wyniki prac są umieszczane w repozytorium w serwisie GitHub.</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wspieranie wykonawców pozostałych podgrup. 2. Kontrolowanie postępów pracy grup. 3. Kontrola zdalnego repozytorium. 	<p>Scrum Master: Juliusz G.</p> <p>Team 1: Rafał G. Wioletta B.</p> <p>Team 2: Juliusz G.</p>