

Opis aplikacji:

Aplikacja sklepu internetowego umożliwiająca zakup produktów dla interesariuszy.

Aplikacja sklepu powinna mieć takie użyteczności jak:

- możliwość tworzenia konta użytkownika,
- możliwość dodawania produktów do koszyka,
- edycję koszyka (dodawanie/usuwanie produktów),
- możliwość stworzenia konta administratora, które umożliwia:
 - tworzenie, usuwanie, edycję produktów,
- na stronie powinno znajdować się miejsce z danymi kontaktowymi, odnośnikami do mediów społecznościowych.

Poruszanie się po stronie:

1. Po wejściu na stronę główną wyświetlane jest pole do zalogowania się na stronę lub panel do tworzenia konta.
2. Po stworzeniu konta następuje przekierowanie na stronę główną aplikacji, na której widnieją produkty które można zakupić.
3. Produkty można dodawać do koszyka. Na stronie znajduje się panel który umożliwia przejście do koszyka.
4. Po przejściu do koszyka powinny w nim znajdować się produkty dodane na stronie produktowej,
5. Koszyk umożliwia edycję produktów, dodawanie ich, usuwanie, wyświetla cenę poszczególnych produktów, wyświetla łączny koszt produktów znajdujących się w koszyku. Pod stroną z produktami znajduje się przycisk "Buy", przekierowujący na stronę z płatnością i danymi do wysyłki,
6. Zalogowany użytkownik o statusie admina ma dostęp do panelu admina,

Bezpieczeństwo:

1. Dane użytkowników przechowywane są w bazie danych. W celu zabezpieczenia przed wyciekiem danych hasła użytkowników są kodowane za pomocą algorytmu SHA-256 oraz dodatkowo "saltowane". Dodatkowy salt jest zabezpieczony w bazie danych. Przechowywane hasło w taki sposób jest bezpieczne dla ataków typu "rainbow table attack" - https://en.wikipedia.org/wiki/Rainbow_table

Hasło_użytkownika + Salt -> Algorytm SHA256 -> baza danych.

2. Po próbie logowania podane hasło przechodzi proces:
Podane_hasło + Salt -> Algorytm SHA256 -> Sprawdzenie wyniku z bazą danych:
 - jeśli dane wyjściowe z algorytmu zgadzają się z przechowywanym zabezpieczonym hasłem, użytkownik **zostaje zalogowany**.