

Newton

## ”iOS Projektuppgift”

**Kurs:**

Applikations utvecklare 2,  
grund

**Klass:** Applikationsutvecklare

**Termin och år:** HT 2018

**Författare:** Damian Wozniak,  
Edvard Hedlund

**Lärare:** Sten Kalser

# Newton

## Sammanfattning

---

Vår uppgift var att skapa en dagboks app, där man kan lägga till inlägg för olika saker vi har gjort för varje dag. Vi valde att göra en vanlig app för resor. Vi fick lite problem, men tillslut kom vi på hur vi kan fixa allting och till slut hade vi uppnått angivna mål för projektet.

# Newton

## Innehållsförteckning

---

Sammanfattning.....	2
Inledning.....	4
Vad vi har gjort.....	4
Slutsatser och avslutande diskussion.....	5
Referenslista.....	5
Bilagor.....	5

# Newton

## Inledning

---

Damian och Edvard har gjort en app, där man kan lägga till nya inlägg för plaster man har besökt. Denna app var enkel men fylld med problem, från början. Vi spenderade för mycket tid med att planera och inte koda appen, vilket gjorde så att vi fick sedan ont om tid. Vi tyckte i början att det skulle ta några timmar att göra de mest komplicerade sakerna i projektet, men vi missbedömde mängden arbete.

## Vad vi har gjort

---

I början hade Damian lite problem. Han hade inget internet på 10 dagar och han blev sjuk första veckan. Han låg bakom i föreläsningar och det första han fick göra är komma ikapp med andra. Vi försökte ändå, trots motgångarna, göra det bästa vi kunde.

Första veckan försökte vi komma på vad vi ville göra för app. Det var lite diskussion mellan Damian's idé om att göra en service dagbok app, eller en dagbok app för resor. Vi bestämde att göra resor, eftersom Edvard tyckte inte om service idén. Vi spenderade lite för mycket tid att planera tycker vi, i hänsyn till hur mycket tid var kvar att klara projektet.

Vi började arbetet en vecka innan inlämning. Vi trodde att med våran erfarenhet från Android Studio och Java, på grund av att C och Swift liknar Java i stort sätt, med Konstruktör, Metoder, samt klasser. Vi trodde att vi har tillräckligt tid fortfarande men, det var inte alls så. Problem kom upp på varje steg. Som till exempel, fel skapad projekt, när vi raderade onödiga test mappar, så gick projektet inte att köra.

Det första problemet vi stötte på var hur man hämtar user map location, sparar den och sen presenterar den. Constraints var jobbiga i view, vi fick göra små grejer och sen mer små grejer för att få så att se iallafall rätt på telefoner. Det hjälpte att göra hemläxan hur man gör constraints och får knappar och saker att stanna i plats.

Nästa grej var firebase databas. Vi hade lite problem med den och i sista minuten vi tänkte byta från Firebase till SQL databas, eftersom vi är mer vana med den än Firebase. Vi båda jobbar under dagarna, 2 dagar per vecka, samt Damian även lördagar, så vi hade lite svårt att möta med varandra.

Tillslut har vi kommit på att den nyaste version av Xcode använder nyare version av Swift, vilket förstörde det mesta av koden. Många tutorials på nätet samt lite av gamla koden, fungerade inte som det skulle. Vi fick improvisera många grejer i hur vi kan fixa koden och leta mycket efter hur man fixar även de minsta problem.

Vi äntligen kom på att appen var fel byggd. Någonting som hindrade hela tiden oss att starta appen, bygga den. Damian hade inte tillgång till pods från Firebase, Edvard hade ej kunnat bygga heller. Det var kaos. Så vi fick starta om projektet och skapa om den.

Våra dagar gick på att en fokuserade på backend medans den andra på frontend. Eftersom Edvard i sista projektet var lite dålig med frontend, så Damian tog över den här gången. På grund av våran begränsade erfarenhet i Xcode och ingen känsla av andra views, vi bestämde att göra den så enkel som det går och experimentera om vi hade tid. Vi tycker om en renare, mer modern och enkel utseende. Vi tycker att för mycket bilder är lite överdrivet och ser inte alls bra ut. Fortfarande, inga bilder är inte heller bra, eftersom bilder visar användaren utan att han behöver läsa. Så om någon är van med appen, man kan bara kolla

# Newton

efter bilder, symboler för knappar och känna igen direkt vad det betyder och vad den gör. Det var sista tanken dock, för att första målet var att göra så att den fungerar som den ska. Utseendet var sekundärt.

Efter att vi var klara med att flytta över tabellen från Firebase till SQL, vi fokuserade på utseendet. Under konversionen stötte vi på många problem med att vi kunde inte hitta databasen till exempel, eller tabellen var fel, eller nånting helt annat var fel.

Med mycket stress och press de sista dagarna, vi var lite förstörda och vi kom fram till några slutsatser, vilka vi kommer beskriva i nästa kapitel. Vi har äntligen fixat också search funktionen och de mesta funktionerna fungerar, vilket vi är glada för. Vi är glada att i alla fall alla punkter som vi skulle uppfylla i uppgiften är klara och fungerande.

Tillslut kom vi på hur vi skulle fixa allting och det är det skönaste känslan någonsin. Tillslut tyckte vi att constraints var inte så förvirrande längre, men fortfarande, Xcode och hur Swift fungerar, är fortfarande, lite förvirrande.

## Slutsatser och avslutande diskussion

---

Våra slutsatser är att Xcode är ganska förvirrande i början och constraints är lite tokiga. Vi är mer vana med Android Studio än med Xcode och vi har mer erfarenhet där. Vi hade långa diskussioner om hur vi ska bygga appen, hur den ska se ut, men vi tog för lång tid att påbörja med appen, istället planerade vi för mycket. I hänsyn, trodde vi att planera bra är okej, men vi planerade för bra och slösade för mycket tid på detta, istället för att fokusera på det som vi borde ha gjort, alltså på att bygga appen.

## Referenslista

---

## Bilagor

---

