

PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS

Práctica 3

Dorian Boleslaw Wozniak 817570
Jaime Velasco Gimeno 816818

DISEÑO:

Se ha realizado el diseño del programa mediante monitores utilizando la técnica de paso de testigo:

Hay N_USER procesos cliente que realizan la siguiente rutina N_TIMES_USER veces:

Esperarán si se va a limpiar el locutorio o ya estan ocupadas las N_CAB cabinas disponibles. Si no se está limpiando el locutorio y hay una cabina libre, entran y ocupan la primera cabina disponible que encuentren. Utilizarán la cabina durante un tiempo aleatorio y saldrán del locutorio y espera un tiempo aleatorio, repitiendo el proceso.

Por otro lado, hay un proceso limpieza con el siguiente algoritmo que se repite $N_TIMES_CLEANING$ veces:

Esperará un tiempo $PER_CLEANING$; pasado esto avisará que va a limpiar, y espera a que se liberen todas las cabinas. Entonces procederá a limpiar un tiempo aleatorio. Una vez hecho esto, indica que ha acabado de limpiar y repite el proceso.

Hay cuatro secciones críticas: la zona entre que un proceso comprueba si puede entrar al locutorio y ocupa definitivamente una cabina, el momento en el que libera una cabina ocupada, el aviso de que va a limpiar el proceso limpieza, y las órdenes entre que el proceso limpieza espera a que el locutorio se vacíe, limpie las cabinas y avise del fin de la limpieza.

Estas secciones críticas serán gestionadas por tres semáforos: $sEnt$, que gestionará los procesos cliente bloqueados esperando a poder entrar; $sVac$, que mantendrá bloqueado el proceso limpieza mientras que no esté el locutorio libre; y $sTes$, que será el testigo de la implementación y permitirá o no la entrada a las zonas de exclusión mútua

Adicionalmente se requieren los siguientes datos compartidos: los enteros $cEnt$ y $cVac$, que contarán los procesos cliente y limpieza bloqueados respectivamente; el entero $dentro$, que cuenta el número de clientes en el locutorio; el booleano $limpiar$, que será verdad si se va a limpiar el local; y el vector de booleanos cab de tamaño N_CAB , que indica cuales de las cabinas está libre u ocupada.

PSEUDOCÓDIGO:

- CONSTANTES -

```
constant integer N_USER := 20
constant integer N_TIMES_USER := 30
constant integer N_TIMES_CLEANING := 5
constant integer PER_CLEANING := 100
constant integer N_CAB := 4
```

- SEMAFOROS -

```
semaphore sEnt := (0, {cliente, limpieza})
semaphore sVac := (0, {cliente, limpieza})
binary semaphore sTes := (1, {cliente, limpieza})
```

- VARIABLES COMPARTIDAS -

```
integer dentro := 0
integer cEnt := 0
integer cVac := 0
boolean limpieza := false
boolean array cab[1..N_CAB]
```

- VERSIÓN CON AWAITs Y ZONAS DE EXCLUSIÓN MÚTUA -

```
process cliente(i := 1..N_USER):
  for i in 1..N_TIMES_USER
    <await not limpiar and dentro < N_CAB
      dentro := dentro + 1
      integer indice := -1
      for j := 1..n and not indice = -1
        if cab[j] = false
          cab[j] := true
          indice := j
        end
      end
    >
```

```
    espera(random)
```

```
    <cab[indice] := false
      dentro := dentro - 1>
```

```
  end
end
```

```
process limpieza:
  for i in 1..N_TIMES_CLEANING
    espera(PER_CLEANING)
    <limpiar = true>
    <await dentro = 0
      espera(random)
      limpiar = false
    >
  end
end
```

- VERSIÓN CON SEMÁFOROS -

```
process cliente(i := 1..N_USER):
  for i in 1..N_TIMES_USER
    wait(sTes)

    if not (not limpiar and dentro < N_CAB)
      cEnt := cEnt + 1
      signal(sTes)
      wait(sEnt)
    end
```

```
    dentro := dentro + 1
    integer indice := -1
```

```
    for j := 1..n and not indice = -1
      if cab[j] = false
        cab[j] := true
        indice := j
      end
    end
```

```
    pasarTestigo()
```

```
    espera(random)
```

```
    wait(sTes)
    cab[indice] := false
    dentro := dentro - 1
    pasarTestigo()
  end
end
```

```
process limpieza:
  for i in 1..N_TIMES_CLEANING
    espera(PER_CLEANING)
```

```
    wait(sTes)
    limpiar := true
    pasarTestigo()
```

```
    wait(sTes)
```

```
    if not dentro = 0
      cVac := cVac + 1
      signal(sTes)
      wait(sVac)
    end
```

```
    esperar(random)
    limpiar := false
    pasarTestigo()
```

```
  end
end
```

```
process pasarTestigo:
```

```
  if not limpieza and dentro < N_CAB and cEnt > 0
    cEnt := cEnt - 1
    signal(sEnt)
```

```
  else if dentro = 0 and cVac > 0
    cVac := cVac - 1
    signal(sVac)
```

```
  else
    signal(sTes)
  end
end
```