

Resumen Sistemas Operativos

Contents

1	Funciones y llamadas al sistema	1
1.1	Procesos	1
1.1.1	fork()	1
1.1.2	exec()	1
1.2	Señales no seguras	1
1.3	Señales seguras	1
1.4	Ficheros	1
1.5	Hilos	1
1.6	Memoria	1

1 Funciones y llamadas al sistema

1.1 Procesos

1.1.1 fork()

```
#include <unistd.h>

pid_t fork(void);
```

Crea duplicado del proceso invocador, que continúa a partir del punto de la llamada.

Devuelve: PID del hijo al padre, 0 al hijo, -1 si falla

No comparten memoria. Hijo hereda contexto del padre al momento de bifurcar.

Hereda comportamientos programados pero no señales pendientes.

1.1.2 exec()

```
#include <unistd.h>

int execl(const char *pathname, const char *arg, ... /*, (char *) NULL */);
int execlp(const char *file, const char *arg, ... /*, (char *) NULL */);
int execln(const char *pathname, const char *arg, ... /*, (char *) NULL, char *const envp[] */);
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
int execpe(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);
```

Sustituye la imagen del proceso invocador por la del programa almacenado en un fichero. Inicia su ejecución desde main().

1.2 Señales no seguras

1.3 Señales seguras

1.4 Ficheros

1.5 Hilos

1.6 Memoria