

SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Práctica 1

Identificación del sistema de información, análisis de requisitos y evaluación comparada de sistemas de información Web / Móvil

Álvaro Seral Gracia - 819425

Cristian Andrei Selivanov - 816456

Dorian Wozniak - 817570

1. ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
RESUMEN.....	3
FUNCIONALIDADES.....	4
PERFILES DE USUARIO.....	5
OTROS ASPECTOS.....	6

2. RESUMEN

Es un hecho que las probabilidades de congeniar con personas que compartan gustos musicales similares es más alta que cuando dichos gustos son disparejos. Ante este dato, se planea desarrollar una aplicación web que cubra la necesidad de relacionarse con aquellas otras personas que compartan determinados géneros musicales. Para ayudar en el proceso, en la red social a desarrollar, se publicarán los próximos eventos de acuerdo al género, permitiendo que nuevos grupos de personas se junten y se conozcan en la vida real.

Al iniciar la aplicación web por primera vez se le solicitará al usuario que seleccione de entre una serie de géneros y/o autores con los que se sienta más identificado o le agraden más. A partir de esta selección, al usuario se le incorporará en los grupos sociales correspondientes a sus respuestas.

El público objetivo al que va dirigida la aplicación web son principalmente jóvenes de entre 15 y 35 años, los cuales disfrutan más de las actividades como conciertos y otros eventos musicales, al igual que tienen un control mayor de las redes sociales en general. Sin embargo, la aplicación no discrimina siempre que se tengan unos conocimientos mínimos sobre el uso de estas mismas.

La información que se va obtener de la aplicación web resultará de la interacción de los usuarios con la propia red social, como pueden ser los mensajes publicados a través de esta en los grupos a los que este pertenece.

Asimismo, se ofrecerá al usuario los mensajes publicados por otras cuentas, al igual que los eventos que van a ocurrir en las próximas fechas con el número de personas totales que han indicado que iban a participar.

A través de todo esto se espera crear un prototipo de red social funcional que gestione los datos a través de un sistema de información completo.

3. FUNCIONALIDADES

- El sistema debe permitir a todos los tipos de usuarios registrados iniciar sesión mediante credenciales únicas.
- El sistema debe capturar los mensajes publicados por los usuarios normales y especiales, almacenarlos, y devolverlos para mostrarlos en el panel de mensajes correspondiente.
- El sistema debe capturar los eventos publicados por los administradores y usuarios especiales, almacenarlos, y devolverlos para mostrarlos en el panel de mensajes correspondiente.
- El sistema debe almacenar el número de usuarios que indican que van a participar en un evento concreto, y mostrarlo en el evento correspondiente.
- El sistema debe capturar las selecciones de géneros y/o autores realizadas por el usuario normal la primera vez, y gestionarla de modo que resulte en los grupos en los que el usuario se unirá.
- El sistema debe mostrar al administrador las estadísticas obtenidas de la evaluación de las interacciones de los usuarios.
 - El sistema mostrará al administrador los números de participantes de cada evento.
 - El sistema mostrará al administrador los números de usuarios pertenecientes a cada grupo.
 - El sistema mostrará el porcentaje de participantes de un evento con respecto al total de usuarios pertenecientes al grupo.
- El sistema permite a los usuarios normales y especiales ordenar las publicaciones por fecha o número de interacciones realizadas.
- El sistema permite a los administradores filtrar los datos estadísticos por fechas y por número de interacciones.
- El sistema debe permitir a los usuarios normales solicitar el cambio de cuenta a usuario especial, de modo que la información de la solicitud se gestione y se devuelva al administrador.
- El sistema debe permitir al administrador conceder o negar permisos de usuario especial a los usuarios normales cuando se requiera.

4. PERFILES DE USUARIO

Existen tres perfiles de usuarios distintos; el usuario normal, el usuario especial y el administrador.

El usuario normal podrá informarse de próximos eventos e indicar su participación. En cada evento publicado podrá observar, aparte de la información básica (fechas, lugar de celebración, etc.), el número de usuarios que han marcado su participación. Además podrá comunicarse a través de un chat general dedicado sobre datos relevantes no incluidos sobre el evento.

En adición, también podrá participar enviando mensajes en un foro común a todos los usuarios pertenecientes al grupo al que pertenece.

Los usuarios especiales tendrán a su disposición todas las acciones que pueden realizar los usuarios normales con el extra de que poseerán permisos para publicar próximos eventos en la plataforma. Se incluyen en este tipo de usuarios a autores y organizadores de prestigio.

En lo relativo a los administradores, habrá como mínimo 1 por cada grupo creado. Entre sus funciones puede publicar otros eventos para el disfrute de los usuarios normales, y conceder usuarios normales de modo que se conviertan en usuarios especiales.

Tendrán a su disposición todas las estadísticas obtenidas de la lectura de información, como pueden ser los grupos más y menos populares, los eventos con más participaciones, etc.

5. ENTIDADES DE INFORMACIÓN

Todos los mensajes que envíen los usuarios es necesario capturarlos y almacenarlos de forma que puedan ser devueltos al resto de cuentas cuando se metan en la ventana concreta.

Con el objetivo de sacar estadísticas, se almacenarán los datos relativos a los números totales de participantes para cada evento a lo largo del tiempo y el número de usuarios pertenecientes a cada grupo. Estos se gestionarán de modo que se obtengan listados con los grupos más populares, y los eventos donde más personas han participado según periodos de tiempo distintos (último mes, último año, desde siempre, etc.). Dichos estadísticos le aparecerán al administrador en un panel de su sesión.

También se almacenarán los tipos de cuenta de cada usuario, de modo que se gestionen y se le devuelven al administrador mostrándole un listado con todos los usuarios especiales, ofreciéndole la opción de negar permisos, y un listado de solicitudes para cambio a cuenta especial, posibilitando la opción de conceder dichos permisos.

6. OTROS ASPECTOS

En lo concerniente a la seguridad y accesibilidad, para utilizar la aplicación web es necesario iniciar sesión con unas credenciales (nombre usuario y contraseña), que serán gestionadas y almacenadas por el sistema de información en cuestión. Si es la primera vez que entra, el usuario deberá registrarse creando dichas credenciales, de modo que el nombre de usuario no exista, es decir, no esté siendo utilizado por otra cuenta.

Es destacable comentar que, respecto a la usabilidad, como la aplicación está pensada para utilizarse en ordenadores, se ha considerado que el tamaño estándar de letra a utilizar sea de 11px, de forma que resulta cómoda de leer sin esforzarse, pero sin que resulte demasiado grande para hacerse pesada. En los casos donde la fuente deba alterarse para títulos, índices, etc., el tamaño se aumentará de modo que se le de mayor profundidad a la fuente.