

[**RESUMEN**](#_heading=h.gjdgxs) **2**

[**DIAGRAMA FINAL DE CASOS DE USO**](#_heading=h.30j0zll) **3**

## RESUMEN

Se ha desarrollado una aplicación bancaria con el objetivo de conseguir que se adapte a las necesidades y a las capacidades de un público objetivo, detallado posteriormente con más detalle, con pocos conocimientos tecnológicos, por lo general.

La población objetivo sería gente de mediana edad o más, con mayor enfoque a las personas de 65 años y más. Además, como población objetivo-secundaria, estaría la gente que sufra algún tipo de discapacidad. Hay que tener en cuenta la posible falta de conocimiento a la hora de usar diversos dispositivos que no están acostumbrados a usar, y las posibles limitaciones a la hora de interactuar con el dispositivo.

Teniendo en cuenta las funciones para las que está dirigida la aplicación y los dispositivos que poseen las personas mayores, se considera que las personas mayores, las cuáles son el público objetivo de la aplicación, se desenvuelven mejor con un smartphone debido a su portabilidad y a que, por lo general, están más acostumbrados a la utilización de estos dispositivos.

## DIAGRAMA FINAL DE CASOS DE USO

[[1]](#footnote-0)

Fig. 1: Diagrama de casos de uso

1. [↑](#footnote-ref-0)