

INSTRUKCJA UŻYTKOWA

Aplikacja pogodowa.

Autorzy:

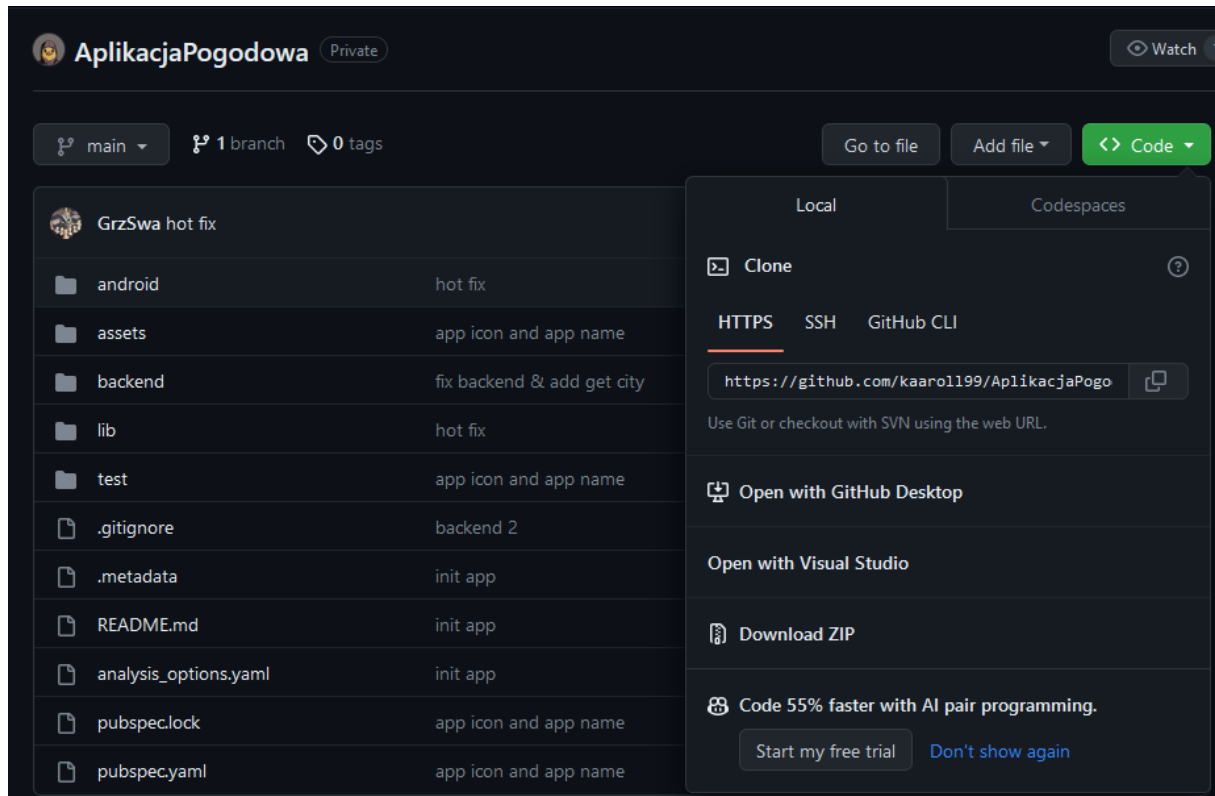
Grzegorz Swajda

Karol Wykrota

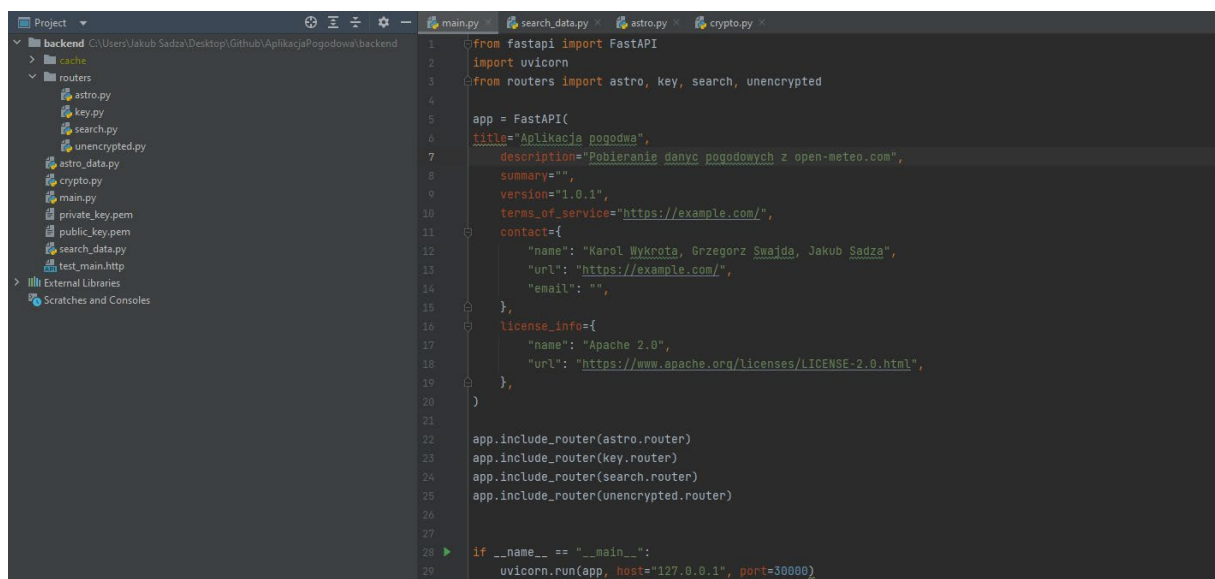
Jakub Sadza

Przygotowanie do uruchomienia aplikacji:

Pobranie repozytorium z GitHub:

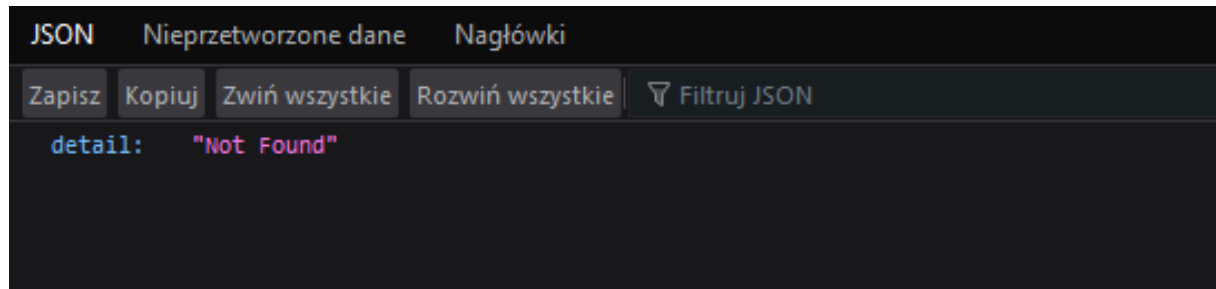


Wybranie środowiska i zainstalowanie wymaganych bibliotek do pierwszego uruchomienia aplikacji (w tym przypadku jest to PyCharm):



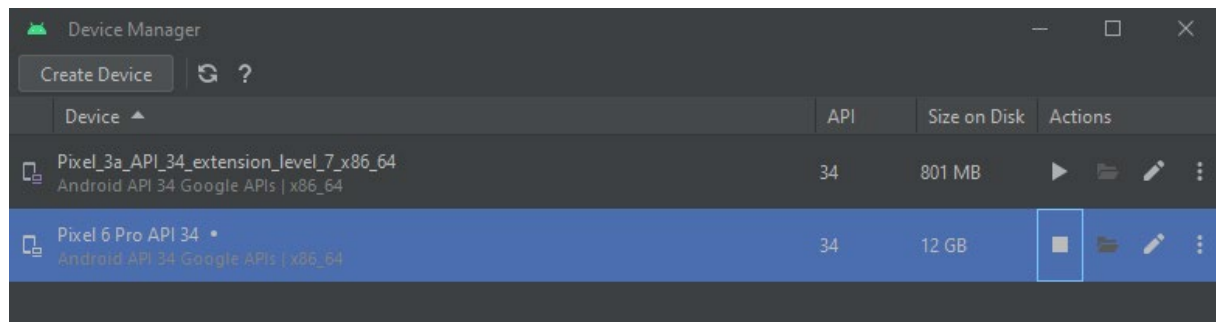
Uruchomienie serwera aplikacji (w PyCharm skrót Shift+F10) :

```
Kielce
[{'place_id': 192807800, 'licence': 'Data © OpenStreetMap contributors, ODbL 1.0. http://osm.c
INFO:      Started server process [15652]
INFO:      Waiting for application startup.
INFO:      Application startup complete.
INFO:      Uvicorn running on http://127.0.0.1:30000 (Press CTRL+C to quit)
```

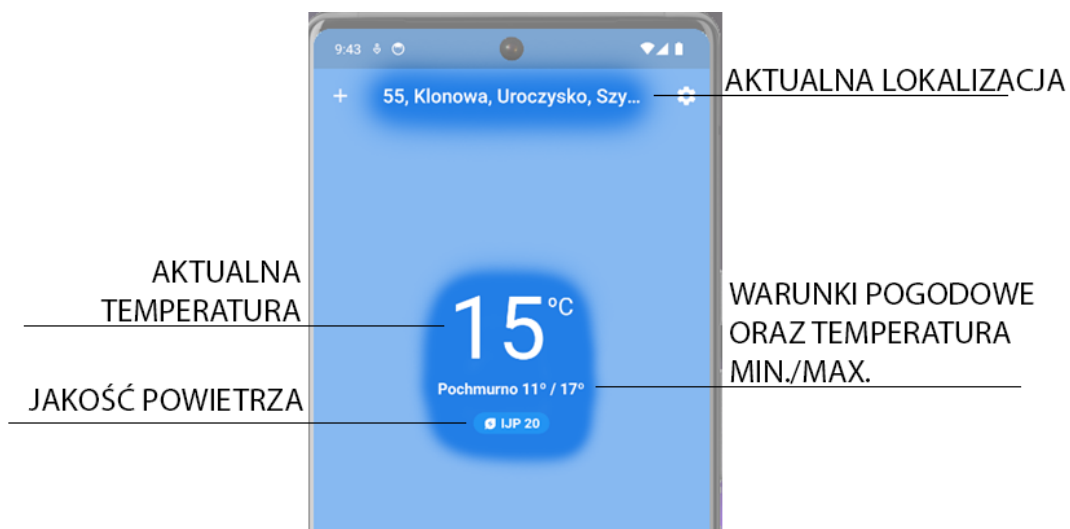


Uruchomienie głównej aplikacji z poziomu emulatora Android Studio:

Należy uruchomić program oraz wybrać urządzenie, które otworzy aplikację w rozszerzeniu .apk.



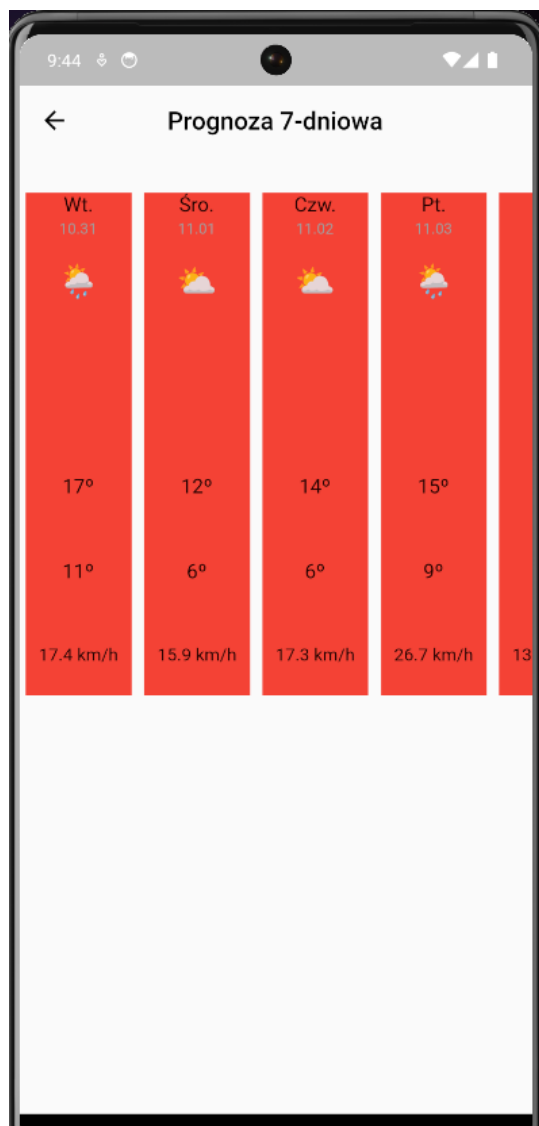
W głównym oknie aplikacji na samej górze wyświetlana jest aktualna temperatura dla podanej lokalizacji, jej minimalna / maksymalna wartość w danym dniu oraz indeks jakości powietrza.



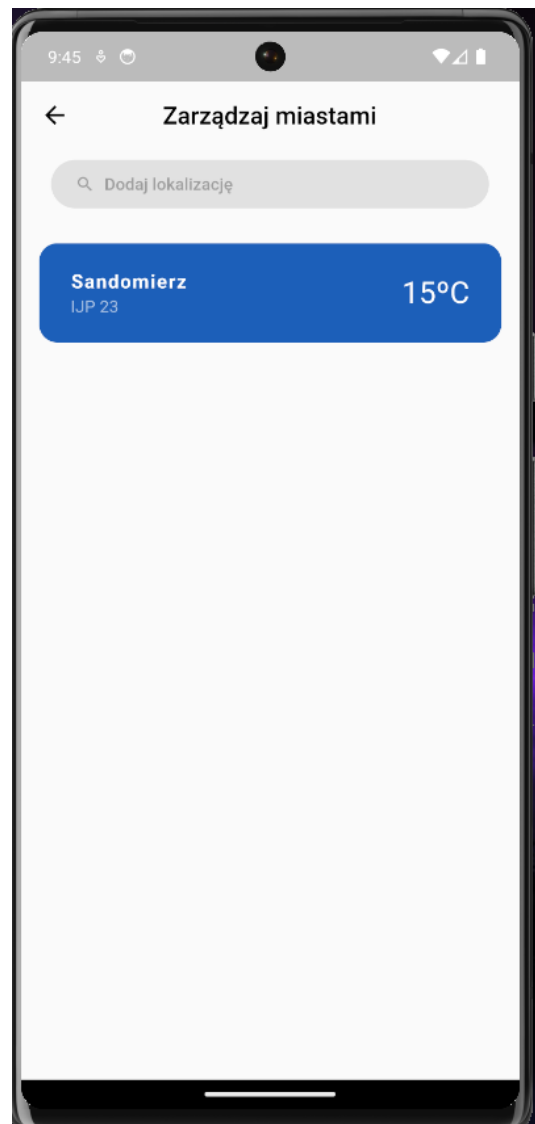
Poniżej znajdują się dodatkowe informacje takie jak: prognoza 7-dniowa, 24-godzinna, informacje o wietrze, wilgotność, odczuwalna temperatura, indeks UV, ciśnienie oraz szansa na deszcz.



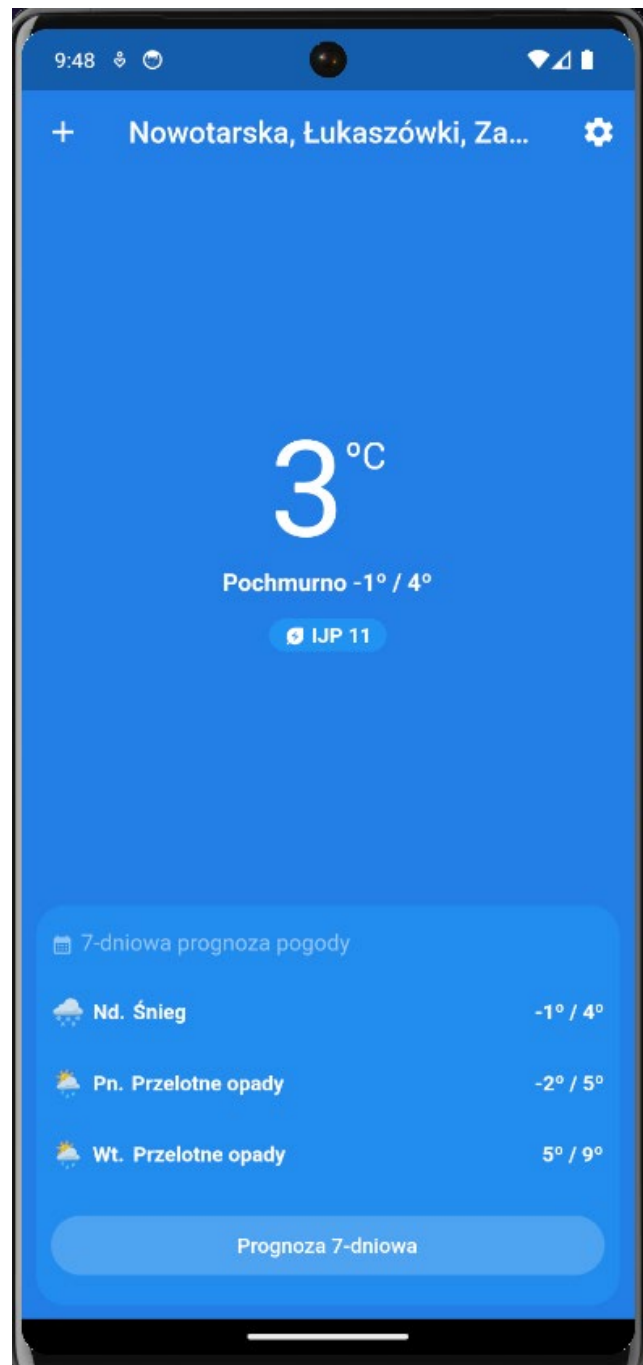
Po naciśnięciu przycisku „Prognoza 7-dniowa” użytkownik przenoszony jest do okna aplikacji z bardziej szczegółowymi informacjami o pogodzie na najbliższe 7 dni.



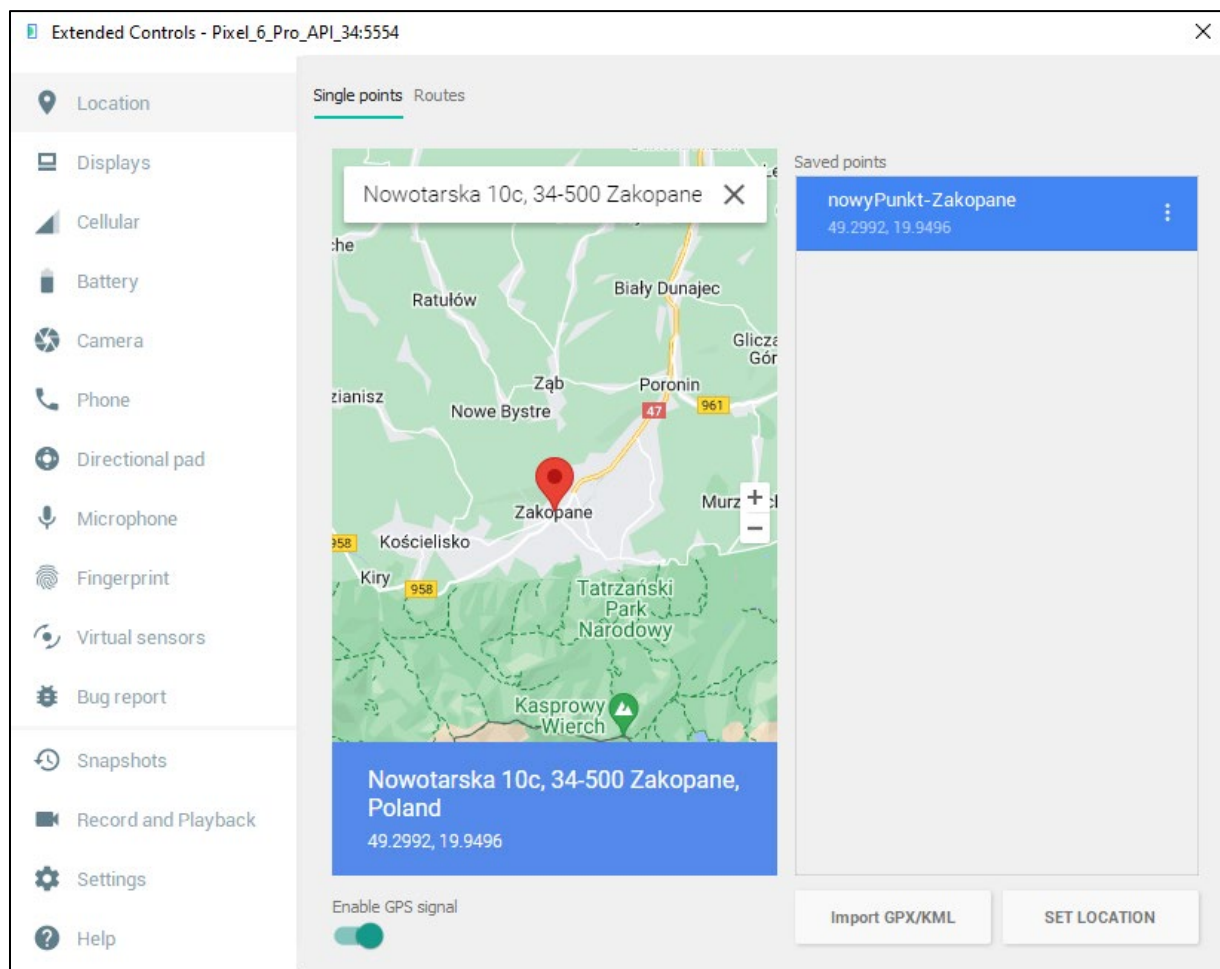
W lewym górnym rogu znajduje się przycisk, za pomocą którego użytkownik zostanie przeniesiony do okna gdzie będzie mógł dodać wybraną przez siebie lokalizację.



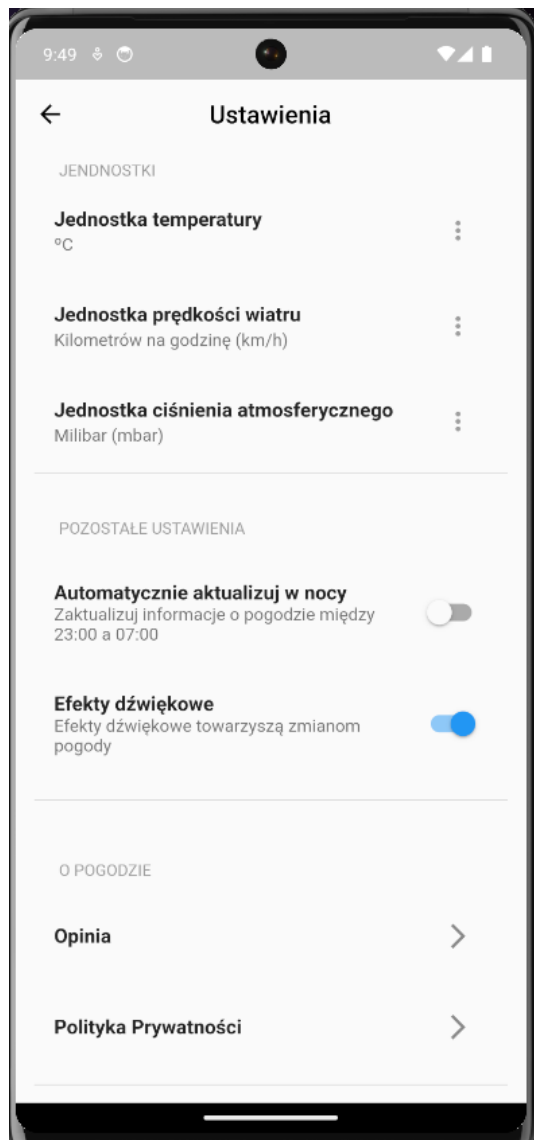
Po wybraniu jednej z zapisanych lokalizacji użytkownik przeniesiony zostanie do okna ze szczegółami pogodowymi.



W przypadku korzystanie emulatora, zmiana lokalizacji odbywa się za pomocą okna ustawień, gdzie można wskazać miejsca na mapie, z którego będą pobierane dane GPS.



W prawym górnym rogu znajduje się przycisk, za pomocą którego użytkownik ma możliwość zmiany jednostek, wyłączenie/włączenie efektów dźwiękowych oraz wyłączenie odświeżania aplikacji w nocy.



W tym samym miejscu, z pokazaniem podatności aplikacji:

